

Módulo Profesional 06:

Desarrollo web en entorno cliente

Actividad UF3

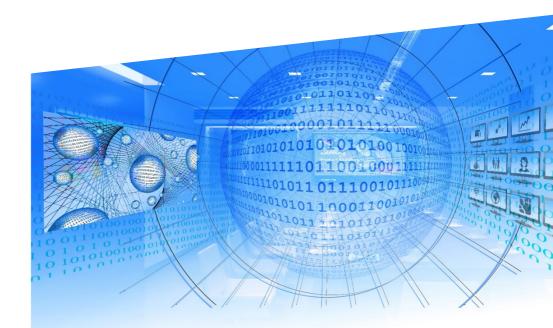
CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

MODALIDAD ONLINE

Nombre del alumno







ACTIVIDAD UF3

Objetivos

- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.
- Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

Competencias asociadas:

- Desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.
- Desarrollar servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.

Metodología	Entrega
Preparación individualPreparación grupalDiscusión de la actividad	Fecha y formato de entrega. Un fichero comprimido con los archivos que contendrán el código con la solución propuesta.

Dedicación estimada	Documentos de referencia
240 minutos	Recursos y bibliografía.

Resultados de aprendizaje

- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.
- Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

2



Criterios de evaluación

- Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
- Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
- Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- Se han añadido comentarios al código.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos de lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
- Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.



Desarrollo de la actividad

Resuelve los siguientes ejercicios y presenta un archivo (html o html + js) con el código que se proponga como solución a cada uno de ellos:

Ejercicio Formularios (4 ptos.)

Apartado 1

Realiza un formulario que pida una dirección de email y la valide antes de enviarla:

- a) Debe validar si el email sigue el formato texto@servidor.loquesea
- b) Además de validar el formato anterior, debe comprobar que servidor.loquesea este como servidor admitido en un array de servidores llamado "listaServidores".

Dicho array debe ser definido a mano en el código.

Ejemplo

listaServidores=["terra.es","google.com","marca.es","yahoo.es"];

Apartado 2

Realiza un formulario con dos elementos "*select*". Al cambiar el primero, se actualizará el segundo. Al enviar el formulario, se comprobará que ambos han sido marcados.

Cuando no tengan ninguna selección previa, los "select" mostrarán "Selector no seleccionado".

Los valores del primer "select" serán "Madrid", "Barcelona", "Valencia". Por defecto no habrá ninguno seleccionado.

Los valores del segundo "select" son:

- Para Madrid: "Madrid Capital", "Alcalá de Henares", "Alcorcón".
- Para Barcelona: "Barcelona Capital", "Badalona", "Mataró".
- Para Valencia: "Valencia Capital", "Torrent", "Mislata". (Aquí saldrá por defecto seleccionado "Mislata").

Ejercicio DOM (6 ptos.)

Apartado 1

Escribir un programa en Javascript en el que se muestre un párrafo y dos botones para aumentar y disminuir el tamaño de la fuente del citado párrafo



Apartado 2

Escribir un programa en Javascript en el que al hacer clic sobre un párrafo y clonarlo para insertarlo alternativamente al principio y al final de los párrafos

Apartado 3

A partir de una página con varios párrafos se pide vaciar todos menos el primero y que el primero contenga el texto de todos.

