



# T7 – Arraylist y Hashtable

1) Crea una aplicación que calcule la nota media de los alumnos pertenecientes al curso de programación. Una vez calculada la nota media se guardara esta información en un diccionario de datos que almacene la nota media de cada alumno. Todos estos datos se han de proporcionar por pantalla.



- 2) Crea una aplicación que gestione el flujo de ventas de una caja de supermercado. El programa guardara la cantidades del carrito de compra dentro de una lista. Mostrará por pantalla la siguiente informacion:
  - IVA aplicado (21% o 4%)
  - precio total bruto y precio mas IVA.
  - Numero de artículos comprados.
  - Cantidad pagada.
  - Cambio a devolver al cliente.



3) Crea una base de datos de 10 artículos para controlar el stock de productos de una tienda por medio de un diccionario de datos (articulo:precio). El usuario podrá añadir, por medio de interfaz visual artículos nuevos y cantidades de estos. El usario podrá consultar la información almacenada en el diccionario referente a un articulo concreto e incluso listar toda la información en la terminal del programa.



**4)** Combina los métodos generados en las actividades 2 y 3 creando una aplicación que gestione ventas y control de stock en una misma interfaz. Utiliza para ello las estructuras de datos que creas conveniente.

