

**Entregar amb un pdf tots els exercicis + projecte VS amb NomCognoms\_ExamUF2.zip**

1. Fer un programa que mostri i compti els números inferiors a 1000 que compleixen que la suma i el producte dels dígitos coincideix. Hem d'implementar els mètodes:

```
static int sumaXifres(int n)
```

```
static int producteXifres(int n)
```

2. Fes un mètode faci un primitiva ordenada. Una primitiva suposem que són 7 valors del 1 al 49 sense repetir. Volem que quedi ordenada. Haurà de seguir el següent patró:

```
static void Primitiva(int[] t)
```

Volem un altre mètode Premi, que donada una primitiva i la primitiva premiada ens digui quants valors hem encertat (volem que les taules s'ordenen pel mètode de la selecció)

3. Fes un mètode que et torni la posició d'una taula tal que la suma dels elements de la dreta és igual que els de l'esquerra. Si no existeix una posició que ho compleixi ha de tornar -1. El seu patró:

```
static int posicioBalança(int[] t, int numElem)
```

4. Penjat examen:

Hem de crear un penjat light, on demanarem a l'usuari que digui la paraula correcta i l'emagatzemarem en una taula de char. (hem de passar l'string a taula de chars). Char[] ParaulaCorrecta(string paraula)

Crear una taula de Char[] amb mateixa mida que la correcta emplenada amb guionets

Comprovar si hi ha guionets

```
static bool ComprovarGuionets(char[] correcta)
```

Demanar lletra a l'usuari, ens ha de comprovar si la lletra està en la paraula correcta i emplenar aquestes posicions amb la lletra en la taula de guionets.

```
static void Jugar(char[] correcta, char[] guionets)
```

Un mètode per mostrar la taula.

```
static void Mostrar(char[] taula)
```

Amb aquests mètodes, bucles i el que necessites fes un programa que ens permeti jugar al penjat, per cada tecla que premem ens ha de dir quantes vegades apareix o si no apareix i tornar a mostrar la taula de guionets.