

Módulo Profesional 06: Desarrollo web en entorno cliente

Actividad UF3

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

MODALIDAD ONLINE

Nombre del alumno



ACTIVIDAD UF3

Objetivos

- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.
- Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

Competencias asociadas:

- Desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.
- Desarrollar servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.

Metodología

- Preparación individual
- Preparación grupal
- Discusión de la actividad

Entrega

Fecha y formato de entrega.

Un fichero comprimido con los archivos que contendrán el código con la solución propuesta.

Dedicación estimada

240 minutos

Documentos de referencia

Recursos y bibliografía.

Resultados de aprendizaje

- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.
- Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

Criterios de evaluación

- Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
- Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
- Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- Se han añadido comentarios al código.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
- Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
- Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.

Desarrollo de la actividad

Resuelve los siguientes ejercicios y presenta un archivo (html o html + js) con el código que se proponga como solución a cada uno de ellos:

Ejercicio Formularios (4 ptos.)

Apartado 1

Realiza un formulario que pida una dirección de email y la valide antes de enviarla:

- a) Debe validar si el email sigue el formato `texto@servidor.loquesea`
- b) Además de validar el formato anterior, debe comprobar que servidor.loquesea este como servidor admitido en un array de servidores llamado "listaServidores".

Dicho array debe ser definido a mano en el código.

Ejemplo

```
listaServidores=["terra.es","google.com","marca.es","yahoo.es"];
```

Apartado 2

Realiza un formulario con dos elementos "**select**". Al cambiar el primero, se actualizará el segundo. Al enviar el formulario, se comprobará que ambos han sido marcados.

Cuando no tengan ninguna selección previa, los "**select**" mostrarán "*Selector no seleccionado*".

Los valores del primer "**select**" serán "Madrid", "Barcelona", "Valencia". Por defecto no habrá ninguno seleccionado.

Los valores del segundo "**select**" son:

- Para Madrid: "Madrid Capital", "Alcalá de Henares", "Alcorcón".
- Para Barcelona: "Barcelona Capital", "Badalona", "Mataró".
- Para Valencia: "Valencia Capital", "Torrent", "Mislata". (Aquí saldrá por defecto seleccionado "Mislata").

Ejercicio DOM (6 ptos.)

Apartado 1

Escribir un programa en Javascript en el que se muestre un párrafo y dos botones para aumentar y disminuir el tamaño de la fuente del citado párrafo

Apartado 2

Escribir un programa en Javascript en el que al hacer clic sobre un párrafo y clonarlo para insertarlo alternativamente al principio y al final de los párrafos

Apartado 3

A partir de una página con varios párrafos se pide vaciar todos menos el primero y que el primero contenga el texto de todos.