

DOCUMENTACIÓN PRUEBA INICIAL HACKATHON JUMP 2DIGITAL 2023

FRONT-END - JORDY AGBIDI

Tecnología utilizada

Para cumplir con el reto propuesto decidí emplear las siguientes tecnologías.

- **HTML** : Estructura inicial sencilla para trabajar de forma modular.
- **CSS** : Estilo personalizado y sencillo exceptuando el uso **swiper.js** para crear el slider, eso sí adaptándolo al diseño. En el mismo código están indicadas las modificaciones.
- **JAVASCRIPT**: Genera, filtra y muestra la lista de personajes, tanto como en el caso anterior el código es personalizado.
- **SWIPER.JS**: Slider

Poner en marcha el proyecto

Para poder iniciar el proyecto necesitamos descargarlo y copiar toda la carpeta de proyecto en la carpeta raíz de nuestro servidor (opciones):

Local:

MODO MANUAL (Tenemos que instalar el programa y configurar nosotros mismo el servicio)

- Apache
- python (HTTP servers)
- node.js

MODO RÁPIDO (Simplemente descargamos una aplicación que ya nos instala los servicios necesarios con las configuraciones pertinentes)

- **WAMP - Solo WINDOWS – Carpeta raíz: htdocs**
- **XAMP - WINDOWS, OS Y LINUX – Carpeta raíz: www**
- LAMP - Solo LINUX

Externo:

- Hosting
- VPS

- Servidor dedicado
- etc ...

Demo

<https://rickandmortyjump2digital.000webhostapp.com/> (activo)

<https://jordyagbidi.github.io/rickandmorty> (Inactivo)

