|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programa educativo: | | Ingeniería en Tecnologías de la Información |
| Asignatura y clave: | | Fundamentos De Programación Orientada A Objetos(FPOO-FT\_PN) |
| Grupo: | | 5-A ITI |
| Fecha: | | 7 de mayo de 2020 |
| Semana | Unidades de aprendizaje (UA) | Tipo de evidencia:  EC = conocimiento, ED = desempeño, EP = producto |
| 1-5 | UA1  Fundamentos del paradigma de Programación Orientado a Objetos | 1 EP (Lista de cotejo)  Portafolio de ejercicios de JAVA en GITHUB |
| 2 EC (Cuestionario)  Examen de creación de Clases con atributos y métodos |
| 3 ED (Cuestionario)  Examen de programación de JAVA |
| 6-11 | UA2  Análisis y diseño orientado a objetos. | 4 EP (Lista de cotejo)  Reporte del diseño UML de problemas con POO |
| 5 EC (Cuestionario)  Examen de términos y creación de UML |
| 6 ED (Lista de cotejo)  Reporte de software para la creación de UML |
| 12-15 | UA3  Desarrollo de clases y métodos | 7 EP (Lista de cotejo)  Portafolio de ejercicios de JAVA en GITHUB |
| 8 EC (Rúbrica)  Proyecto de Java |
| 9 ED (Guía de observación)  Reporte del proyecto java |
|  | Elaboró docente:  M.I. Jordi Jaromil Cruz Medrano | Revisó director(a)/coordinador(a):  MC. Rebeca Rodríguez Huesca  Encargada de la coordinación de informática y TI |
|  |  | |