



Informática Gráfica

25/3/2019

PRÁCTICA 4

Fecha de entrega:

- 9 de mayo
- Por aula global

Entrega:

- Un fichero zip con nombre P4-XXXXX.zip
- Donde XXXXX es el número NIA
- El fichero zip contiene los ficheros con la definición de la escena en povray y una imagen con la misma relación de aspecto que la de la imagen

Modelado de texturas e iluminaciones

Modelar la escena de la siguiente imagen utilizando povray.

Los factores que se valorarán son los siguientes:

- Iluminación y sombras
- Colores, texturas, detalle de las superficies
- Forma, dimensiones y posición de los objetos

