

**Use Case:** Instellen tijd

**Primary Actor:** Gebruiker

**Preconditions:** Gebruiker heeft de app open staan, een profiel aangemaakt en de gebruiker staat op het tabje van de tijden en er is internet toegang

**Succes Garantie:** De tijden zijn ingesteld en opgeslagen op de server

**Main Success Scenario:**

1. De gebruiker stelt een tijd in

1.1 Tijd wordt opgeslagen op de server

**Extensions:**

1.2 Gebruiker stelt eventueel nog een tijd in

1. Gebruiker stelt de tijd in

1.3 Gebruiker verwijdert een tijd

**Use Case:** Geef notificatie

**Primary Actor:** Gebruiker

**Pre-Conditions:** Gebruiker heeft een profiel en heeft tijd(en) ingesteld.

**Succes Garantie:** Gebruiker heeft notificatie geopend en wordt doorgestuurd naar de app

**Main Success Scenario:**

1. Gebruiker krijgt een notificatie op ingesteld moment

1.1 Gebruiker voer eventuele gerookte sigaretten in

1.2 Een random favoriete applicatie wordt geopend

**Extensions:**

1.1.1 Gebruiker sluit de notificatie

1.1.2 Gebruiker kiest ga naar game

1. Gebruiker wordt naar de game gestuurd

2. Game wordt geopend

**Use Case:** Invullen aantal sigaretten

**Primary Actor:** Gebruiker

**Pre-Conditions:** Gebruiker heeft een account, internettoegang en de gebruiker heeft de app open staan.

**Succes Garantie:** Gebruiker heeft aantal sigaretten ingevoerd en deze worden opgeslagen op de server.

**Main Success Scenario:**

1. Pop-up screen met daarin de tekst hoeveel sigaretten je hebt gerookt.

1.1 Gebruiker voert aantal in

1.2 Aantal wordt opgeslagen op de server

**Extensions:**

1.1.1 Ongeldige invoer, return error

1.1.2 Terug naar stap 1.1

**Use case:** Maak profiel

**Primary Actor:** Gebruiker

**Pre-Conditions:** Gebruiker start de app voor de eerste keer en internettoegang

**Success Guarantee:** Gebruiker heeft een profiel aangemaakt en wordt op de server opgeslagen

**Main Success Scenario:**

1. Gebruiker klikt op "Aanmelden"
2. Systeem verwijst gebruiker door naar formulier
3. Gebruiker vult gegevens\* in
4. Systeem controleert de gegevens\*
5. Systeem slaat de gegevens\* op de server op

**Extensions:**

3.1 Gebruiker vult foutieve informatie in

1. Systeem geeft een error met wat er fout is ingevuld

\* = Voornaam, achternaam, geslacht en geboortedatum

**Use case:** Update profiel

**Primary Actor:** Gebruiker

**Pre-Conditions:** Gebruiker heeft al een profiel, internettoegang en staat op het tabje "Profiel"

**Success Guarantee:** Gebruiker heeft zijn profiel aangepast

**Main Success Scenario:**

1. Gebruiker klikt op de knop "aanpassen"
2. Systeem verwijst gebruiker door naar formulier en vult het in met de huidige gegevens
3. Gebruiker wijzigt de gegevens\*
4. Systeem controleert de gegevens\*
5. Systeem slaat de gegevens op de server

**Extensions:**

3.1 Gebruiker vult foutieve informatie in

1. Systeem geeft een error met wat er fout is ingevuld

\* = Voornaam, achternaam, geslacht en geboortedatum

**Use case:** Instellen favoriete app

**Primary Actor:** Gebruiker

**Pre-Conditions:** Gebruiker heeft zich geregistreerd en staat op tabje "Afleiding"

**Success Guarantee:** Gebruiker heeft een profiel aangemaakt en staat lokaal op de telefoon opgeslagen.

**Main Success Scenario:**

- 1.1 Gebruiker klikt op het rondje met het plusje erin
- 1.2 Gebruiker krijgt de optie om een spel te kiezen
- 1.3 Gebruiker kiest een spel
- 1.4 Gebruiker komt terug op het tabje "Afleiding"
- 1.5 Systeem slaat de gegevens\* lokaal op