

# COM FUNCIONA PINYES?

DESCRIPCIÓ DE LA INTERFÍCIE

PANTALLA INICIAL (INTERACCIÓ BASE DADES CASTELLERS)

---



## Índex:

### BARRA DE MENÚS

---

- Importa
  - [Components des d'arxiu...](#)
  - [Pinya des d'arxiu...](#)
- Exporta
  - [Components a arxiu](#)
  - [Pinya a arxiu](#)
  - Envia pinya per email (NA) -- Funcio no implementada (29/04/2014)
- Imatge
  - [Exporta imatge... \(Escriptori\) -- Funcio nomes disponible a les versions d'escriptori](#)
- Ves a...:
  - [Pestanyes](#)
- Ajuda
  - Ajuda de l'aplicacio
  - Quant a...
- Surt
  - Surt

### VISUALITZACIÓ I INTERACCIÓ AMB LA BASE DE DADES DELS CASTELLERS

---

- [Ordre de la taula](#)
- [Refresc de la taula](#)
- [Mida de la font](#)
- [Esborrar component](#)
- [Presents a Si / Presents a No](#)
- [Modificacio dels components](#)
- [Entrada de components](#)

## PESTANYES DE PINYES

---

Barra de menús

Importar components des d'arxiu

Per tal de fer mes facil la introduccio de nous components a la base de dades, existeix la possibilitat de fer la llista en un editor extern a aquest programari i despres importar aquesta llista. El format de la llista ha de coincidir amb els camps de la base de dades per a una correcta importacio. El format del fitxer ha de ser:

*Posicio,Nom,Alçada mans,Alçada espatlla,Present o no a l'assaig*

Posicio:

Les possibles posicions son:

"Pinya" -- Totes les posicions de la pinya que no siguin les següents

"Primeres" -- Aquí s'inclouen totes les mans altes (Primeres Mans + Vents (=Daus,=ma-i-ma),

"Crosses"

"Baixos"

"Contraforts" (=Homes del darrere)

"Agulles"

Nom:

NO posar ni punts ni comes per a una correcta importacio. Els accents i els caracters "extranys" podrien provocar algun problema

Alçada mans:

L'alçada total del casteller amb les mans aixecades (en centimetres). De 0 a 300 cm.

Alçada espatlla:

L'alçada del casteller des dels peus fins a les espatlles (Per a fer peus de folres) (en centimetres). De 0 a 300 cm.

Present o no a l'assaig o actuacio:

0 si no es present, 1 si hi es.

Notes:

- S'han d'emplenar tots els camps. Si no es sap alguna alçada i no es vol posar aproximada, posar 0.
- Assegureu-vos que l'arxiu sigui de text i no tingui cap formatacio extra.
- Segurament voldreu posar el mateix nom a "Pinya" i a alguna altra posicio. Això son dos camps

Exemple de fitxer:

Pinya,Nom 1,186,131,0

Pinya,Nom 2,181,131,1

Crosses,Nom 3,181,131,0

Pinya,Nom 4,193,137,0

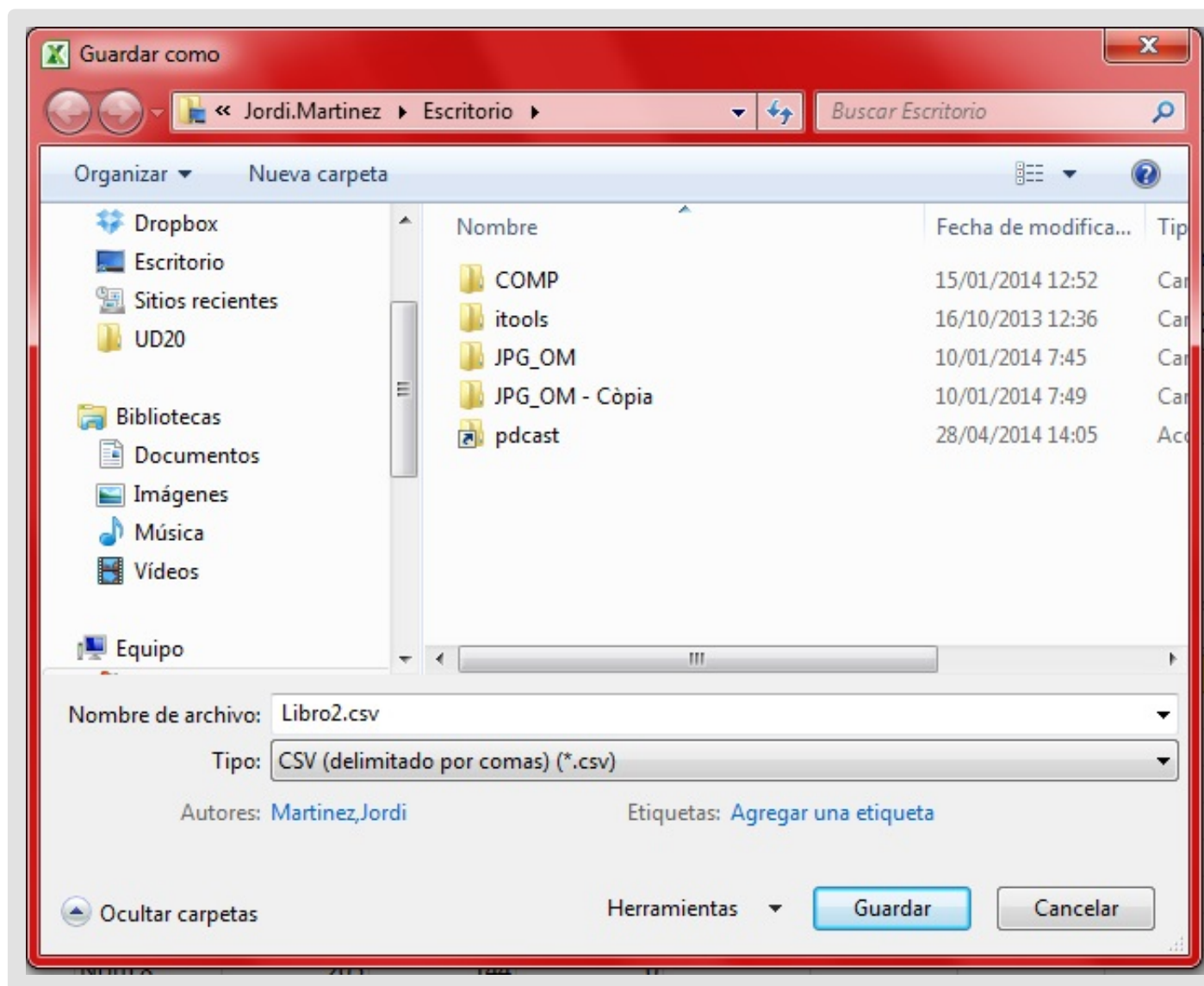
Agulles,Nom 5,193,137,0  
Pinya,Nom 6,226,157,0  
Primeres,Nom 7,226,157,0  
Pinya,Nom 8,205,144,0  
Contraforts,Nom 1,186,131,0  
Baixos,Nom 2,181,131,1

Aixo es pot fer editant un fitxer de text amb algun programari senzill com la Llibreta de Windos o similar i guardant en format txt.

Una manera ma intuitiva pot ser amb algun tipus de software de fulls de calcul tipus Excel i guardar en format CSV, exemple:

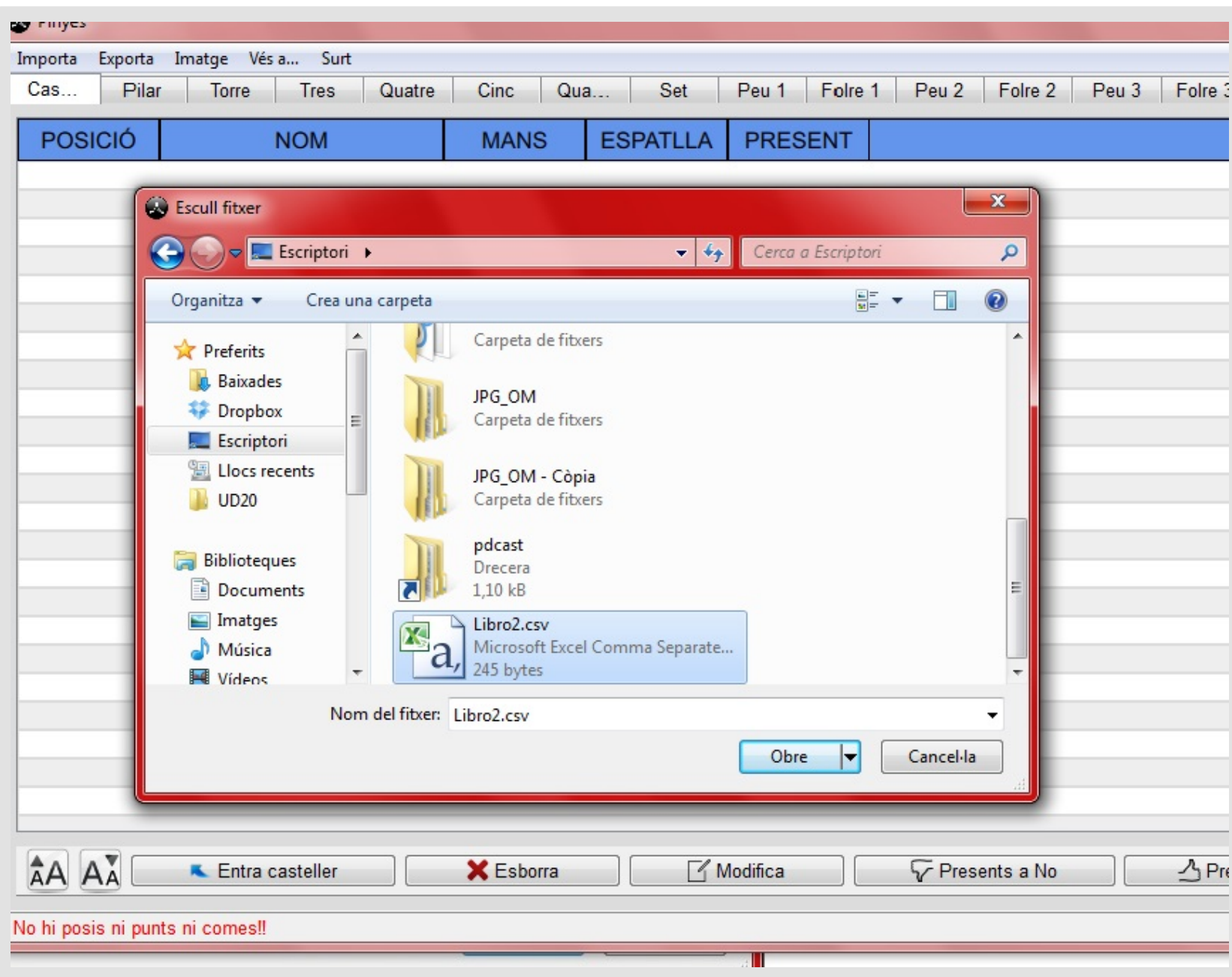
Tenim la fulla formatada així:



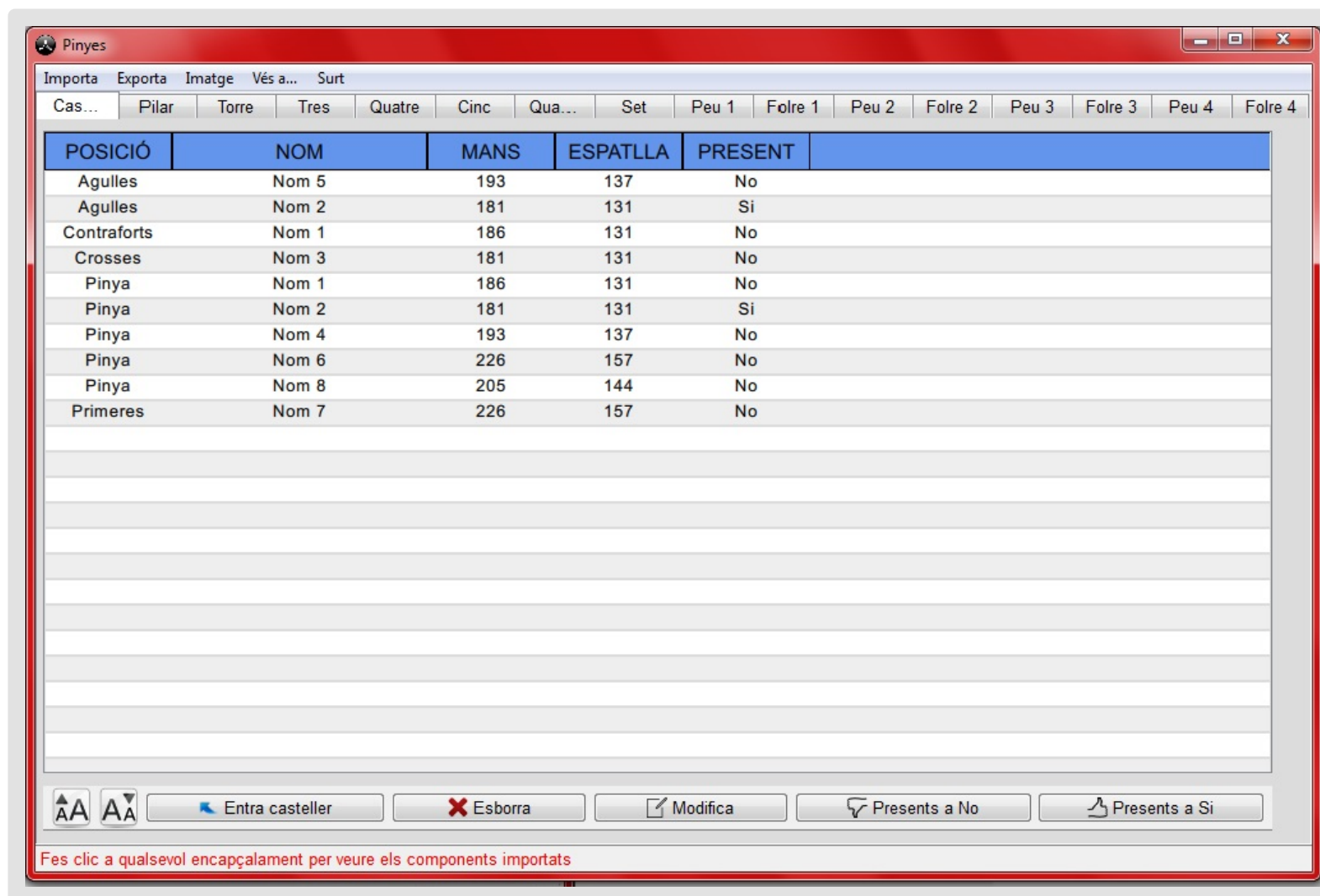


Ja podem importar l'arxiu des del programari:





Si desfes de fer el proces no veus els components importats, fes clic a qualsevol dels encapçalament i els veuràs



The screenshot shows a window titled 'Pinyes' with a menu bar (Importa, Exporta, Imatge, Vés a..., Surt) and a tab bar (Cas..., Pilar, Torre, Tres, Quatre, Cinc, Qua..., Set, Peu 1, Folre 1, Peu 2, Folre 2, Peu 3, Folre 3, Peu 4, Folre 4). The main area contains a table with the following data:

POSICIÓ	NOM	MANS	ESPATLLA	PRESENT
Agulles	Nom 5	193	137	No
Agulles	Nom 2	181	131	Si
Contraforts	Nom 1	186	131	No
Crosses	Nom 3	181	131	No
Pinya	Nom 1	186	131	No
Pinya	Nom 2	181	131	Si
Pinya	Nom 4	193	137	No
Pinya	Nom 6	226	157	No
Pinya	Nom 8	205	144	No
Primeres	Nom 7	226	157	No

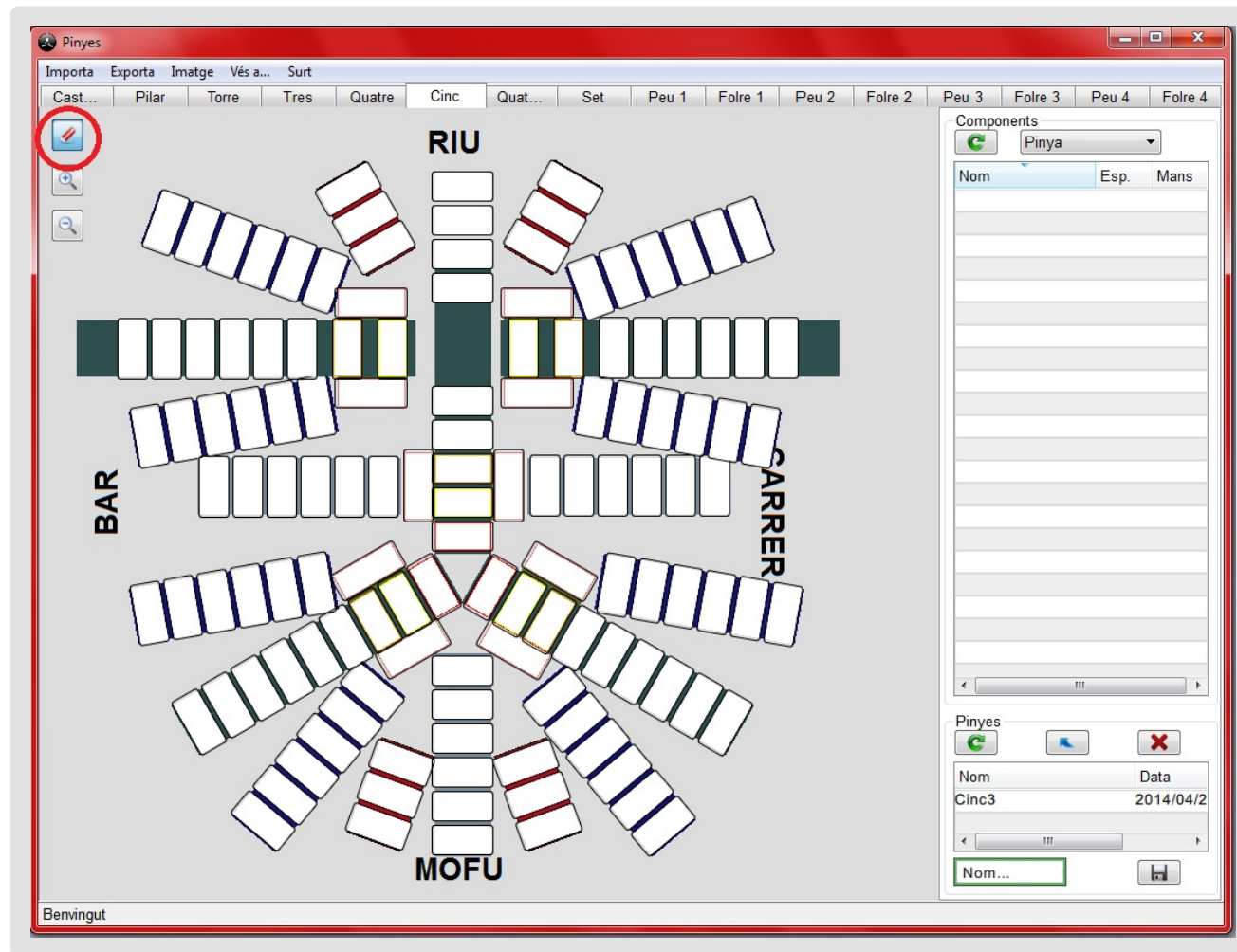
At the bottom of the window, there is a toolbar with icons for undo/redo, a button 'Entra casteller', and buttons 'Esborra', 'Modifica', 'Presenta a No', and 'Presenta a Si'. A red status bar at the very bottom contains the text: 'Fes clic a qualsevol encapçalament per veure els components importats'.

Importar pinya des d'arxiu

El programari es capaç d'importar pinyes fetes amb el mateix programari i traspassar-les a un altre dispositiu o guardar-les per a una altra ocasió.

El procés es el següent:

Ens desplaçem a la pestanya del tipus de castell que vulguem (en aquest cas la pinya del cinc) i la netegem.



Accionem el menu d'importar pinya i seleccionem el fitxer que vulguem importar

Tot seguit apareix un cuadro de dialóg on hem d'introduir el nom que vulguem donar-li a la pinya i el tipus de castell que es:

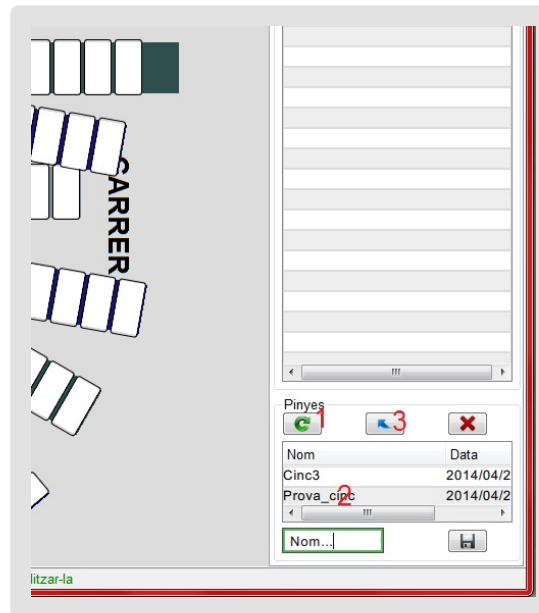


Pressionem d'acord i esperem, si tot està correcte el dispositiu començara a importar la pinya. Aquest procés ha de fer un munt de comprobacions i insercions a la base de dades, per tant trigarà una mica depenent del maquinari fet servir.

Aquest procés ha importat la pinya a la nostra base de dades i ara la podem tractar ja com si fos del nostre programari

Quan desaparegui el quadre de diàleg seguirem les instruccions que apareixen a la barra de missatges:

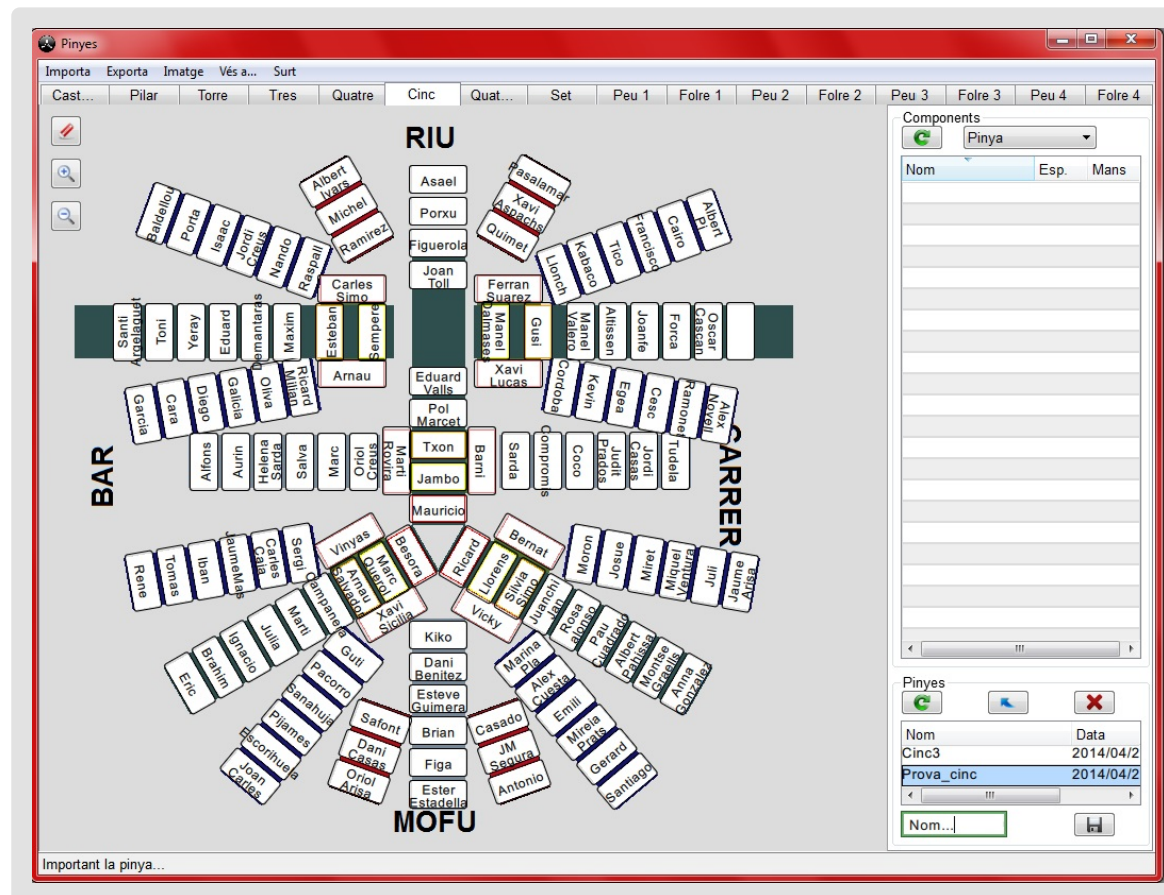
"**Refresca la llista de pinyes per a veure-la i prem Importar per a visualitzar-la**"



Es a dir:

1. Refrescar
2. Seleccionar
3. Importar

Resultat final:



Exportar components a un arxiu

Aquesta opció permet passar tots els components existents a la base de dades a un fitxer de text per a poder-lo importar amb aquest mateix programari en un altre dispositiu o instal·lació.

Exportar pinya a un arxiu

Aquesta opció permet passar la pinya actual a un fitxer de text per a poder-la importar amb aquest mateix programari en un altre dispositiu o instal·lació.

### Imatge (Captura de pantalla)

Aquesta opció permet fer una captura de pantalla de l'àrea de treball. Aquesta opció només està disponible a les versions per a sistemes d'escriptori (Windows, MacOS i Linux)

### Ves a... Pestanyes

Des d'aquest menú ens podem desplaçar per les diferents pestanyes de l'aplicació igual que si fèssim clic a elles. Està pensada per als dispositius on potser el tamany de les pestanyes sigui petit per a permetre una còmoda navegació

## VISUALITZACIÓ I INTERACCIÓ AMB LA BASE DE DADES DELS CASTELLERS

---







Si es necessita refrescar la taula després d'importar o afegir un component, fent clic a qualsevol dels encapçalaments es pot fer.

## Mida de la font

Els dos primers botons de la barra inferior augmenten o disminueixen el cos de lletra, això és molt útil als dispositius tàctils on el tamany de la línia pot dificultar la selecció de components

## Esborrar component

Per a esborrar un component, primer es selecciona a la taula i després es prem el boto "Eborra" a la barra inferior

## Presents a Si / Presents a No

Mitjançant els botons de la barra inferior, es poden col·locar tots els components a si o no, depenent de com sigui més còmode per a l'usuari.

Per a col·locar un component individual a si o no, només cal fer clic a la seva fila i canviaria el seu estat. Preferiblement a l'espai lliure de la dreta per que no s'activi la modificació del component.

**ELS COMPONENTS QUE ESTIGUIN A "NO", NO APAREIXERAN A LA TAULA DE COMPONENTS DE LES DIFERENTS PINYES**

## Modificació dels components

Fent clic en el camp a canviar, es pot editar directament el camp que es vulgui canviar. Pot ser que hagi de fer clic dues vegades per la simultaneïtat amb la funció de confirmar la presència del component o la seva selecció.

## Entrada de components

Mitjançant el boto "Entra Casteller", es pot entrar un component nou a la base de dades. S'ha d'emplenar el

quadre emergent que apareix:

POSICIÓ	NOM	MANS	ESPATLLA	PRESENT	
Agulles	Nom 5	193	137	No	
Agulles	Nom 2	181	131	Si	
Contraforts	Nom 1	186	131	No	
Crosses	Nom 3				<div>Exemple<input type="checkbox"/> Present?<div>Crosses</div></div>
Pinya	Nom 1				
Pinya	Nom 2	<div>250</div>	<div>200</div>	<input checked="" type="checkbox"/> Entra Casteller	<div>✗ Cancel·la</div>
Pinya	Nom 4	193	137	No	
Pinya	Nom 6	226	157	No	
Pinya	Nom 8	205	144	No	
Primeres	Nom 7	226	157	No	

Han d'emplenar-se tots els camps, si no disposem d'alguna alçada, simplement la posem a 0.

Es possible que despres de la insercio del component, s'hagi de fer clic a algun encapçalamen per a que aparegui reflexat a la taula.

## PESTANYES DE LES PINYES

Vista general:

Pinyes

Importa

Exporta

Imatge

Vés a...

Surt

Ca...

Pilar

Torre

Tres

Qu...

Cinc

Qu...

Set

Peu 1

Folr...

Peu 2

Folr...

Peu 3

Folr...

Peu 4

Folr...

?

BAR

Diagona 6

Diagona 5

Diagona 4

Diagona 3

Diagona 2

Diagona 1

Darrera 6

Darrera 5

Darrera 4

Darrera 3

Darrera 2

Darrera 1

Lateral 6

Lateral 5

Lateral 4

Lateral 3

Lateral 2

Lateral 1

Vent 6

Vent 5

Vent 4

Vent 3

Vent 2

Vent 1

Crossa F

Contrafor

Baix

Agulla

Crossa D

Vent 1

Vent 2

Vent 3

Vent 4

Vent 5

Vent 6

Lateral 1

Lateral 2

Lateral 3

Lateral 4

Lateral 5

Lateral 6

RIU

Lateral 6

Lateral 5

Lateral 4

Lateral 3

Lateral 2

Lateral 1

Diagona 6

Diagona 5

Diagona 4

Diagona 3

Diagona 2

Diagona 1

Davant 6

Davant 5

Davant 4

Davant 3

Davant 2

Davant 1

CARRE

Diagona 6

Diagona 5

Diagona 4

Diagona 3

Diagona 2

Diagona 1

Lateral 6

Lateral 5

Lateral 4

Lateral 3

Lateral 2

Lateral 1

MOFU

Components

Pinya

Nom	Esp.	Man:
Adria Gil	131	186
Alba	131	181
Alba Grayston	137	193
Albert Ivars	157	226
Albert Pahissa	144	205
Albert Pi	156	223
Alex Caja	140	200
Alex Cuesta	142	203
Alex Novell	154	215
Alfons	148	212
Alfons	148	212
Altissen	0	218
Anna Domenech	135	190
Anna Gonzalez	144	204
Anna Isabel	130	181

Pinyes

Nom

Data

Nom...

Fes clic a qualsevol encapçalament per veure els components importats