

CASOS D'ÚS

Gestió d'horaris

L'usuari primerament només podrà carregar un horari, a no ser que s'hagi carregat un escenari prèviament. En tal cas, l'usuari podrà també generar horari o modificar un horari que s'hagi carregat. Si l'usuari realitza alguna de les dues últimes accions, tindrà la oportunitat de poder guardar l'horari si vol.

Generar horari

Es generarà un horari, de forma determinista, amb l'entorn que s'ha escollit anteriorment. Si l'algorisme triga més de 30 segons en executar-se, s'aturarà l'execució. En el cas que sí s'hagi generat es podrà triar si guardar l'horari generat o no.

Modificar horari

L'usuari podrà moure sessions, sempre que les restriccions ho permetin. A més, també podrà eliminar sessions, tot i que realment no s'eliminaran de l'escenari. Per eliminar-les de l'escenari s'ha de fer des de la part de la vista.

Carregar horari

Es carregarà l'horari que s'hagi triat d'entre els que apareixeran per pantalla.

Guardar horari

Guarda l'horari actual amb el nom que es vulgui i amb un path directe cap a l'escenari amb el que s'ha creat.

Gestió de l'escenari

L'usuari haurà de carregar un entorn.

Carregar entorn

L'usuari carregarà un dels entorn possibles que li apareixin per pantalla.

A continuació podrà escollir entre modificar una restricció, passar a Gestió d'horaris o consultar/modificar informació sobre l'entorn (grups, assignatures...).

Modificar restricció

L'usuari podrà activar/desactivar una restricció sempre i quan aquesta sigui negociable per tal de suavitzar l'escenari. A més, també podrà afegir i eliminar restriccions negociables.

Consultes

L'usuari podrà consultar informació com ara els grups que hi ha a l'entorn.

Grups

Es mostraran tots els grups de l'entorn per pantalla.

Assignatures

Es mostraran totes les assignatures de l'entorn per pantalla.

Aules

Es mostraran totes les aules de l'entorn per pantalla.

Horaris

Es mostraran tots els horaris de l'entorn per pantalla.

Restriccions

Es mostraran totes les restriccions de l'entorn per pantalla.

Sortir

Es sortirà de l'aplicació.