

Atividades/Eventos: Pensar (4, 5 e 6 minutos) e Escrever (5, 6 e 7 minutos).

Esperas: Após pensar, deve-se aguardar caso não haja nenhuma caneta disponível e isso acarreta na geração das filas. Lembrando que, por possuir uma estrutura de primeiro a entrar, primeiro a sair, caso algum monge já esteja aguardando é necessário esperar o mesmo.

Entidades Ativas: Monges.

Entidades Passivas: Caneta (Cancela dos carros).

Associando Atividades às Entidades:

Pensar - Monge (Limitante, pois antes desse evento não há espera, sempre será executado após um tempo determinado);

Escrever - Monge + Caneta.

$$NS \text{ atual} = 3 / 6 = 0,5 = 50\%$$

$$NS \text{ c/ } 12 = 0,5 = x / 12$$

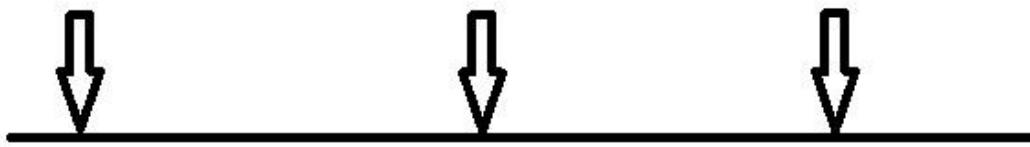
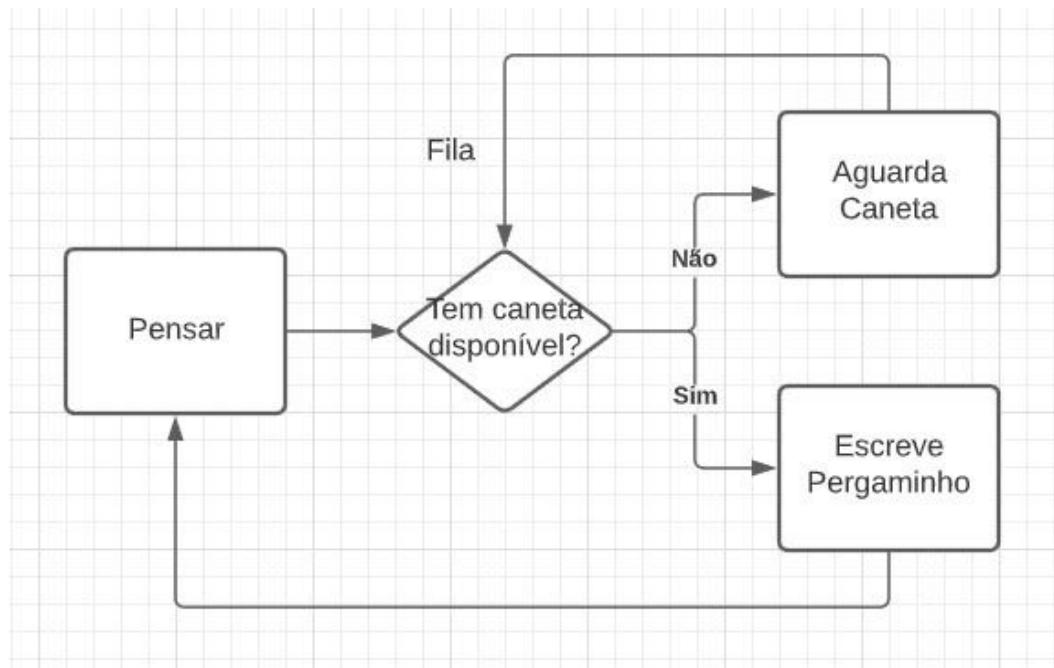
$$x = 0,5 * 12$$

$$x = 6 \text{ canetas.}$$

$$NS \text{ c/ } 18 = 0,5 = x / 18$$

$$x = 0,5 * 18$$

$$x = 9 \text{ canetas.}$$



Evento Limitante: Monge Pensando	Evento Condicionante: Verificar se há caneta disponível	Evento Limitante: Monge Escreve Pergaminho
---	--	---

Na tarefa pensar, escrever é o limitante, não tem fila. Terminou de escrever, começa a pensar, não necessita de recurso, para entrar nesse sistema só precisa terminar de escrever. Em escrever o limitante é pensar e a disponibilidade de caneta.