

Projeto 2

- Nesta atividade, você deve desenvolver uma aplicação da sua escolha. Isso mesmo! Você vai poder pensar em uma aplicação do zero, da maneira como você quiser. Contudo, a aplicação deve atender os seguintes requisitos:
-
- a) A aplicação deve utilizar componentes para entrada de texto (ex.: Input) e botão (ex.: TouchableHighlight). Os componentes não precisam ficar limitados a esses dois, mas esses dois devem ser usados na aplicação em algum momento.
- b) A aplicação deve demandar o armazenamento e a recuperação de dados no estado do componente raiz (normalmente é o App).
- c) A aplicação deve definir estilos para os seus componentes, como cor de fundo, tamanho das fontes, bordas, etc.
- d) A aplicação deve utilizar dois esquemas de navegação: Stack e Bottom Tab.
- e) A aplicação não pode ser uma simples variação do que já fizemos em atividades em sala de aula (Ex.: uma melhoria no CitiesApp).
- f) A aplicação deve utilizar pelo menos uma API que discutimos durante as aulas (exceto a API Alert).
-
- Além do cumprimento desses requisitos, serão avaliados também a organização do código e a aparência da aplicação.

TEMA ESCOLHIDO: WATCHLIST