positivismo género

precedentes apología científica tecnología consecuencias nefastas

La ciencia ficción en contexto

Aunque se pueden sugerir **precedentes** muy antiguos para la ciencia ficción [FIG. 12], esta solo **se constituye en género** cuando aparecen publicaciones que intentan adecuarse a las reglas y características que se fueron describiendo anteriormente (o rebelarse contra ellas).

La Revolución Industrial y el positivismo

La ciencia ficción como género surgió en la **segunda mitad del siglo xix**, cuando las revoluciones industriales ya se habían afianzado en Europa. La **ciencia** se había vuelto un valor positivo, reemplazando gradualmente a la religión, el misticismo y la espiritualidad. Incluso, para algunas personas, esta forma de pensar se completaba con la *creencia en que la ciencia resolvería todos los problemas y que la civilización humana progresaría indefinidamente*. A esta teoría filosófica se la conoce como **positivismo**. Por eso la ciencia ficción de aquellos años nos muestra la ciencia, pero también hace **apología de la ciencia**: *la promueve y la divulga*.

[FIG. 12]

Uno de los primeros antecedentes del género es la Historia cómica de los Estados e Imperios del Sol, del escritor francés Cyrano de Bergerac, publicada en 1662. El protagonista viaja a la Luna gracias a novedades científicas de su tiempo.



Renovación y escepticismo

En la Primera Guerra Mundial se observaron por primera vez las aplicaciones bélicas nefastas que también eran hijas de la ciencia. La ametralladora, el bombardeo aéreo y hasta las armas químicas demostraron que la ciencia podía ser una amiga benefactora, pero también una potencia destructiva. Cuando las bombas atómicas fueron lanzadas años después, se supo que el progreso científico podía solucionar los problemas de la humanidad... o aniquilarla por completo. Es por este conocimiento trágico que muchos de los cuentos y novelas de ciencia ficción de los siglos xx y xxı imaginan la tecnología como una herramienta peligrosa o autodestructiva. Así, comenzaron a representarse cada vez más distopías y mundos catástrofe, y menos utopías [FIG. 13].

[FIG. 13]

En los últimos años se editaron varios libros que presentaban distopías. Los juegos del hambre, Divergente y Maze Runner comparten otras características: sus protagonistas son adolescentes, se publicaron como trilogias y fueron llevados al cine con exito.

