Lista de Exercícios 4

- 1) Faça um programa que leia três números inteiros e, para cada um, chame a função para calcular e retornar o dobro. Ao retornar, imprima o valor do dobro na tela.
- 2) Faça um programa que leia notas de três provas e logo após chame uma função que recebe as notas e calcule e retorna a média. Imprimir a média.
- 3) Faça um programa que leia um número inteiro positivo e chame uma função que calcule o valor do fatorial do número e retorne o valor. Imprima o valor de retorno da função.
- 4) Faça um programa que leia um número inteiro e chame uma função que verifique se o número é primo ou não.
- 5) Faça um programa que leia dois números inteiros e chame uma função que verifique se um número é divisível por outro.
- 6) Escreva um programa que leia e imprima um vetor de inteiros e chame uma função que receba um vetor de inteiros e seu tamanho e retorne o maior dos elementos do vetor. Imprima o valor de retorno da função.
- 7) Escreva um programa que leia e imprima um vetor de inteiros e chame uma função que receba um vetor de inteiros e seu tamanho e retorne o menor dos elementos do vetor. Imprima o valor de retorno da função.
- 8) Escreva um programa que leia dois vetores de inteiros de mesmo tamanho e chame uma função que receba dois vetores e o tamanho dos vetores como parâmetros. A função deverá retornar o produto interno dos dois vetores. Ex: V={1, 2, 3} e W={4, 5, 6}, o produto interno será: 1*4+2*5+3*6=32. Imprima o valor de retorno.
- 9) Escreva um programa que leia um vetor de inteiros e chame uma função, que recebe por parâmetro um vetor de inteiros e o seu tamanho e retorna a soma de seus elementos. Imprima o valor de retorno.
- 10) Escreva um programa que leia um número inteiro positivo e chame uma função que recebe o número lido como parâmetro e verifica se valor é perfeito ou não. Um valor é dito perfeito quando ele é igual a soma dos seus divisores excetuando ele próprio. (Ex: 6 é perfeito, 6 = 1 + 2 + 3, que são seus divisores). A função deve retornar um valor 1 se for perfeito e 0, caso contrário.
- 11) Escreva um programa que leia um vetor de inteiros e chame uma função que calcule e retorne a soma dos elementos positivos do vetor. Imprima o valor de retorno.
- 12) Escreva um programa que leia uma string e chame uma função para contar o número de caracteres maiúsculos a string possui. Imprima o valor de retorno da função.

- 13) Escreva um programa que leia uma string e chame uma função que recebe uma string e conta quantos caracteres uma string possui. (Não é para usar a função strlen()).
- 14) Escreva um programa que leia uma string e um caractere qualquer e chame uma função que recebe a string e o caractere lido conta o número de vezes que um determinado caractere aparece numa string. Imprima o valor de retorno.
- 15) Escreva um programa que leia uma string e chame uma função que recebe a string lida e testa se a palavra é palíndromo. Ex: arara, osso, ...
- 16) Escreva um programa que leia um número inteiro n e chame uma função que calcule e retorna a soma dos primeiros n cubos: $S(n) = 1^3 + 2^3 + ... + n^3$. Imprima o valor de retorno.
- 17) Faça um programa que entre com um ângulo em graus e, através de uma função, converta para radianos.
- 18) Faça um programa que entre com um ângulo em radianos e, através de uma função, converta para graus.
- 19) Faça um programa um caractere e chame uma função que receba o carácter como parâmetro e retorne 1 caso seja uma vogal, minúscula ou maiúscula, e 0 em caso contrário.
- 20) Faça um programa que leia um vetor de inteiros positivos e um vetor de caracteres de mesmo tamanho e chame uma função que receba um vetor de inteiros positivos, um vetor de caracteres e o tamanho dos dois vetores. A função deve imprimir cada um dos caracteres do 2º vetor n vezes, onde n é o conteúdo da posição i correspondente no vetor de inteiros.
- 22) Faça um programa que leia e imprima uma matriz M inteira 5x5 de inteiros. Logo após, chame uma função que recebe a matriz e imprime todos os elementos que estão em linhas pares e colunas ímpares.
- 23) Faça um programa que leia uma matriz B 6x6 de reais e chame uma função que receba, por parâmetro, a matriz B e retorna a soma dos elementos da matriz B. Imprima o valor retornado.
- 24) Faça um programa que leia uma matriz A 5x5 de reais e chame uma função que receba, por parâmetro, a matriz A e retorna a média aritmética dos elementos abaixo da diagonal principal. Imprima o valor retornado.
- 25) Escrever um programa principal e três funções conforme o enunciado abaixo:
 - **a) Função somaElem** recebe dois vetores de inteiros de mesmo tamanho, calcula e retorna o valor da soma dos elementos entre os dois vetores;
 - **b)** Função produtoInt— função que recebe dois vetores de inteiros de mesmo tamanho e calcula e retorna o valor do produto interno entre os vetores (Ex: Sejam $v=\{1,2,3\}$ e $w=\{4,5,6\}$ então o prodint=1*4+2*5+3*6=4+10+18=32);
 - **c) Função testaIgual** recebe um número inteiro *n* e os dois vetores de inteiros de mesmo tamanho e retorna a quantidade de elementos que são **iguais** nos dois vetores.
 - **d)** Na **main()**, ler *dois vetores com n elementos inteiros*, chamar as funções e, usando o retorno das funções, imprimir a soma dos elementos dos vetores, o valor do produto interno entre os vetores e quantidade de elementos que são iguais nos dois vetores.