

Módulo Profesional 06:

Desarrollo web en entorno cliente

Actividad UF4

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

MODALIDAD ONLINE

Nombre del alumno







ACTIVIDAD UF4

Objetivos

- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.
- Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.
- Utiliza lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos

Competencias asociadas:

- Desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.
- Desarrollar servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.
- Desarrolla aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor

Metodología	Entrega
Preparación individualPreparación grupalDiscusión de la actividad	Fecha y formato de entrega. Un fichero comprimido con los archivos que contendrán el código con la solución propuesta.
Dedicación estimada	Documentos de referencia
240 minutos	Recursos y bibliografía.

Resultados de aprendizaje

- Desarrolla aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor

2



Criterios de evaluación

- Se ha utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- Se ha identificado los ámbitos de utilización de las variables.
- Se ha reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
- Se ha utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- Se ha utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- Se han añadido comentarios al código.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.
- Se ha escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
- Se ha generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
- Se ha escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.
- Se ha utilizado lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos



Desarrollo de la actividad

Resuelve los siguientes ejercicios y presenta un archivo (html o html + js) con el código que se proponga como solución a cada uno de ellos:

1 - Petición AJAX y procesamiento de respuesta XML (5 ptos.)

El objetivo de esta actividad es a enviar peticiones AJAX y procesar la respuesta recibida en formato XML.

A partir del fichero de datos siguiente se pide que se implemente una aplicación que lo lea y lo procese para añadir una tabla con esta información en su página web. No debéis preocuparos por el estilo porque vendrá dado por la página donde se incrustará. Se puede añadir la tabla directamente al cuerpo del documento HTML (document.body).

Contenido del fichero alumnos.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
       <nombre>Maria</nombre>
       <apellido>Campos</apellido>
       <nota convocatoria="EVA1">8.3</nota>
   </alumno>
   <alumno>
       <nombre>Jose</nombre>
       <apellido>Garcia</apellido>
       <nota convocatoria=" EVA1">6.7</nota>
   </alumno>
   <alumno>
       <nombre>Marcos</nombre>
       <apellido>Galvez</apellido>
       <nota convocatoria=" EVA1">3.5</nota>
   </alumno>
/alumnos>
```

2 - Petición AJAX y procesamiento de respuesta HTML (5 ptos.)

El objetivo de esta actividad es aprender a enviar peticiones AJAX y procesar la respuesta recibida en formato HTML.



Os piden crear una función que permita cargar un fragmento de código HTML, que será generado en el servidor utilizando una plantilla mediante AJAX, y que el incrustado en el cuerpo de la página. El formato será similar al siguiente:

```
<Table>
 <Tr>
  <Th> Nombre 
  <Th> Apellido 
   <Th> Nota 
   <Th> Convocatoria 
 <Tr>
   <Td> Maria 
  <Td> Campos 
   <Td> 8.3 
   <Td> EVA1 
 </ Tr>
 <Tr>
   <Td> Jose 
  <Td> Garcia 
  <Td> 6.7 
   <Td> EVA1 
 <Tr>
   <Td> Marcos 
   <Td> Galvez 
   <Td> 3.5 
   <Td> EVA1 
 </ Tr>
</ Table>
```