

PROGRAMMING  
LANGUAGE

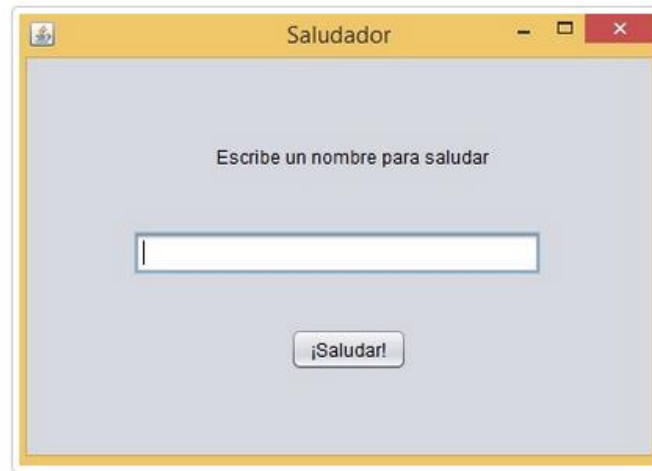
# JAVA

FILE HANDLING  
FUNCTIONS  
MULTITHREADING  
OPERATORS  
OOP  
**BASICS**  
INHERITANCE  
OPERATORS  
ARRAYS  
WRAPPER CLASSES  
JAVA PACKAGES

## T19 – SWING/AWT

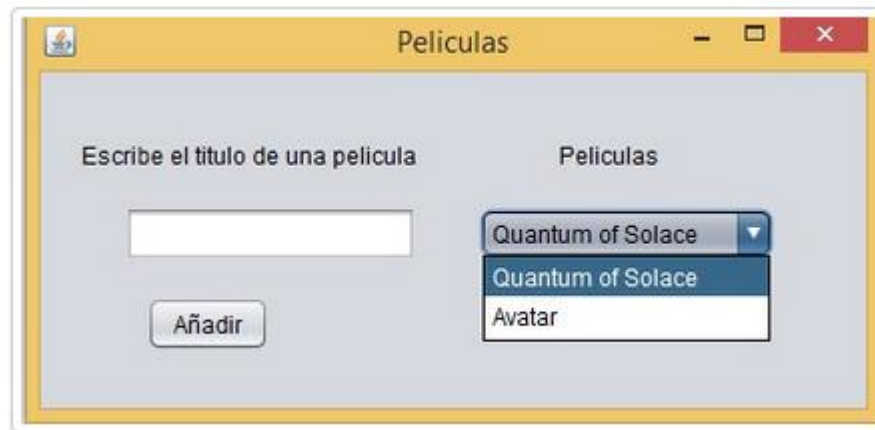
# EJERCICIOS

- 1) Crea un saludador personalizable. Consiste en un simple JFrame con un campo de texto (JTextField) y un botón (JButton). Cuando pulsemos el botón, aparecerá un mensaje emergente (JOptionPane) con el texto “¡Hola <texto escrito en el campo de texto>!”.



# EJERCICIOS

- 2) Crea una simple lista de películas. tendremos un JComboBox, donde almacenaremos las películas, que vayamos almacenando en un campo de texto. Al pulsar el botón **Añadir** la película que hayamos metido, se introducirá en el JComboBox.



# EJERCICIOS

**3)** Crea una miniencuesta gráfica. Daremos una serie de opciones para que el usuario elija. La encuesta preguntará lo siguiente:

- Elige un sistema operativo (solo una opción, JRadioButton)
  - Windows
  - Linux
  - Mac
- Elige tu especialidad (pueden seleccionar ninguna o varias opciones, JCheckBox)
  - Programación
  - Diseño gráfico
  - Administración

Horas dedicadas en el ordenador (usaremos un slider entre 0 y 10)

Por ultimo, nos mostrara por pantalla los datos introducidos.

# EJERCICIOS

**4)** Haciendo uso de ésta biblioteca java swing vamos a crear una "MiniCalculadora" con las operaciones básicas como lo son: suma, resta, multiplicación y división.

Para ésta "MiniCalculadora" haremos uso de 3 **TextField** (campos de texto) dos para los operando y uno para mostrar el resultado , 5 **Buttons** (botones) 4 para las operaciones 1 para salir de la aplicación y 1 para mostrar el about, a su vez 4 **Labels** para mostrar ciertos textos en la ventana.

# In case of fire



1. `git commit`



2. `git push`



3. leave building