

---

LAVENANT Jordan

BUT Informatique - 2024 2025

LUCIDOR Léo

MALLERON Daniel

PIGOUREAU Nathan

# Manuel utilisateur Explore Game

Application core

2024 - 2025



Ce document a pour objectif de guider les utilisateurs dans la prise en main de l'application, en détaillant ses fonctionnalités, son utilisation étape par étape pour garantir une expérience optimale.

# Sommaire

<b>Sommaire.....</b>	<b>2</b>
<b>Préambule.....</b>	<b>4</b>
Un outil en construction : fonctionnel mais non définitif.....	4
Une expérience en amélioration continue.....	4
Un projet qui évolue avec vous.....	5
<b>Liste des fonctionnalités actuelles.....</b>	<b>6</b>
Page d'authentification.....	6
Routes.....	7
Page d'accueil.....	8
Page d'entité générique.....	8
Consultation.....	8
Détail d'une occurrence.....	9
Édition d'une occurrence.....	9
Suppression d'une occurrence.....	10
Page de départements.....	11
Consultation.....	11
Edition.....	11
Page de questions.....	12
Consultation.....	12
Edition.....	12
Page de Scénarios.....	13
Consultation.....	13
Edition.....	13
Page d'étapes.....	14
Consultation.....	14
Edition.....	14
Page de lieux.....	15
Consultation.....	15
Edition.....	15
Page d'indices.....	16
Consultation.....	16
Edition.....	16
Page de réponses.....	17
Consultation.....	17
Edition.....	17
Page de progression d'un utilisateur.....	18
Consultation.....	18
Edition.....	18
Page des utilisateurs de l'application client.....	19
Consultation.....	19
Edition.....	19

Page d'attributions des lettre.....	20
Consultation.....	20
Edition.....	20
Page de personnages de dialogue.....	21
Consultation.....	21
Edition.....	21
Page de textes de dialogue.....	22
Consultation.....	22
Edition.....	22
<b>Liste des fonctionnalités futures.....</b>	<b>23</b>
Page d'accueil.....	23
Pages des entités.....	23
Fonctionnalités principales pour les gestionnaires.....	23

# Préambule

Bienvenue dans ce manuel utilisateur. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires pour utiliser l'application Core, actuellement en pleine phase de développement.

Nous souhaitons vous fournir un outil performant et adapté à vos besoins, et c'est pourquoi votre compréhension et votre patience sont essentielles dans cette étape transitoire.

## Un outil en construction : fonctionnel mais non définitif

L'application permet d'effectuer des opérations complètes sur différentes entités :

- **Questions**
- **Scénarios**
- **Lieux**
- **Étapes**
- **Indices**
- **Réponses**
- **Textes de dialogues**
- **Départements**
- **Progression d'un utilisateur**

Pour chaque entité, les fonctions de création, lecture, modification et suppression sont déjà opérationnelles. Ces fonctionnalités ont été mises en place grâce à un système qui génère automatiquement des formulaires fonctionnels. Cependant, ces formulaires sont élémentaires et peu intuitifs : ils nécessitent, par exemple, de saisir manuellement des identifiants (IDs) dans certains champs.

Cette approche technique, bien que provisoire, peut rendre l'utilisation de l'application moins accessible, en particulier pour les utilisateurs non familiers avec les systèmes informatiques.

## Une expérience en amélioration continue

Soyez assurés que nous travaillons activement à améliorer l'interface utilisateur. Notre objectif est de transformer cette application en un outil :

- **Intuitif** : facile à prendre en main sans compétences techniques particulières.
- **Clair** : avec des interfaces simplifiées et organisées pour guider efficacement l'utilisateur.
- **Accessible** : conçu pour convenir à tous les profils, quel que soit leur niveau de compétence informatique.

Les équipes de développement ont bien saisi l'**enjeu très important** de rendre le projet Explore Game modulable et personnalisable de bout en bout, via des interfaces utilisateurs viables. Nous travaillons activement pour vous offrir une solution flexible et adaptée à vos besoins spécifiques.

## Un projet qui évolue avec vous

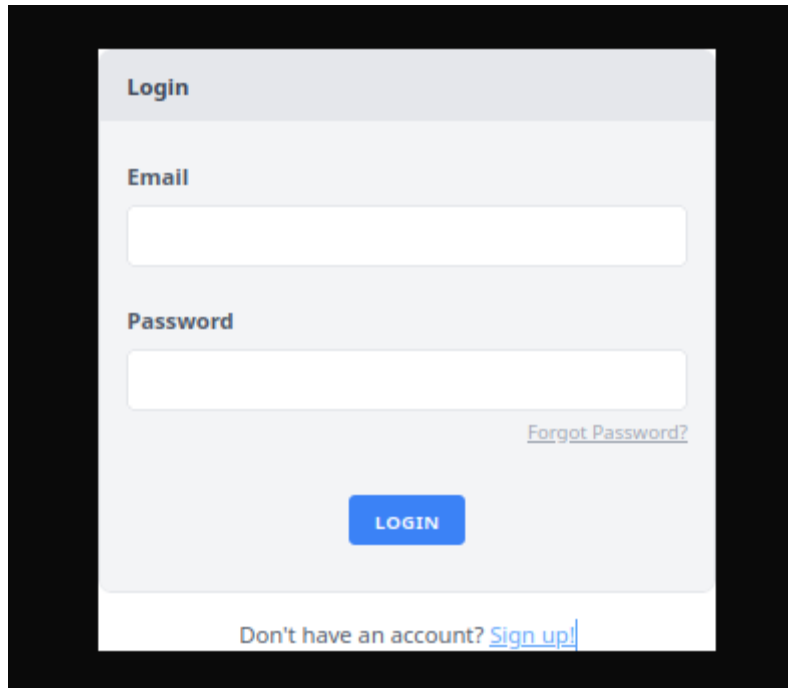
Nous sommes conscients que ces évolutions sont attendues et importantes pour vous. Votre retour d'expérience est précieux, car il nous permet d'identifier les priorités et d'améliorer continuellement le produit. N'hésitez pas à nous transmettre vos suggestions ou vos difficultés rencontrées, via le mail [exploregame.iut@gmail.com](mailto:exploregame.iut@gmail.com).

En attendant ces mises à jour, ce manuel vous guidera pour exploiter au mieux les fonctionnalités actuelles. Prenez le temps de vous familiariser avec l'application et sachez que nous restons à votre disposition pour toute question ou assistance nécessaire.

Merci pour votre confiance et votre soutien dans ce projet !

# Liste des fonctionnalités actuelles

## Page d'authentification

The image shows a login interface with a light gray background. At the top, the word "Login" is displayed in a bold, dark font. Below this, there are two input fields: one for "Email" and one for "Password". To the right of the password field, there is a link that says "Forgot Password?". Below the input fields is a blue button with the word "LOGIN" in white capital letters. At the bottom of the form, there is a link that says "Don't have an account? Sign up!".

*Interface provisoire d'authentification*

Se connecter à l'application Core est essentiel pour les gestionnaires de l'Explore Game, car cela permet **d'interagir** avec l'application (lecture, écriture, mise-à-jour et suppression).

**Vous ne pouvez pas interagir avec l'application sans être préalablement connecté.**

Cette page, accessible au `/login`, permet donc d'entrer ses identifiants (email), et son mot de passe.

Lors de la livraison de l'application, nous recueillerons les besoins de création de compte auprès de vous, afin de pré-créeer les comptes nécessaires, avec des mots de passe sécurisés.

## Routes

Comme dit précédemment, notre application contient diverses entités, que nous pouvons traiter indépendamment et individuellement, afin de rendre les activités de l'Explore Game, et ses scénarios entièrement modulable, de bout en bout, allant de la création d'un département, à l'arrangement personnalisable des réponses d'une question précise.

Ainsi, notre application est divisé en routes, chacune permettant d'interagir avec les entités spécifiques, via ces urls :

<a href="#">Départements</a> /departments	Cette page traite des départements, et des infrastructures de l'IUT d'Orléans, leur acronyme (INFO, GEA, CAP, etc...), leur description et nom complet, leur charte graphique associée, et leur coordonnée géographique pour la carte interactive.
<a href="#">Questions</a> /questions	Cette page traite des questions des énigmes, leur attribution à une étape, leur type, leurs réponses et indices associées.
<a href="#">Scénarios</a> /scripts	Cette page traite des scénarios, leur attribution à un département, le mot secret à déterminer.
<a href="#">Étapes</a> /steps	Cette page traite des étapes existantes, ainsi que de leur lieu associée dans une énigme.
<a href="#">Lieux</a> /locations	Cette page traite des lieux relatifs aux étapes d'une énigme, ainsi que de leur description associées.
<a href="#">Indices</a> /hints	Cette page traite indices existant, le contenu de l'indice, la question rattachée, et le type d'indice.
<a href="#">Réponses</a> /answers	Cette page traite des réponses existantes, leur description éventuelle, leur question rattachée, et pour chaque question, si celle-ci est une réponse correcte ou non.
<a href="#">Progression d'un utilisateur</a> /player-scripts	Cette page traite des participations existantes aux énigmes par les usagers, l'identifiant de l'utilisateur, le scénario associé, l'étape actuelle du scénario, et la question actuelle de l'étape, son score, et le temps restant dans sa progression.
<a href="#">Utilisateurs de l'application client</a> /players	Cette page traite des utilisateurs enregistrés dans la base de données, utilisant l'application client, leur nom, et prénom, nom d'utilisateur, genre, et département associé.
<a href="#">Attribution des lettres</a> /script-steps	Cette page permet de consulter les attributions des étapes dans un scénario donné, et la lettre associée à découvrir.
<a href="#">Personnages de dialogue</a>	Cette page permet de consulter les personnages de l'application, utilisés

/characters	pour les dialogues dans les introductions de certaines étapes de scénario, leur nom, leur description et image associée.
<a href="#">Textes de dialogue</a> /character-steps	Cette page permet de consulter les représentations de dialogues avant les étapes, en attribuant des messages de dialogue à une étape, et un personnage.

## Page d'accueil

La page d'accueil de l'application Core **n'est pas encore développée visuellement**, celle-ci contiendra des rubriques pour chaque entité relatives aux activités d'Explore Game et redirigera vers les pages associées.

## Page d'entité générique

Afin d'optimiser notre temps et de prioriser le développement de l'application client, nous avons choisi une technologie répondant à nos besoins techniques tout en permettant de générer des interfaces utilisateur fonctionnelles sous forme de formulaires simples.

Ces interfaces, bien que fonctionnelles par défaut, restent rudimentaires et ne respectent pas les normes d'expérience utilisateur établies.

Chaque page d'entités est générique, et se présente de la même manière.

## Consultation

Vous pouvez consulter un listing de chaque occurrence de l'entité, et leur attribut associés

Departments

+ NEW DEPARTMENT

Id	Name	Description	Color set id	Latitude	Longitude	
1	INFO	BUT Informatique	1	47.8433084	1.9267556	SHOW EDIT DELETE
2	GEA	BUT Gestion des Entreprises et des Administrations	2	47.8437317	1.9263861	SHOW EDIT DELETE
3	GMP	BUT Génie Mécanique et Productique	3	47.8440098	1.9263063	SHOW EDIT DELETE
4	QLIO	BUT Qualité, Logistique Industrielle et Organisation	4	47.8441395	1.927583	SHOW EDIT DELETE
5	Chimie	BUT Chimie	6	47.8439269	1.927661	SHOW EDIT DELETE
6	MT2E	BUT Métiers de la transition et de l'efficacité énergétiques	5	47.8435985	1.9257699	SHOW EDIT DELETE

Listing des départements



## Détail d'une occurrence

Vous avez la possibilité de faire un zoom sur l'occurrence choisie, pour inspecter ses attributs en cliquant sur **Show**

Departments

+ NEW DEPARTMENT

Department 1 Detail

Id	1
Name	INFO
Description	BUT Informatique
Color set id	1
Latitude	47.8433084
Longitude	1.9267556

EDIT

DELETE

*Exemple de détail sur la première occurrence*

## Édition d'une occurrence

Vous avez également la possibilité d'éditer les attributs d'une occurrence, en cliquant sur **Edit**

Departments

+ NEW DEPARTMENT

Edit Department 1

Name

INFO

Description

BUT Informatique

Color set id

1

Latitude

47.8433084

Longitude

1.9267556

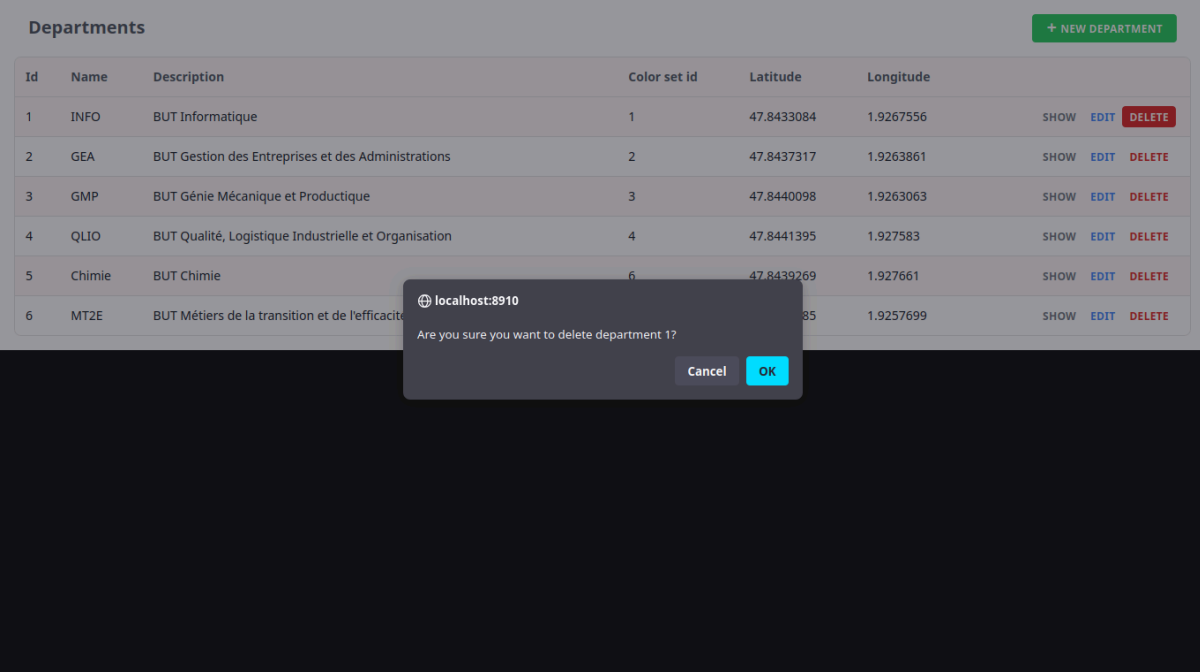
SAVE

*Exemple d'édition sur la première occurrence*

Cela rend les attributs paramétrables. Vous pourrez ensuite confirmer les changements en cliquant sur **Save**, ou en appuyant sur entrée.

## Suppression d'une occurrence

Enfin, vous avez la possibilité de supprimer l'occurrence, en cliquant sur **Delete**



The screenshot displays a web interface for managing departments. At the top, there is a header 'Departments' and a green button labeled '+ NEW DEPARTMENT'. Below this is a table with the following columns: Id, Name, Description, Color set id, Latitude, and Longitude. The table contains six rows of data. Each row has three action buttons: 'SHOW', 'EDIT', and 'DELETE'. A modal dialog box is open over the first row, asking for confirmation to delete the department. The dialog has a title bar with a globe icon and the text 'localhost:8910'. The main text of the dialog is 'Are you sure you want to delete department 1?'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Cancel' and 'OK'.

Id	Name	Description	Color set id	Latitude	Longitude	SHOW	EDIT	DELETE
1	INFO	BUT Informatique	1	47.8433084	1.9267556	SHOW	EDIT	DELETE
2	GEA	BUT Gestion des Entreprises et des Administrations	2	47.8437317	1.9263861	SHOW	EDIT	DELETE
3	GMP	BUT Génie Mécanique et Productique	3	47.8440098	1.9263063	SHOW	EDIT	DELETE
4	QLIO	BUT Qualité, Logistique Industrielle et Organisation	4	47.8441395	1.927583	SHOW	EDIT	DELETE
5	Chimie	BUT Chimie	6	47.8439269	1.927661	SHOW	EDIT	DELETE
6	MT2E	BUT Métiers de la transition et de l'efficacité	85	1.9257699		SHOW	EDIT	DELETE

*Exemple de suppression sur la première occurrence*

La suppression d'une occurrence inclût par défaut une confirmation via une boîte de dialogue.

**La suppression d'une occurrence est irréversible !**

# Page de départements

## Consultation

Departments

+ NEW DEPARTMENT

Id	Name	Description	Color set id	Latitude	Longitude	
1	INFO	BUT Informatique	1	47.8433084	1.9267556	SHOW EDIT DELETE
2	GEA	BUT Gestion des Entreprises et des Administrations	2	47.8437317	1.9263861	SHOW EDIT DELETE
3	GMP	BUT Génie Mécanique et Productique	3	47.8440098	1.9263063	SHOW EDIT DELETE
4	QLIO	BUT Qualité, Logistique Industrielle et Organisation	4	47.8441395	1.927583	SHOW EDIT DELETE
5	Chimie	BUT Chimie	6	47.8439269	1.927661	SHOW EDIT DELETE
6	MT2E	BUT Métiers de la transition et de l'efficacité énergétiques	5	47.8435985	1.9257699	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Departments

+ NEW DEPARTMENT

Edit Department 1

Name

INFO

Description

BUT Informatique

Color set id

1

Latitude

47.8433084

Longitude

1.9267556

SAVE

Interface provisoire

# Page de questions

## Consultation

Questions

+ NEW QUESTION

Id	Question	Description	Question type id	Step id	
1	Dans quel bâtiment se trouve la cafétéria ?		2	1	SHOW EDIT DELETE
2	Citez au moins un plat proposés à la cafétéria ?		1	1	SHOW EDIT DELETE
3	Quelles sont les options de paiement disponibles ?		2	1	SHOW EDIT DELETE
4	Qu'est-ce que Izly ?		2	1	SHOW EDIT DELETE
5	Combien de radiateurs sont présents dans le hall géo-climatique ?		1	2	SHOW EDIT DELETE
6	Où se trouve le secrétariat de mon département ?		2	3	SHOW EDIT DELETE
7	Quel est le nom du secrétaire de mon département ?		1	3	SHOW EDIT DELETE
8	À qui dois-je m'adresser si je souhaite prévenir d'une absence ?		1	3	SHOW EDIT DELETE
9	Combien existe-t-il de parcours dans mon département ?	(s'aider d'internet si besoin)	1	3	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Questions

+ NEW QUESTION

Question

Intitulé

Dans quel bâtiment se trouve la cafétéria ?

Description

Type de la question

Choix

Etape associée

Step 1

Réponses associées

Nouvelle réponse

Ajouter

Description

Bâtiment CAP

☒

—

Bâtiment GEO

☐

—

Bâtiment A

☐

—

Bâtiment B

☐

—

Indices associés

Annuler

Sauvegarder

Interface provisoire (en développement)

# Page de Scénarios

## Consultation

Scripts

+ NEW SCRIPT

Name	Visible	Department	Mot secret	
Script 1	<input checked="" type="checkbox"/>	INFO	IUT	<a href="#">SHOW</a> <a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>

Interface provisoire

## Edition

Scripts

+ NEW SCRIPT

Edit Script 1

Name

Script 1

Visible

☒

Department id

1

SAVE

Interface provisoire

# Page d'étapes

## Consultation

Steps

+ NEW STEP

Id	Name	Location id	
1	Step 1	1	<div>SHOWEDITDELETE</div>
2	Step 2	2	<div>SHOWEDITDELETE</div>
3	Step 3	3	<div>SHOWEDITDELETE</div>

Interface provisoire

## Edition

Steps

+ NEW STEP

Edit Step 1

Name

Step 1

Location id

1

SAVE

Interface provisoire

# Page de lieux

## Consultation

Locations

+ NEW LOCATION

Id	Name	Description	
1	Batiment CAP	Batiment CAP	<div>SHOWEDITDELETE</div>
2	Accueil	Accueil	<div>SHOWEDITDELETE</div>
3	Bâtiment GEA	Bâtiment GEA	<div>SHOWEDITDELETE</div>

Interface provisoire

## Edition

Locations

+ NEW LOCATION

Edit Location 1

Name

Batiment CAP

Description

Batiment CAP

SAVE

Interface provisoire

# Page d'indices

## Consultation

Hints

+ NEW HINT

Id	Help	Question id	Hint level id	
1	Hint 1	1	1	SHOW EDIT DELETE
2	Hint 2	1	2	SHOW EDIT DELETE
3	Hint 3	1	3	SHOW EDIT DELETE
4	Hint 4	2	1	SHOW EDIT DELETE
5	Hint 5	2	2	SHOW EDIT DELETE
6	Hint 6	2	3	SHOW EDIT DELETE
7	Hint 7	3	1	SHOW EDIT DELETE
8	Hint 8	3	3	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Hints

+ NEW HINT

Edit Hint 1

Help

Hint 1

Question id

1

Hint level id

1

SAVE

Interface provisoire



# Page de réponses

## Consultation

Answers

+ NEW ANSWER

Id	Answer	Description	Question id	Is correct	
1	Bâtiment CAP	C'est ici que se trouve la cafétéria.	1	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
2	Bâtiment GEO	Ce n'est pas le bon bâtiment.	1	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
3	Bâtiment A	Ce n'est pas le bon bâtiment.	1	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
4	Bâtiment B	Ce n'est pas le bon bâtiment.	1	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
5	Carte bancaire et Izly	Modes de paiement acceptés.	3	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
6	Espèces uniquement	Ce n'est pas correct.	3	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
7	Chèques seulement	Ce n'est pas correct.	3	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
8	Apple Pay uniquement	Ce n'est pas correct.	3	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
9	Un système de paiement étudiant	Izly est utilisé pour payer les repas et services.	4	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
10	Une application de transport	Ce n'est pas correct.	4	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
11	Un service bancaire	Ce n'est pas totalement exact.	4	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
12	Un outil de gestion des emplois du temps	Ce n'est pas correct.	4	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
13	Au secrétariat, près de l'accueil	Lieu où se trouve le secrétariat.	6	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
14	Dans le bâtiment administratif	Ce n'est pas correct.	6	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE
15	Dans la bibliothèque	Ce n'est pas correct.	6	<input type="checkbox"/>	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Answers

+ NEW ANSWER

Edit Answer 1

Answer

Bâtiment CAP

Description

C'est ici que se trouve la cafétéria.

Question id

1

Is correct

☒

SAVE

Interface provisoire

# Page de progression d'un utilisateur

## Consultation

PlayerScripts

+ NEW PLAYERSCRIPT

Id	Player id	Script id	Step id	Question id	Completed	Score	Remaining time	
068b613e-08ec-43c2-85ff-00fbd67116ae	40944e79-f7dc-4725-a8a4-9c5d2752068b	1	1	1	<input type="checkbox"/>	0	3600	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

PlayerScripts

+ NEW PLAYERSCRIPT

Edit PlayerScript 068b613e-08ec-43c2-85ff-00fbd67116ae

Player id

40944e79-f7dc-4725-a8a4-9c5d2752068b

Script id

1

Step id

1

Question id

1

Completed

☐

Score

0

Remaining time

3600

SAVE

Interface provisoire

# Page des utilisateurs de l'application client

## Consultation

Players

+ NEW PLAYER

Id	Email	Gender id	First name	Last name	Hashed password	Department id	
61376890-6707-4896-9332-bff4f939e748	joe@doe.com	1	Joe	Doe	\$2a\$10\$WgZg9cb3ckWBTWYLuYyHqeyNfa3m3dht5EC799jmAlfQY5dfr646e	1	SHOW EDIT DELETE
40944e79-f7dc-4725-a8a4-9c5d2752068b	jane@doe.com	2	Jane	Doe	\$2a\$10\$S/uwY3hNNOQah52j.MssUOimYA6q/4Na9.Nyy3ak5Q/Y.0ujFkQYe	2	SHOW EDIT DELETE
b14a5265-6aaa-4acf-b406-ee726495d77a	john@doe.com	1	John	Doe	\$2a\$10\$9nH9xs8k7pvQgUWk7oIzFeD4Q\$4juh.o9.8VfURS9mh90ykoBrrpe	3	SHOW EDIT DELETE
bd4c739b-0c25-47ca-96af-c2e36fb7a54a	leo@gmail.com	1	Leo	Lucidor	\$2a\$10\$E88.X0PKoTHXVZLD06ic8eAJQolpreD9PCOnoEXdj7jF5Jler3udO	1	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Players

+ NEW PLAYER

Edit Player 61376890-6707-4896-9332-bff4f939e748

Email

joe@doe.com

Gender id

1

First name

Joe

Last name

Doe

Hashed password

\$2a\$10\$WgZg9cb3ckWBTWYLuYyHqeyNfa3m3dht5EC799jmAlfQY5dfr646e

Department id

1

SAVE

Interface provisoire

# Page d'attributions des lettre

## Consultation

ScriptSteps

+ NEW SCRIPTSTEP

Id	Script id	Step id	Lettre	
1	1	1	I	SHOW EDIT DELETE
2	1	2	U	SHOW EDIT DELETE
3	1	3	T	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

ScriptSteps

+ NEW SCRIPTSTEP

Edit ScriptStep 1

Script id

1

Step id

1

Lettre

I

SAVE

Interface provisoire

# Page de personnages de dialogue

## Consultation

Characters

+ NEW CHARACTER

Id	Nom perso	Description l	Image	
aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce	Jérémie	Jérémie est un futur étudiant de l'iut d'Orléans		SHOW EDIT DELETE
0527d90a-8c4b-4405-aafc-239b324a25e7	Panda	Panda est la mascotte officiel de l'Infasso		SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

Characters

+ NEW CHARACTER

Edit Character aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce

Nom perso

Jérémie

Description l

Jérémie est un futur étudiant de l'iut d'Orléans

Image

SAVE

Interface provisoire

Manuel utilisateur (18/01/2025)

21

# Page de textes de dialogue

## Consultation

CharacterSteps

+ NEW CHARACTERSTEP

Id	Character id	Step id	Text	
6cf64e58-d080-42d3-91bf-717e0b6ed9cc	aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce	1	Bonjour, je m'appelle Jérémie, je suis un futur étudiant de l'iut d'Orléans	SHOW EDIT DELETE
7152efde-89d6-4187-9324-b08010ee902c	0527d90a-8c4b-4405-aafc-239b324a25e7	1	Salut, je suis Panda, la mascotte officiel de l'Infasso	SHOW EDIT DELETE
3943abeb-713d-4571-9e6d-25224639fdaa	aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce	1	Je suis là pour découvrir les différents départements de l'iut d'Orléans	SHOW EDIT DELETE
49acb466-59f8-4c69-bc89-31b054342b45	0527d90a-8c4b-4405-aafc-239b324a25e7	1	Je suis là pour t'aider à trouver les différentes étapes de ton aventure	SHOW EDIT DELETE
0b254888-214b-49f3-94f3-b804ff1c6c7f	0527d90a-8c4b-4405-aafc-239b324a25e7	1	Tu devras répondre aux questions avec les informations qui sont dans ce bâtiment.	SHOW EDIT DELETE
b2f51c3a-e893-4166-a37e-cd8509f66359	0527d90a-8c4b-4405-aafc-239b324a25e7	1	Bonne chance ! :)	SHOW EDIT DELETE
595dd000-d17b-45f3-8988-b2aed52f21fa	aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce	1	Merci Panda !	SHOW EDIT DELETE

Interface provisoire

## Edition

CharacterSteps

+ NEW CHARACTERSTEP

Edit CharacterStep 6cf64e58-d080-42d3-91bf-717e0b6ed9cc

Character id

aac74eee-9a52-4392-b43a-8f69d8d0f3ce

Step id

1

Text

Bonjour, je m'appelle Jérémie, je suis un futur étudiant de l'iut d'Orléans

SAVE

Interface provisoire

# Liste des fonctionnalités futures

## Page d'accueil

À terme, la page d'accueil permettra d'accéder rapidement aux pages des entités principales tout en affichant des informations clés, telles que le nombre de connexions, le nombre d'occurrences pour chaque entité, et un historique des dernières interactions.

## Pages des entités

Les interfaces de listing, de détail, de modification et de création pour chaque occurrence d'entités seront modernisées et réorganisées afin d'être plus intuitives, claires et pratiques pour les gestionnaires et administrateurs du projet *Explore Game*. Ces interfaces répondront à l'objectif principal de cette application Core : offrir une personnalisation rapide, claire et précise des données nécessaires au déroulement des scénarios d'*Explore Game*, ainsi que des contenus textuels associés.

Cette modernisation des interfaces est actuellement en cours de développement à la date de rédaction de ce document.

## Fonctionnalités principales pour les gestionnaires

- **Affectation de scénarios** : Assigner facilement un scénario à un département.
- **Construction d'énigmes** : Associer des étapes à un scénario pour créer une énigme sur-mesure, incluant un nombre personnalisé d'étapes et des lettres spécifiques.
- **Création de questions** : Créer des questions avec leurs réponses et indices, puis les attribuer facilement à une étape.
- **Configuration de dialogues** : Configurer des dialogues avec les personnages de leur choix, pour une étape donnée.
- **Association des étapes aux lieux** : Relier une étape à un lieu précis.
- **Gestion de contenu** : Alimenter des contenus et actualités avec un aperçu du rendu final.
- **Pré-création de profils étudiants** : Créer des profils pour de futurs étudiants, avec tous leurs attributs.