

Carga de archivos subidos por formulario en PHP

BY [SERGIO FERNÁNDEZ](#) · 8 NOVIEMBRE, 2012

En esta entrada voy a explicar como hacer que un formulario envíe un archivo al servidor y cómo hacer que éste lo procese.

En primer lugar, para poder recibir archivos debemos tener establecidas las siguientes directivas de configuración en el archivo **php.ini**. Instalando xampp como expliqué en [esta entrada](#) tendremos por defecto lo siguiente:

- file_uploads: on
- upload_max_filesize: 2M
- upload_tmp_dir:
- post_max_size: 8M

Por defecto se permite que haya cargas de archivos, el tamaño máximo del archivo que se puede subir es de 2 Mb, existe un directorio temporal para subir archivos y el tamaño máximo de los datos enviados por el método “post” es de 8 Mb.

El siguiente paso es crear un formulario que permita enviar un archivo al servidor mediante un control de tipo “file”. El formulario podría ser así:

```
<html>
<head>
<title>Formulario carga de archivos</title>
</head>
<body>

<form action="carga_archivos.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

<input type="file" name="nombre_archivo_cliente" /><br />

<input type="submit" name="enviar" value="Enviar" />

</form>

</body>

</html>
```

Cuando PHP recibe el archivo, lo guarda en el directorio `upload_tmp_dir` y rellena la matriz asociativa superglobal `$_FILES['nombre_archivo_usuario']`. Esta matriz contiene los siguientes elementos:

`$_FILES['nombre_archivo_usuario']['name']`: nombre que tenía el archivo en el ordenador del cliente.

`$_FILES['nombre_archivo_usuario']['type']`: tipo de archivo, por ejemplo `image/jpg`.

`$_FILES['nombre_archivo_usuario']['size']`: tamaño del archivo.

`$_FILES['nombre_archivo_usuario']['tmp_name']`: nombre del archivo cargado en el directorio temporal del servidor.

`$_FILES['nombre_archivo_usuario']['error']`: código de error en el caso de que exista.

Utilizaremos el elemento `['tmp_name']` para evitar que desaparezca el archivo del directorio temporal cuando termina el script, y moverlo a otra carpeta. Para ello utilizaremos la función `move_uploaded_file ($origen, $destino)`, en la que la variable origen es el nombre del archivo cargado temporalmente y la variable destino es el nombre del archivo que contendrá la copia.

PROCESO:

1. Primero hay que comprobar que el fichero se ha subido con la función `is_uploaded_file`.
2. Después comprobaremos que no exista un fichero con el mismo nombre en la ruta de destino con `is_file`. En el caso de que exista lo almacenaremos con otro nombre.
3. Por último, moveremos el archivo a su ubicación permanente con `move_uploaded_file`.

Todo lo anterior, lo programamos en `carga_archivos.php` de esta forma:

```

<?php

if (is_uploaded_file($_FILES['nombre_archivo_cliente']['tmp_name']))
{
    $nombreDirectorio = "/directorio_archivos_movidos";
    $nombreFichero = $_FILES['nombre_archivo_cliente']['name'];

    $nombreCompleto = $nombreDirectorio . $nombreFichero;
    if (is_file($nombreCompleto))
    {
        $idUnico = time();
        $nombreFichero = $idUnico . "-" . $nombreFichero;
    }

    move_uploaded_file($_FILES['nombre_archivo_cliente']['tmp_name'],
    $nombreDirectorio.$nombreFichero);

}

else
    print ("No se ha podido subir el fichero");

```

EXPLICACIÓN:

- 1.- Primero comprobamos que el archivo se ha subido con el if (is_uploaded_file ...) y en caso afirmativo creamos dos variables, una en la que asignamos un nombre de directorio para alojar dicho archivo y otra para guardar el nombre del fichero que envía el cliente.
- 2.- Establecemos un nombre completo para el archivo, que será el resultado de concatenar el nombre del directorio con el nombre del fichero. Si por ejemplo el nombre del directorio está en la carpeta “**archivos**” y el archivo subido se llama **imagen.jpg**, el nombre completo será: **archivosimagen.jpg**
- 3.- Para que no hayan archivos con el mismo nombre en la ruta de destino hacemos el if (is_file ..) asignándole una fecha con time(), de tal forma que si se vuelve a subir el archivo imagen.jpg, el nombre completo será: **archivos1352386209-imagen.jpg** siendo el número diferente en función del momento en que se envía.
- 4.- Si no se ha subido ningún archivo se ejecuta el “else” del final del código, mostrando que “No se ha podido subir el fichero”.