

Annex I- Recorreguts i cerques

1a. Fes un programa que calcula la suma dels números d'una seqüència. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";
  int suma, numActual;
  string linia;
  StreamReader fNumeros;
  suma = 0;
  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  linia = fNumeros.ReadLine();
  while (linia != null)
  {
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    suma += numActual;
    linia = fNumeros.ReadLine();
  }
  fNumeros.Close();
  Console.WriteLine($"LA SUMA DEL NÚMEROS ÉS {suma}");
```



1b. Fes un programa que informa si tots els números d'un fitxer són positius. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";
  StreamReader fNumeros;
  string linia;
  int numActual;
  bool hiHaNegatiu;
  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  hiHaNegatiu = false;
  linia = fNumeros.ReadLine();
  while(!hiHaNegatiu && linia != null)
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    hiHaNegatiu = numActual < 0;
    linia = fNumeros.ReadLine();
 }
  fNumeros.Close();
  if(hiHaNegatiu)
    Console.WriteLine("HI HA ALGUN NÚMERO NEGATIU");
  else
    Console.WriteLine("NO HI HA CAP NÚMERO NEGATIU");
```



1c. Fes un programa que mostra el valor més gran que hi ha en una seqüència de números. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";
  int max, numActual;
  bool esBuit;
  StreamReader fNumeros;
  string linia;
  max = int.MinValue;
  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  linia = fNumeros.ReadLine();
  esBuit = linia == null;
  while (linia != null)
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    if (numActual > max)
       max = numActual;
    linia = fNumeros.ReadLine();
  }
  fNumeros.Close();
  if (esBuit)
    Console.WriteLine("EL FIXTER ES BUIT");
  else
    Console.WriteLine($"NÚMERO MÀXIM: {max}");
```



1d. Fes un programa que mostra tots els valors múltiples de dos que hi ha en una seqüència de números. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
{
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";

  int max, numActual;
  StreamReader fNumeros;
  string linia;

  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  linia = fNumeros.ReadLine();

  while (linia != null)
  {
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    if (numActual %2 ==0)
        Console.Write($"{numActual}");

    linia = fNumeros.ReadLine();
  }
  fNumeros.Close();
}
```



1e. Fes un programa que informa sobre quantes vegades apareix el número 17 en una seqüència de números. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";
  const int NUMERO_A_CONTAR = 17;
  int contador, numActual;
  StreamReader fNumeros;
  string linia;
  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  contador = 0;
  linia = fNumeros.ReadLine();
  while (linia != null)
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    if(numActual== NUMERO_A_CONTAR)
      contador++;
    linia = fNumeros.ReadLine();
 }
  fNumeros.Close();
  Console.WriteLine($"NOMBRE APARICIONS: {contador}");
```



1f. Fes un programa que informa si hi ha un número més gran de 17 a una seqüència de números. La seqüència prové del fitxer de text NUMEROS.TXT.

```
static void Main(string[] args)
  const string FILE_NAME = "NUMEROS.TXT";
  int numActual;
  bool hiHaMajor17;
  StreamReader fNumeros;
  string linia;
  hiHaMajor17 = false;
  fNumeros = new StreamReader(FILE_NAME);
  linia = fNumeros.ReadLine();
  while (!hiHaMajor17 && linia != null)
    numActual = Convert.ToInt32(linia);
    if (numActual > 17)
      hiHaMajor17 = true;
    linia = fNumeros.ReadLine();
  }
  fNumeros.Close();
  if (hiHaMajor17)
    Console. WriteLine ("ALMENYS HI HA UN NÚMERO MAJOR DE 17");
    Console.WriteLine($"NO HI HA CAP NÚMERO MAJOR DE 17");
```