



Informática Gráfica

7/3/2019

PRÁCTICA 2

Fecha de entrega:

- 19-marzo
- Por aula global

Entrega:

- Un fichero zip con nombre **P2-XXXXX.zip**
- Donde XXXXX es el número NIA
- El fichero zip contiene los ficheros con la definición de la escena en povray y una imagen de la misma

Gráfico Fractal

Generar una escena que contenga al menos un gráfico fractal realizado con povray.

Se puede utilizar cualquier de las técnicas (o combinación de ellas) que generan elementos fractales, primitivas del lenguaje, patrones de texturas, funciones recursivas o reflexiones o repeticiones al infinito.

Se valorará la complejidad de los elementos y la elección de iluminaciones, fondos y texturas que componen la escena en su conjunto.

Enlaces interesantes:

<http://paulbourke.net/exhibition/povfrac/final/>

<http://www.bugman123.com/Fractals/index.html>

http://povray.tashcorp.net/tutorials/qd_sierpinski/

<http://nylander.wordpress.com/tag/pov-ray/page/6/>