Programação Orientada a Objetos - Prof. Bruno B. Zarpelão

Sistema de Notificações de Cursos

Objetivo: Implementar um sistema de notificações para uma plataforma de cursos online utilizando os padrões de projeto **Observer** e **Decorator**.

Descrição:

Você deve desenvolver um sistema em Java, baseado em uma interface de linha de comando, que permite aos alunos se inscreverem para receber notificações de atualizações sobre cursos. O sistema deve utilizar os padrões **Observer** para gerenciar as inscrições e **Decorator** para permitir que os alunos personalizem as notificações recebidas.

Funcionalidades Requeridas:

- 1. Cadastro de Cursos:
- O sistema deve permitir a criação de novos cursos. Cada curso contém pelo menos um nome e uma descrição.
- 2. Inscrição em Cursos (Observer):
- Alunos podem se inscrever para receber notificações quando informações sobre um curso já existente são atualizadas.
- Toda vez que um curso é atualizado, os alunos inscritos devem ser notificados via console.
- Personalização de Notificações (Decorator):
 - Alunos podem personalizar as notificações que recebem:
 - Adicionar um prefixo "URGENTE" à mensagem.
 - Receber notificações formatadas em maiúsculas.
 - Incluir a data de atualização no texto.
 - Utilize o padrão **Decorator** para implementar essas personalizações.
- 4. Simulação de Atualizações:
- O sistema deve permitir que cursos sejam atualizados, disparando notificações para os alunos inscritos.
- 5. Interface de Linha de Comando:
 - O sistema deve fornecer um menu para o usuário interagir, com as seguintes opções:
 - 1. Cadastrar um novo curso.
 - 2. Atualizar informações de um curso existente.
 - 3. Inscrever aluno em notificações de um curso.
 - 4. Personalizar notificações de um aluno.
 - 5. Listar cursos cadastrados.
 - 6. Sair.