



Mapes de Navegació i Prototipats

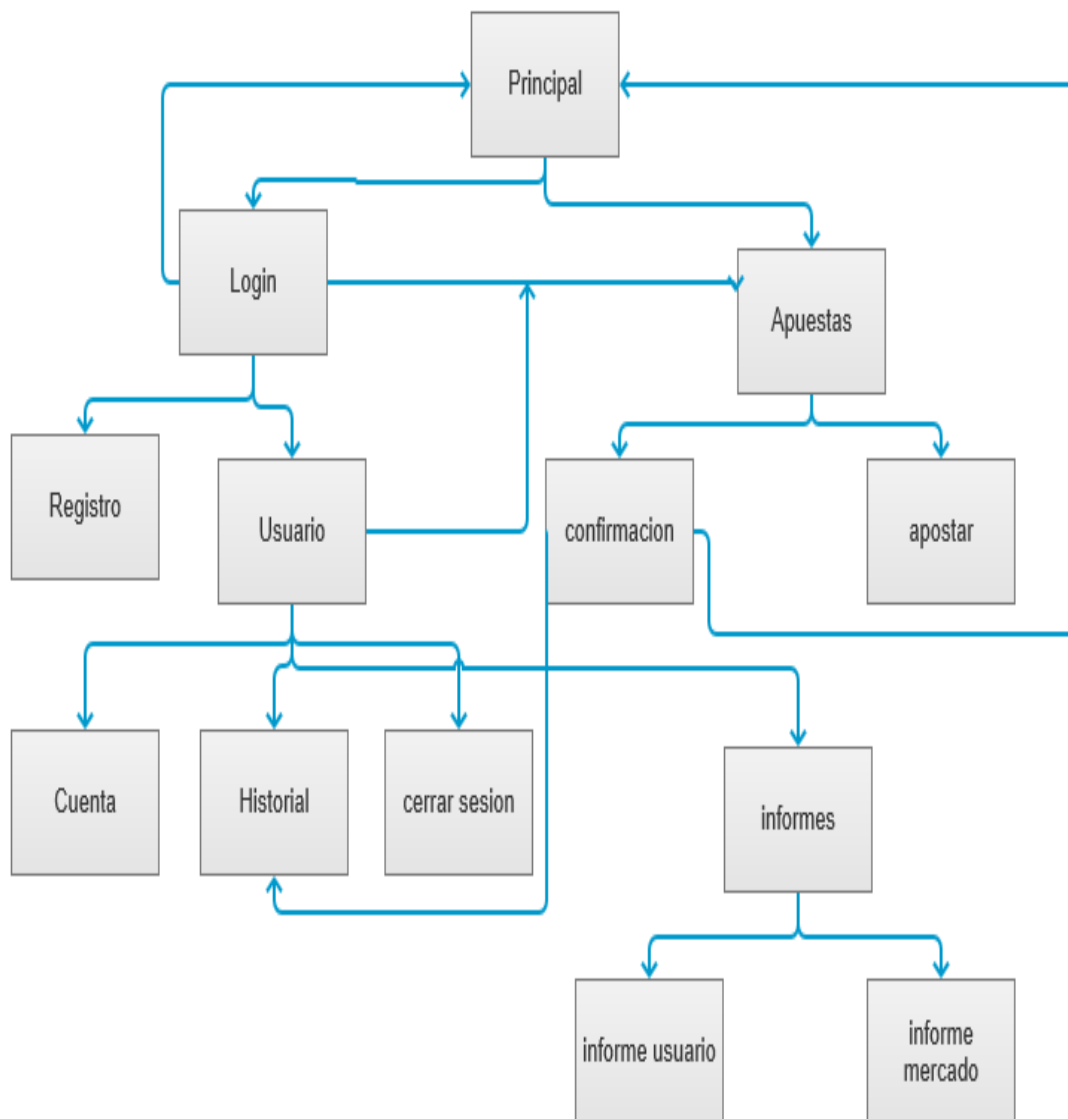
PlaceMyBet

Jordi Garcia Ibor

Índice

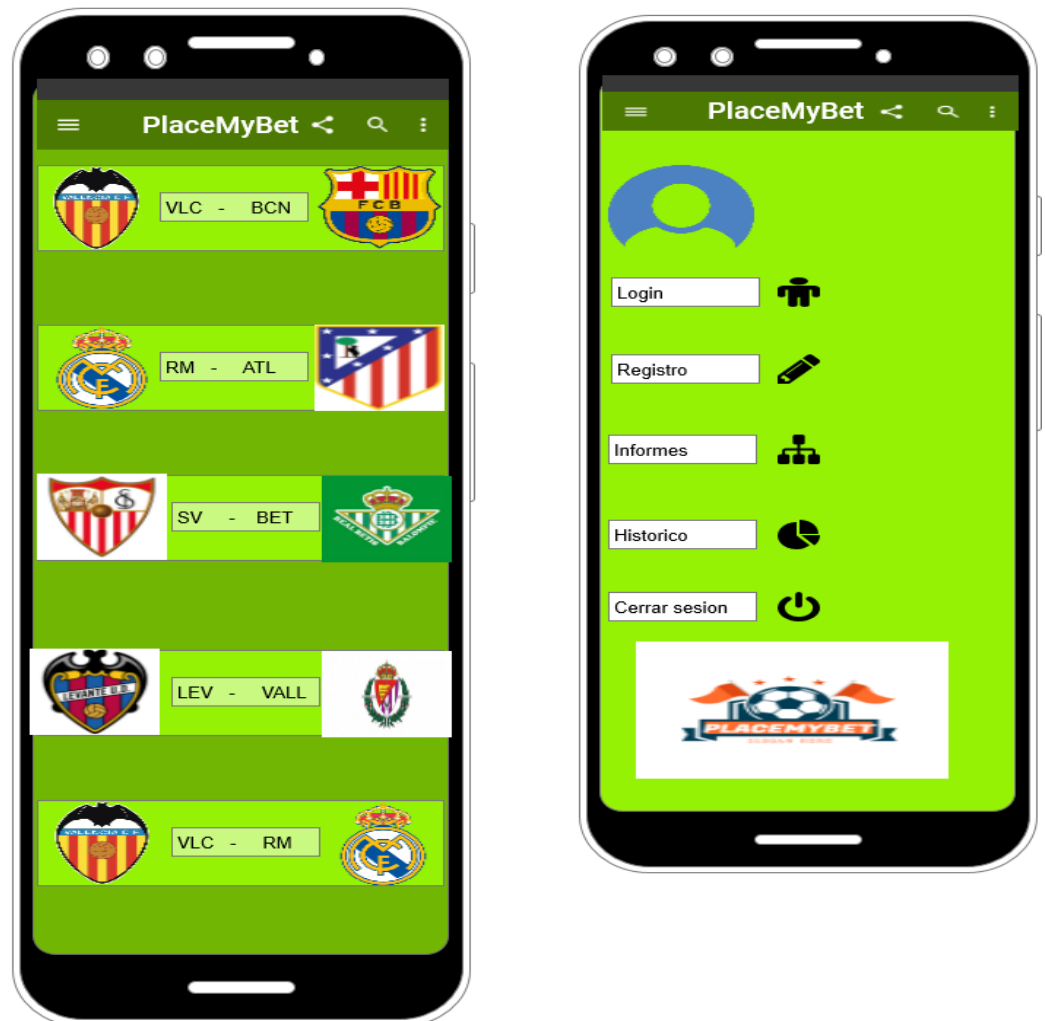
| | |
|--|-----------|
| Mapa de navegación (usuario/administrador) | página 3 |
| Mockup, pantalla principal | página 4 |
| Login | página 5 |
| Registro | página 6 |
| Usuario | página 7 |
| Cuenta | página 8 |
| Historial | página 9 |
| Cerrar sesión | página 10 |
| Informes | página 11 |
| Informes Usuario | página 12 |
| Informes Mercados | página 13 |
| Apuestas | página 14 |
| Apostar..... | página 15 |
| Confirmación..... | página 16 |
| Justificación de las diferentes decisiones de diseño tomadas | página 17 |

1. Mapa de navegación (usuario/administrador):



2. Mockup:

1. pantalla principal

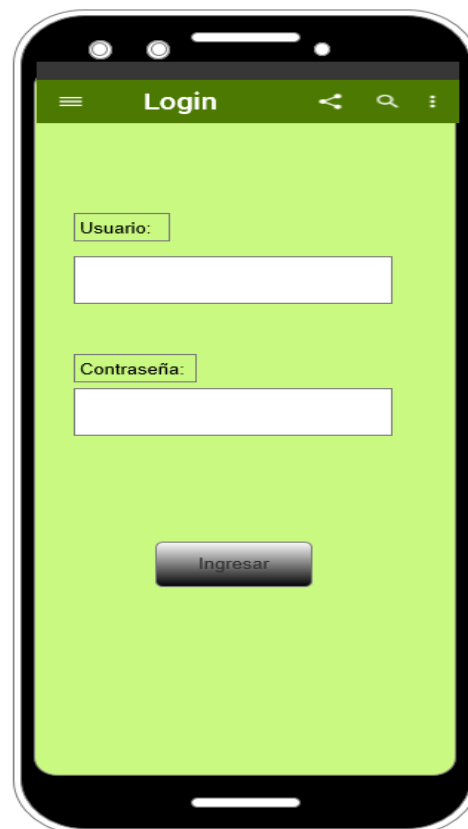


En esta pantalla principal, podemos observar que se encuentra un listado de los partidos y de los equipos locales y visitantes, donde pulsando a un equipo podemos acceder a la pantalla de apostar.

Además, si pulsamos en el menú hamburguesa, nos encontramos con el menú principal donde podemos acceder Al login, registro, informes del administrador, historial de apuestas y cerrar sesión.

Si pulsamos en el icono de cada opción nos llevará a las correspondientes pantallas.

1. Login:



En esta pantalla, nos podemos loguear y acceder a la pantalla y menú principal para poder apostar pulsando el botón ingresar.

2. Registro



The image shows a smartphone screen with a registration form. The screen has a green header bar with the title "Registro" and navigation icons. The form is on a light green background and includes three input fields for "Usuario:", "Contraseña:", and "Email:". Below these is a checkbox for "Soy mayor de edad y acepto las condiciones de uso". At the bottom is a yellow "Registrarse" button.

Registro

Usuario:

Contraseña:

Email:

Soy mayor de edad y acepto las condiciones de uso

Registrarse

En la pantalla registro introduces tus datos de usuario para poder realizar el registro para posteriormente, al pulsar el botón registrarse, acceder a la pantalla login y de ésta a la página y menú principal.

3. Usuario



En esta página nos encontramos con el menú de opciones del usuario, donde puede acceder a su cuenta e introducir sus datos personales y su tarjeta de crédito para poder apostar, acceder a su historial de apuesta, acceder a los informes en caso de ser administrador y cerrar la sesión.

4. Cuenta

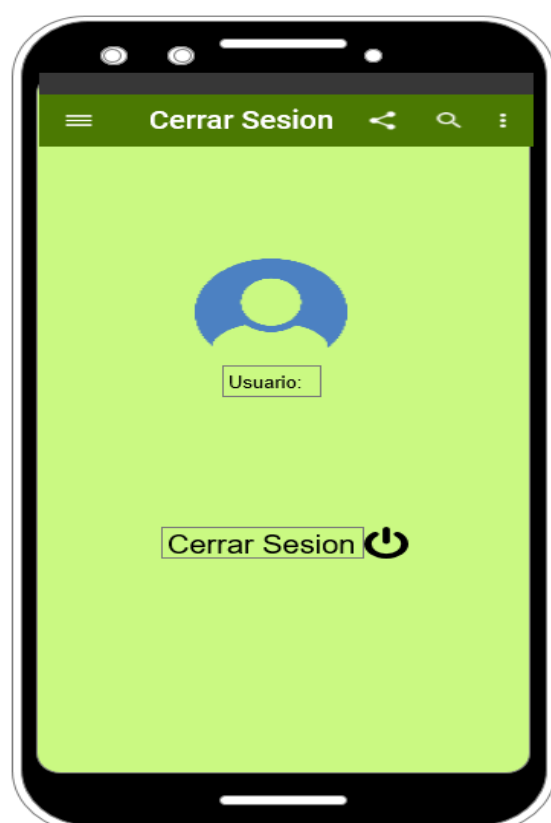
En esta pantalla, nos encontramos con la opción de cuenta, dentro del apartado de usuarios, y nos permite introducir los datos personales y la tarjeta de crédito para poder realizar las apuestas.

5. Historial



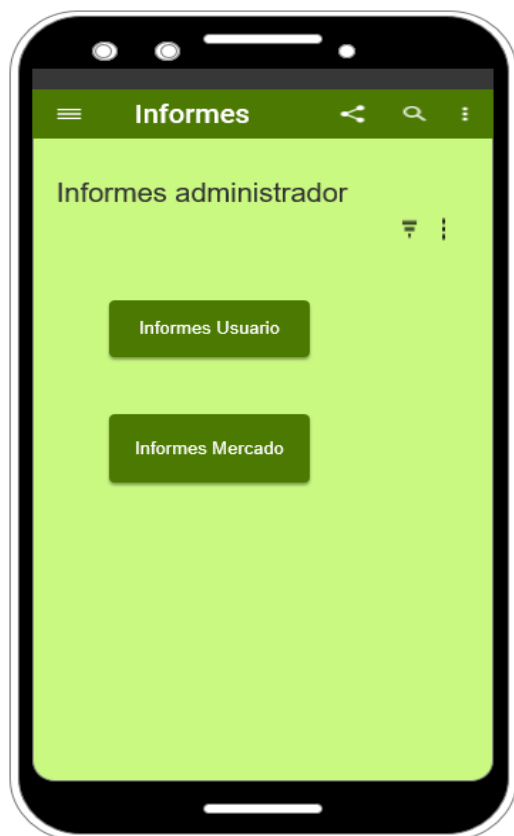
Aquí nos encontramos con el historial de apuestas que pertenece a las opciones del usuario y nos permite ver toda la información de las apuestas realizadas.

6. Cerrar sesión



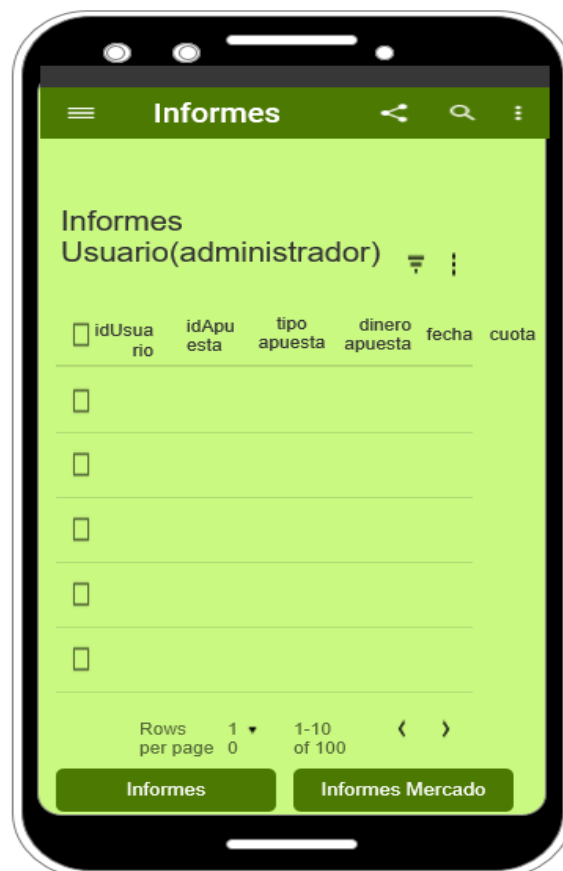
Esta opción muestra la foto y el nombre del usuario y únicamente sirve para cerrar la sesión y volver a la página principal, para cerrar la aplicación.

7. Informes



En la opción informes, dentro del menú principal puedes acceder a los informes de usuario y de mercado pulsando su correspondiente botón.

8. Informes Usuario



En este apartado accedemos a los informes de usuario dentro de usuarios, y nos encontramos con los datos de la apuesta del usuario sin el numero de cuenta por seguridad.

En la parte inferior, nos encontramos con 2 botones para acceder al otro informe y otro botón para acceder al menú de informes.

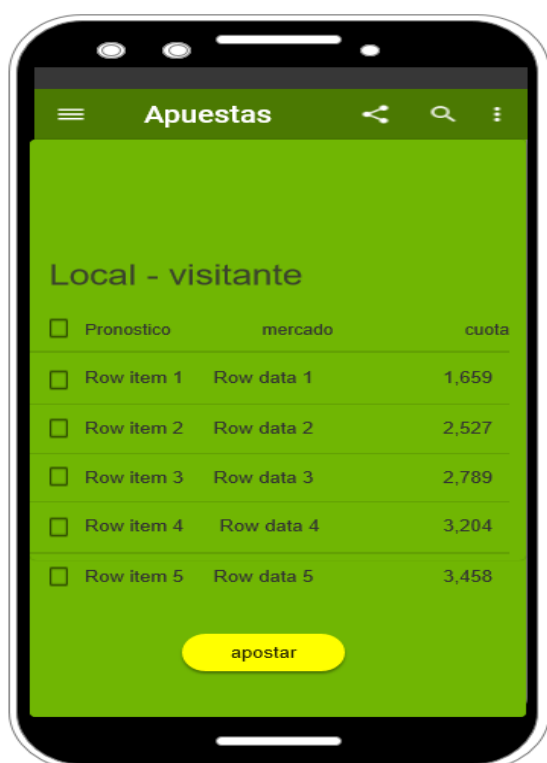
9. Informes de mercado



En este apartado accedemos a los informes de mercado dentro de usuarios, y nos encontramos con los datos del mercado de apuesta.

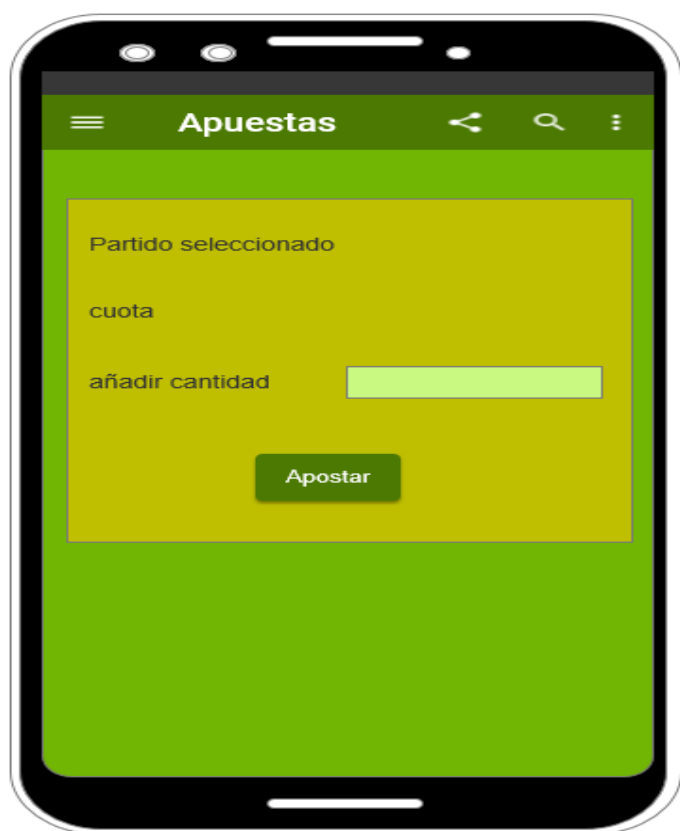
En la parte inferior, nos encontramos con 2 botones para acceder al otro informe y otro botón para acceder al menú de informes.

10. Apuestas



Esta pantalla aparece cuando pulsas el escudo de un equipo para realizar la apuesta, puedes consultar el pronóstico, el mercado y la cuota para posteriormente realizar la apuesta pulsando el botón inferior que direcciona a la pantalla siguiente de apostar.

11. Apostar



Esta pantalla viene de la anterior cuando se pulsa el botón aceptar, y muestra la información de la apuesta.

El partido seleccionado, la cuota y se añade la cantidad deseada para realizar la apuesta para luego confirmarla.



Esta pantalla aparece cuando se realiza la apuesta y para realizar la confirmación de la misma.

Si pulsamos NO, nos devuelve a la página principal, pero si por el contrario, pulsamos Si, nos direcciona a la pantalla de historial de apuestas para consultar que nuestra apuesta se ha realizado correctamente.

***EN TODAS LAS PANTALLAS SE PUEDE PULSAR EL MENU HAMBURGUESA PARA PODER PASAR POR TODAS LAS OPCIONES.**

3. Justificación de las diferentes decisiones de diseño tomadas:

En primer lugar, la elección de los colores está basada en el campo de fútbol y también las aplicaciones más populares también están relacionadas con este color, con lo cual puede ser más atractivo para el usuario.

Además de esto, he decidido por un menú de hamburguesa que, aunque sea más difícil de implementar, personalmente me resulta más atractiva esta opción que unos botones para cambiar las pantallas y también puede ser más cómodo para el usuario.

Para finalizar, he optado por un diseño minimalista y sencillo de usar.