

# Manual d'ús de l'aplicació

## Per compilar l'aplicació i els drivers:

*#make*

## Per executar l'aplicació:

*#make run*

Segueixi les instruccions que apareixen en pantalla, són molt intuïtives.  
Per escollir una opció, introdueixi el número que apareix a l'esquerra d'aquesta.

Per a provar entorns concrets (jocs de prova del generador d'horaris), consultar l'arxiu */data/JocsDeProvaPrincipals.txt* .

Si es vol utilitzar la versió automàtica, només cal seguir les instruccions en pantalla. No obstant, la versió manual permet explorar tot l'escenari i no requereix crear-lo a mà, la importació es fa des d'un arxiu.

## Per executar els drivers:

*#make run-driver-xxxx*

Substituir xxxx per el nom de la classe a provar.

Per a més informació dels drivers i jocs de prova, consultar els arxius .txt amb el prefixe 'Prova' que es troben a la carpeta */data/driverTests/*

Cal notar que per als drivers de Restriccions, excepte la de crear una restricció, la resta de funcions s'aplicaran a l'última restricció creada, de manera que quan es vol provar el mètode d'una restricció, aquesta ha de ser l'última generada i no s'haurien d'utilitzar sense haver creat prèviament una restricció

**No obstant, la versió automàtica prova tots els mètodes de totes les restriccions per l'usuari, de manera que no cal preocupar-se per res.**

## Per executar el JUnit:

*#make run-junit*