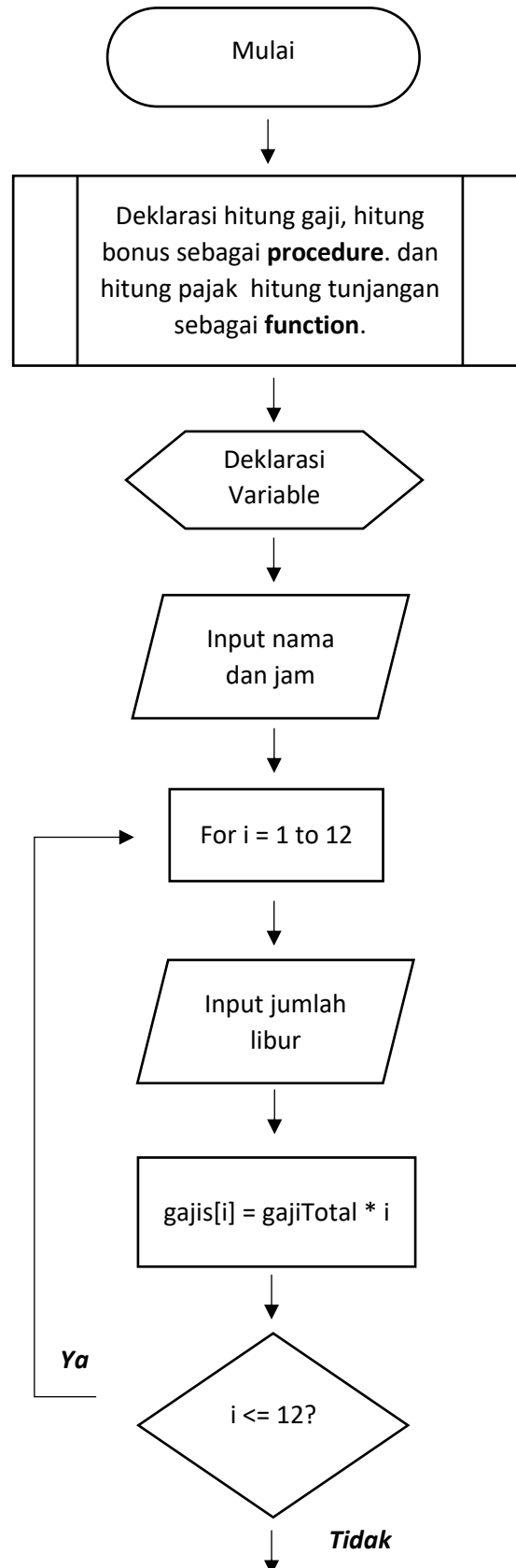


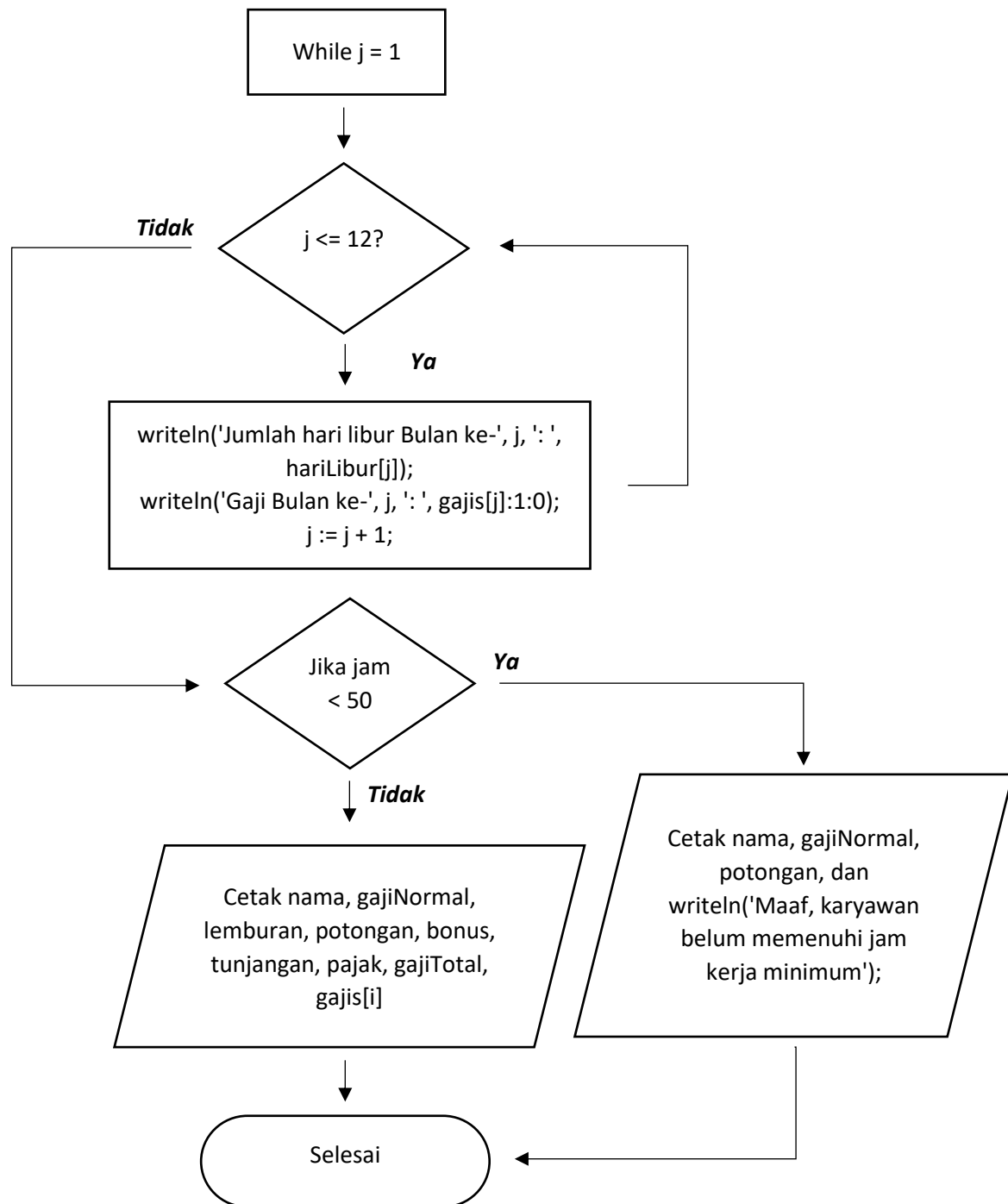
Nama : Jordy Lian Ferdinand

NIM : 2022230009

PROJECT UAS

1. Flowchart :





Input :

```

program soal_1_praktek; // Nama Program

const // Konstanta
    GAJI_PER_JAM = 5000; // Konstanta gaji per jam
    LEMBUR_PER_JAM = 7500; // Konstanta lembur per jam
    POTONGAN_PER_JAM = 2500; // Konstanta potongan per jam

{-----}
  
```

```
{ (BUKA) Procedure }

procedure hitungGaji(nama: string; jam: integer; var gajiNormal, lemburan,
potongan, gajiTotal: real); // Procedure untuk hitungGaji
begin
    {Rumus Gaji NORMAL}
    if (jam >= 50) and (jam <= 60) then // Jika jam kerja lebih dari 50 dan
kurang dari 60
    begin
        gajiNormal := GAJI_PER_JAM * jam; // Hitung gaji normal
    end
    {Rumus LEMBURAN}
    else if jam > 60 then // Jika jam kerja lebih dari 60
    begin
        gajiNormal := GAJI_PER_JAM * 60;
        lemburan := (jam - 60) * LEMBUR_PER_JAM; // Hitung lemburan
    end
    else
    {Rumus LEMBURAN}
    begin
        gajiNormal := GAJI_PER_JAM * jam;
        potongan := (50 - jam) * POTONGAN_PER_JAM; // Hitung potongan
    end;
    {Rumus Gaji TOTAL}
    gajiTotal := gajiNormal + lemburan - potongan; // Hitung gaji total
end;

procedure hitungBonus(jam: integer; var bonus: real); // Procedure untuk
hitungBonus
begin
    if (jam >= 65) then // Jika jam kerja lebih dari 65
    begin
        bonus := (jam - 65) * LEMBUR_PER_JAM; // Hitung bonus
    end
    else
    begin
        bonus := 0;
    end;
end;

{ (TUTUP) Procedure }

{-----}

{ (BUKA) Function }

function hitungPajak(gaji: real): real; // Function untuk hitungPajak
begin
```

```

        hitungPajak := gaji * 0.1; // Hitung pajak 10% dari gaji total
    end;

function hitungTunjangan(jam: integer): real; // Function untuk
hitungTunjangan
begin
    hitungTunjangan := (jam - 50) * LEMBUR_PER_JAM; // Hitung tunjangan
end;

{ (TUTUP) Function }

{-----}

var
    nama: string; // Deklarasi nama dengan string
    jam: integer; // Deklarasi jam dengan integer
    gajiNormal, lemburan, potongan, gajiTotal, bonus, pajak, tunjangan: real;
// Deklarasi real
    hariLibur: array[1..12] of integer; // Array baru untuk menyimpan jumlah
hari libur per bulan
    gajis: array[1..12] of real; // Array gaji perbulan sampai setahun
    i, j: integer; // Deklarasi i, j dengan integer
begin
    writeln;
    writeln('::-- Menghitung Gaji Karyawan --::'); // Judul
    writeln;
    write('Masukkan nama karyawan: '); // Memasukan/input nama karyawan
    readln(nama);
    write('Masukkan jumlah jam kerja karyawan dalam seminggu: '); //
Memasukan/input jam karyawan dalam seminggu
    readln(jam);
    hitungGaji(nama, jam, gajiNormal, lemburan, potongan, gajiTotal); //
Pemanggilan prosedur hitungGaji
    hitungBonus(jam, bonus); // Pemanggilan prosedur hitungBonus
    pajak := hitungPajak(gajiTotal); // Pemanggilan function hitungPajak
    tunjangan := hitungTunjangan(jam); // Pemanggilan function hitungTunjangan
    for i := 1 to 12 do
    begin
        write('Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-', i, ': '); //
Menginput jumlah libur perbulannya
        readln(hariLibur[i]);
    end;
    for i := 1 to 12 do
    begin
        gajis[i] := gajiTotal * i; // Hitung gaji dari bulan ke-1 sampai
bulan ke-12 (SETAHUN)
    end;
    j := 1;

```

```

writeln;
writeln('.: Gaji dan Libur selama setahun ', nama, ' :.:');
writeln('-----');
while (j <= 12) do
    begin
        writeln('Gaji Bulan ke-', j, ': ', gajis[j]:1:0); // Menampilkan
gaji dari bulan ke-1 sampai bulan ke-12 (SETAHUN)
        writeln('Jumlah hari libur Bulan ke-', j, ': ', hariLibur[j]); //
Menampilkan jumlah hari libur per bulan
        writeln;
        j := j + 1;
    end;
if (jam < 50) then // Jika jam kerja kurang dari 50
    begin
        writeln;
        writeln('|| Gaji Karyawan ||');
        writeln('-----');
        writeln('Nama: ', nama);
        writeln('Total gaji: ', gajiTotal:1:0);
        writeln('Potongan: ', potongan:1:0);
        writeln('=====');
        writeln('Maaf, karyawan belum memenuhi jam kerja minimum, dan
mendapat potongan.');
```

```

        writeln;
    end
else
    begin
        writeln;
        writeln('|| Gaji Karyawan ||');
        writeln('-----');
        writeln('Nama: ', nama);
        writeln('Gaji normal: ', gajiNormal:1:0);
        writeln('Lembur: ', lemburan:1:0);
        writeln('Potongan: ', potongan:1:0);
        writeln('Bonus: ', bonus:1:0);
        writeln('Tunjangan: ', tunjangan:1:0);
        writeln('Pajak: ', pajak:1:0);
        writeln('Total gaji dalam seminggu: ', gajiTotal:1:0);
        writeln('Total gaji dalam setahun: ', gajis[i]:1:0);
        writeln;
    end;
writeln('-- Selesai --');
writeln;
end.
```

Output :

```

:-- Menghitung Gaji Karyawan ---:

Masukkan nama karyawan: Jordy
Masukkan jumlah jam kerja karyawan dalam seminggu: 50
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-1: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-2: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-3: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-4: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-5: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-6: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-7: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-8: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-9: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-10: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-11: 3
Masukkan jumlah hari libur pada bulan ke-12: 3

.: Gaji dan Libur selama setahun Jordy :.
-----
Gaji Bulan ke-1: 250000
Jumlah hari libur Bulan ke-1: 3

Gaji Bulan ke-2: 500000
Jumlah hari libur Bulan ke-2: 3

Gaji Bulan ke-3: 750000
Jumlah hari libur Bulan ke-3: 3

Gaji Bulan ke-4: 1000000
Jumlah hari libur Bulan ke-4: 3

Gaji Bulan ke-5: 1250000
Jumlah hari libur Bulan ke-5: 3

Gaji Bulan ke-6: 1500000
Jumlah hari libur Bulan ke-6: 3

Gaji Bulan ke-7: 1750000
Jumlah hari libur Bulan ke-7: 3

Gaji Bulan ke-8: 2000000
Jumlah hari libur Bulan ke-8: 3

Gaji Bulan ke-9: 2250000
Jumlah hari libur Bulan ke-9: 3

Gaji Bulan ke-10: 2500000
Jumlah hari libur Bulan ke-10: 3

Gaji Bulan ke-11: 2750000
Jumlah hari libur Bulan ke-11: 3

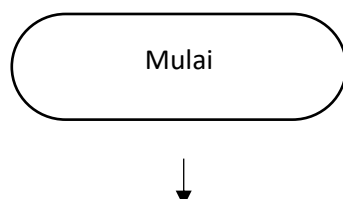
Gaji Bulan ke-12: 3000000
Jumlah hari libur Bulan ke-12: 3

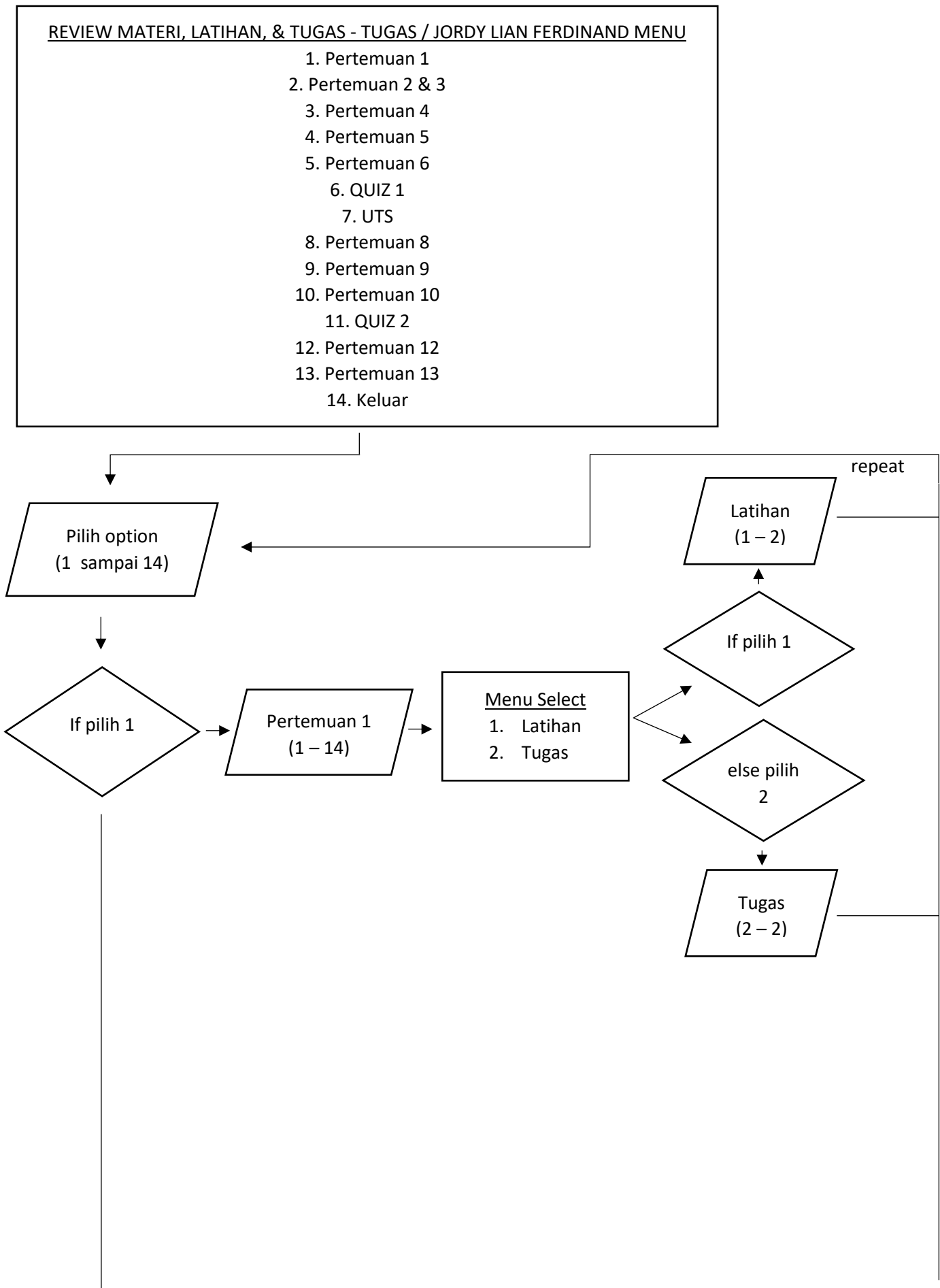
Gaji Karyawan Bernama: Jordy
-----
Nama: Jordy
Gaji normal: 250000
Lembur: 0
Potongan: 0
Bonus: 0
Tunjangan: 0
Pajak: 25000
Total gaji dalam seminggu: 250000
Total gaji dalam setahun: 3000000

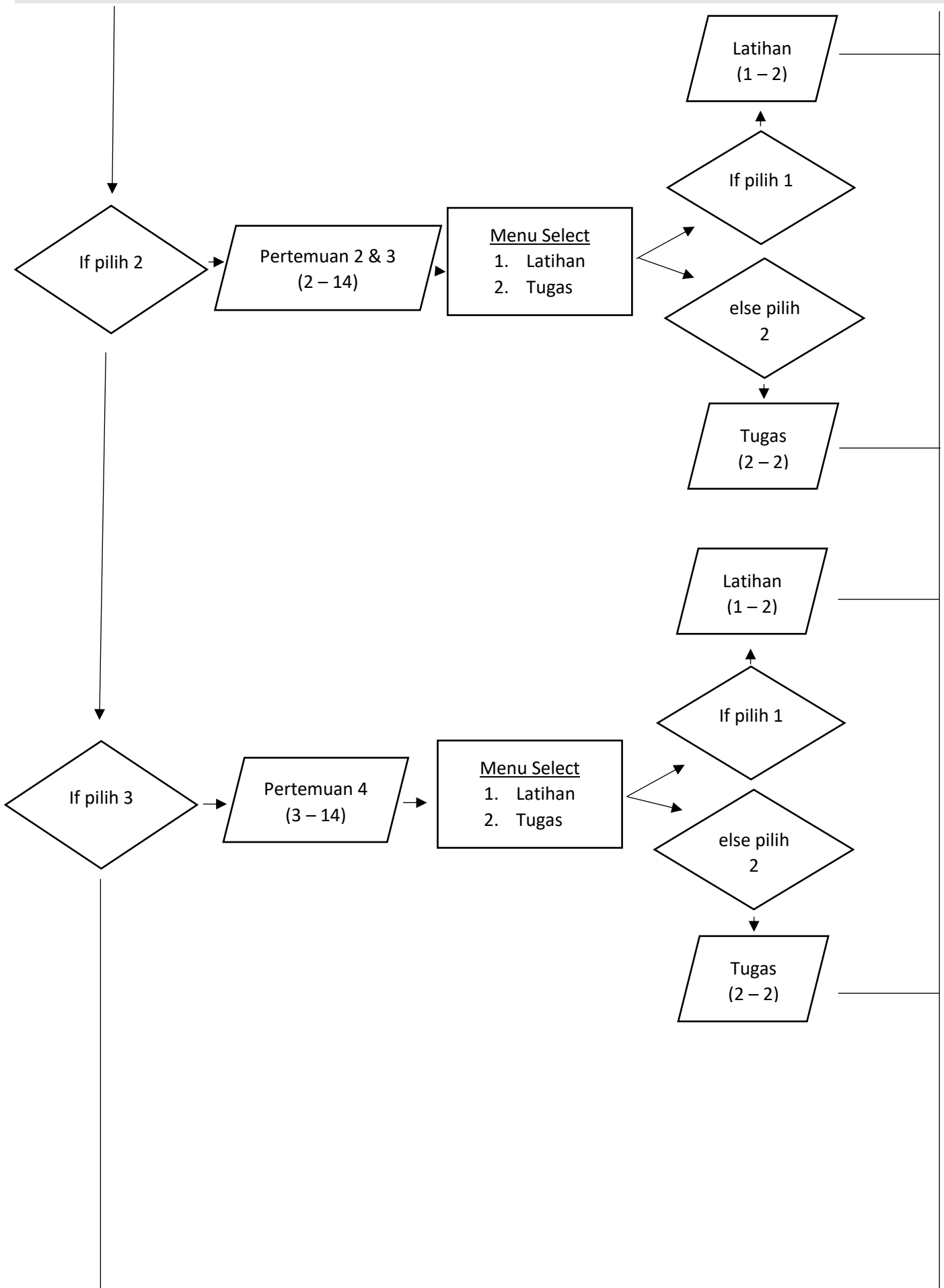
-- Selesai --

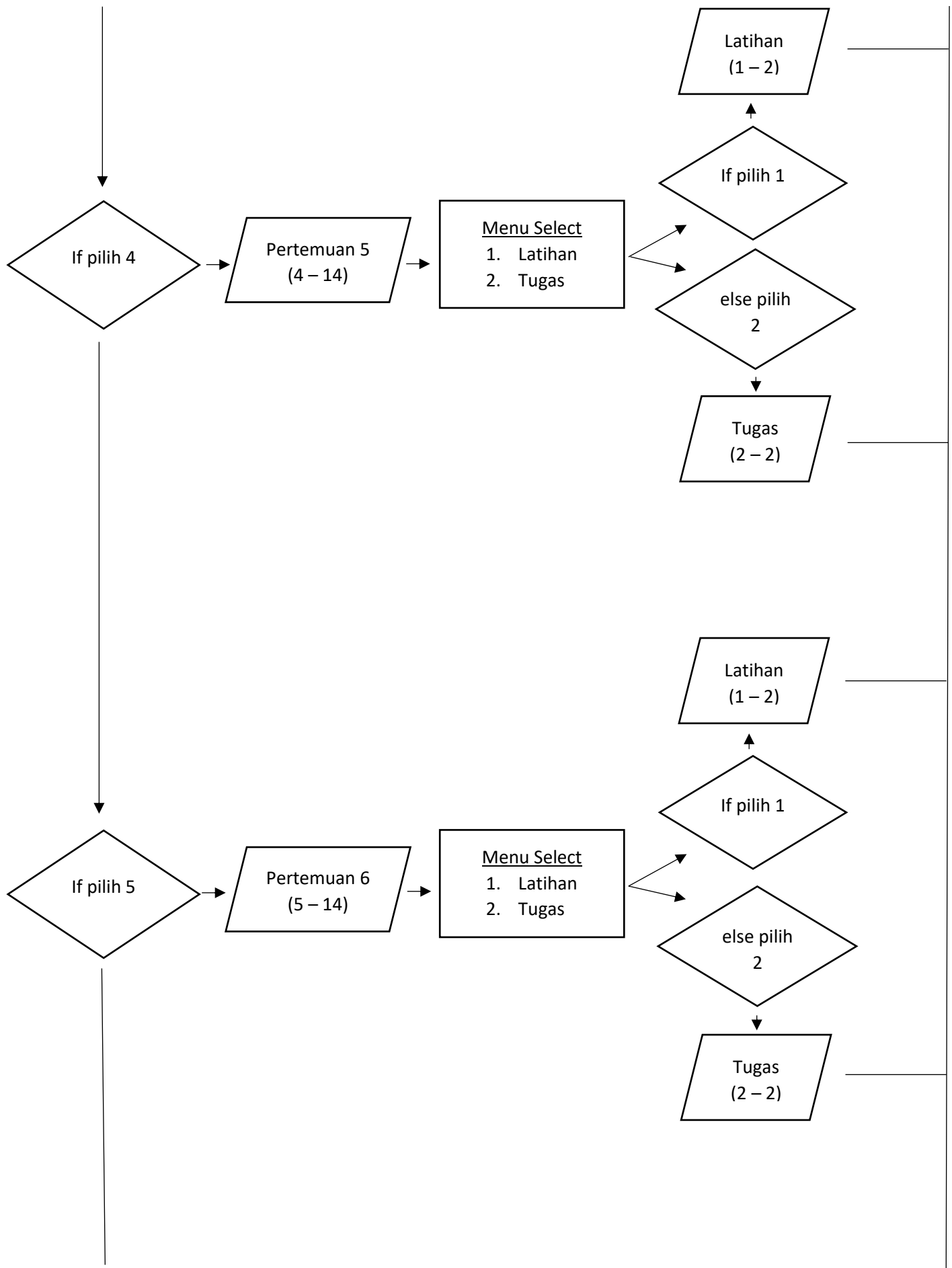
```

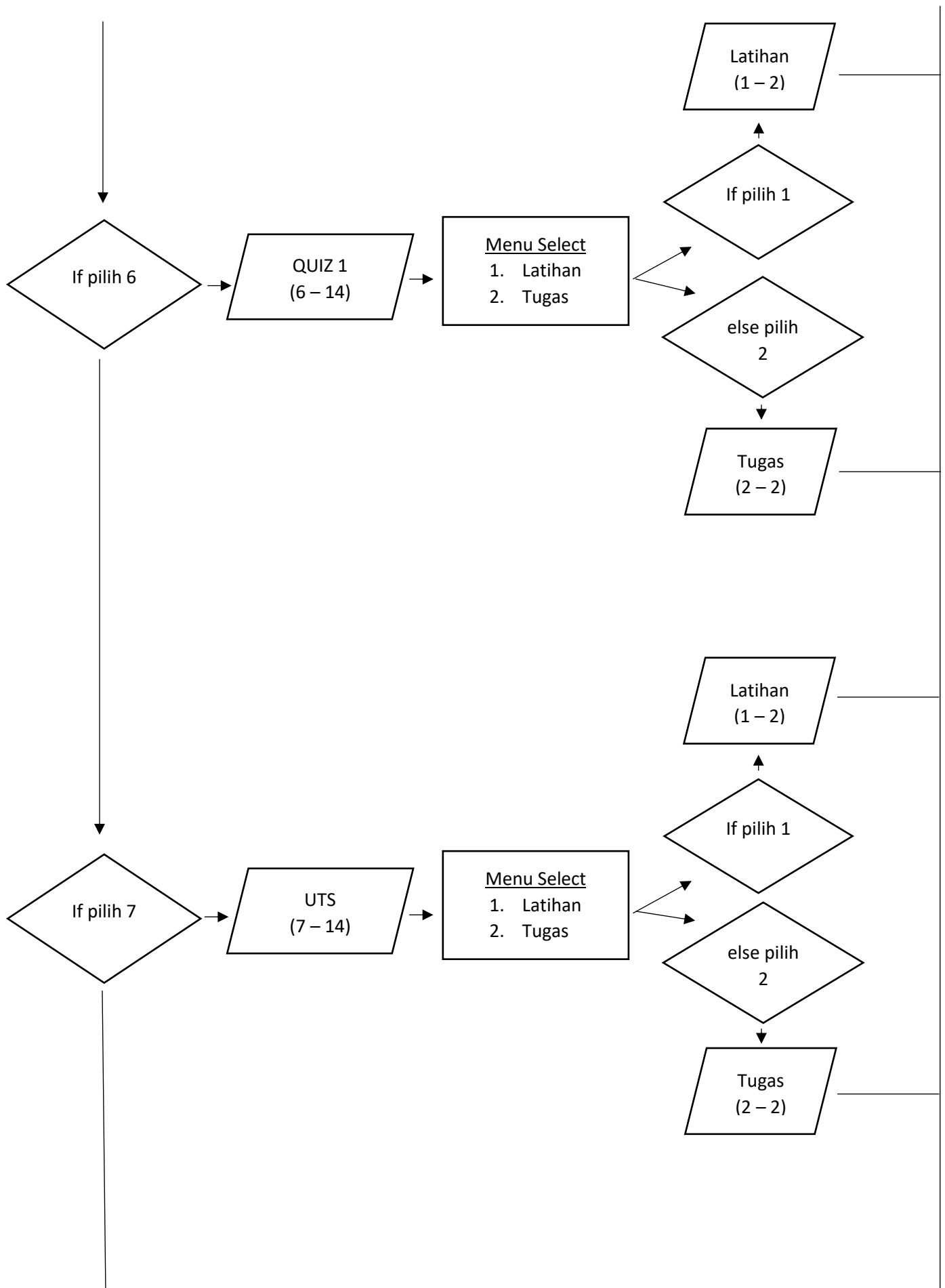
2. Flowchart :

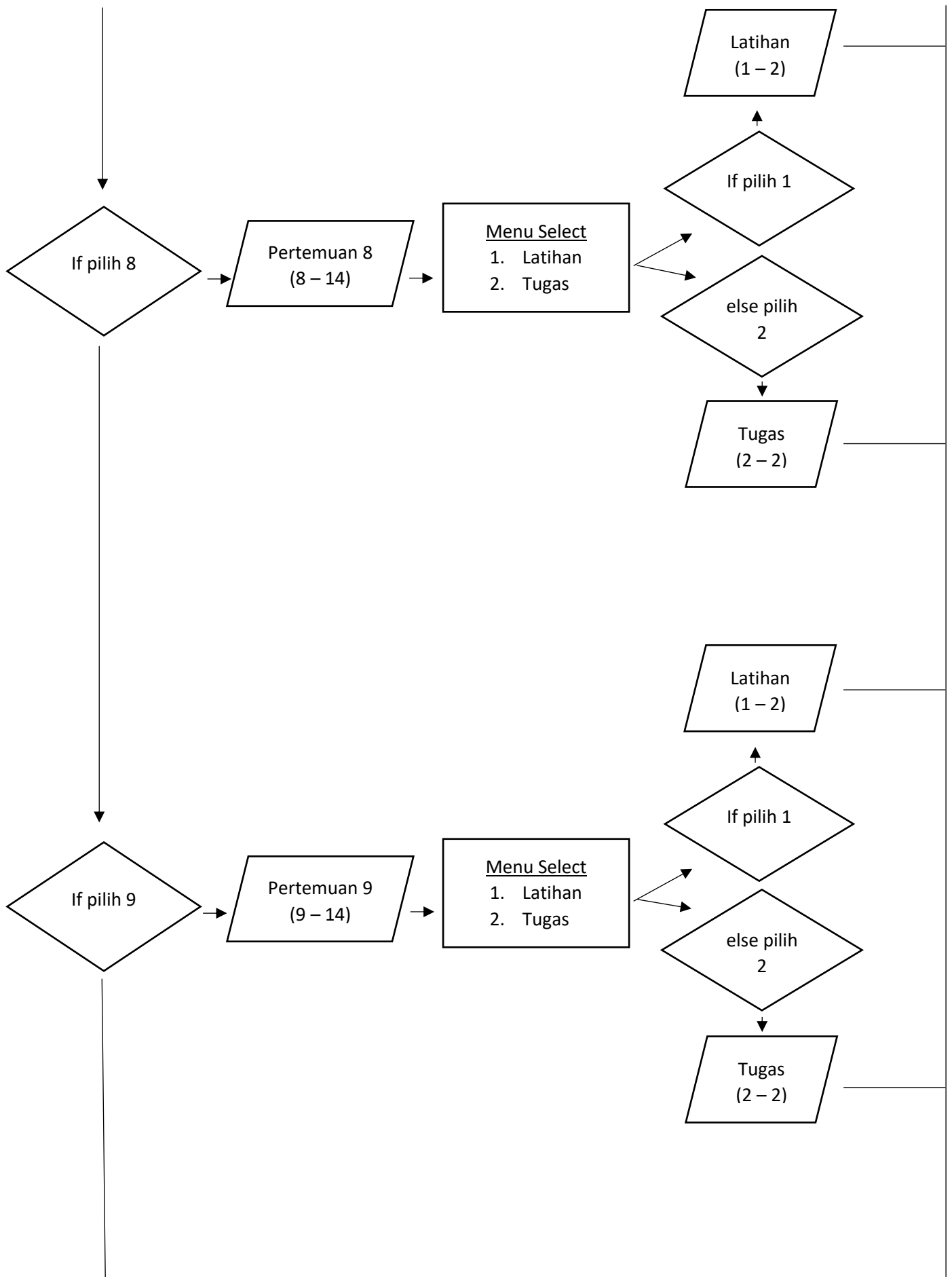


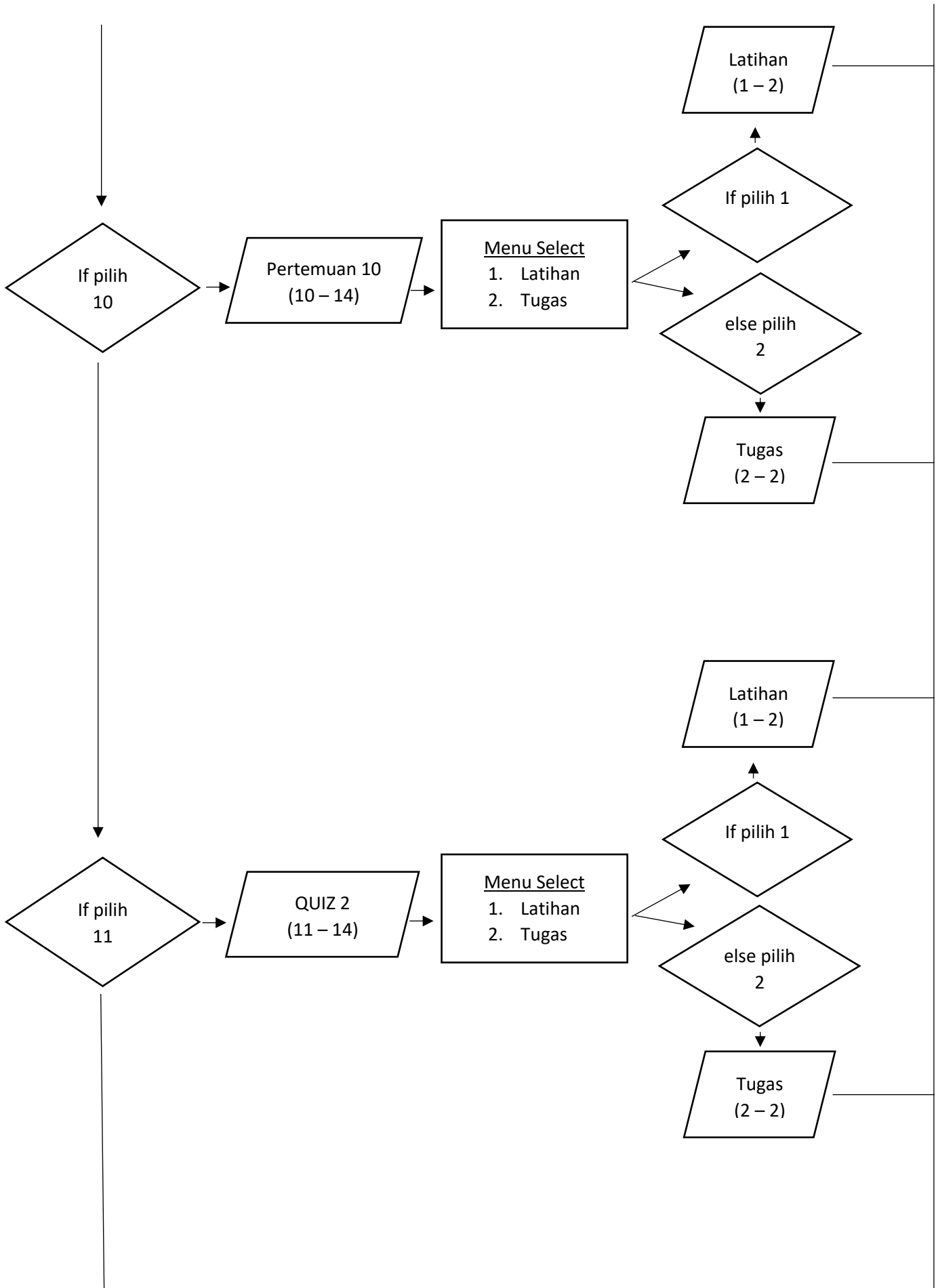


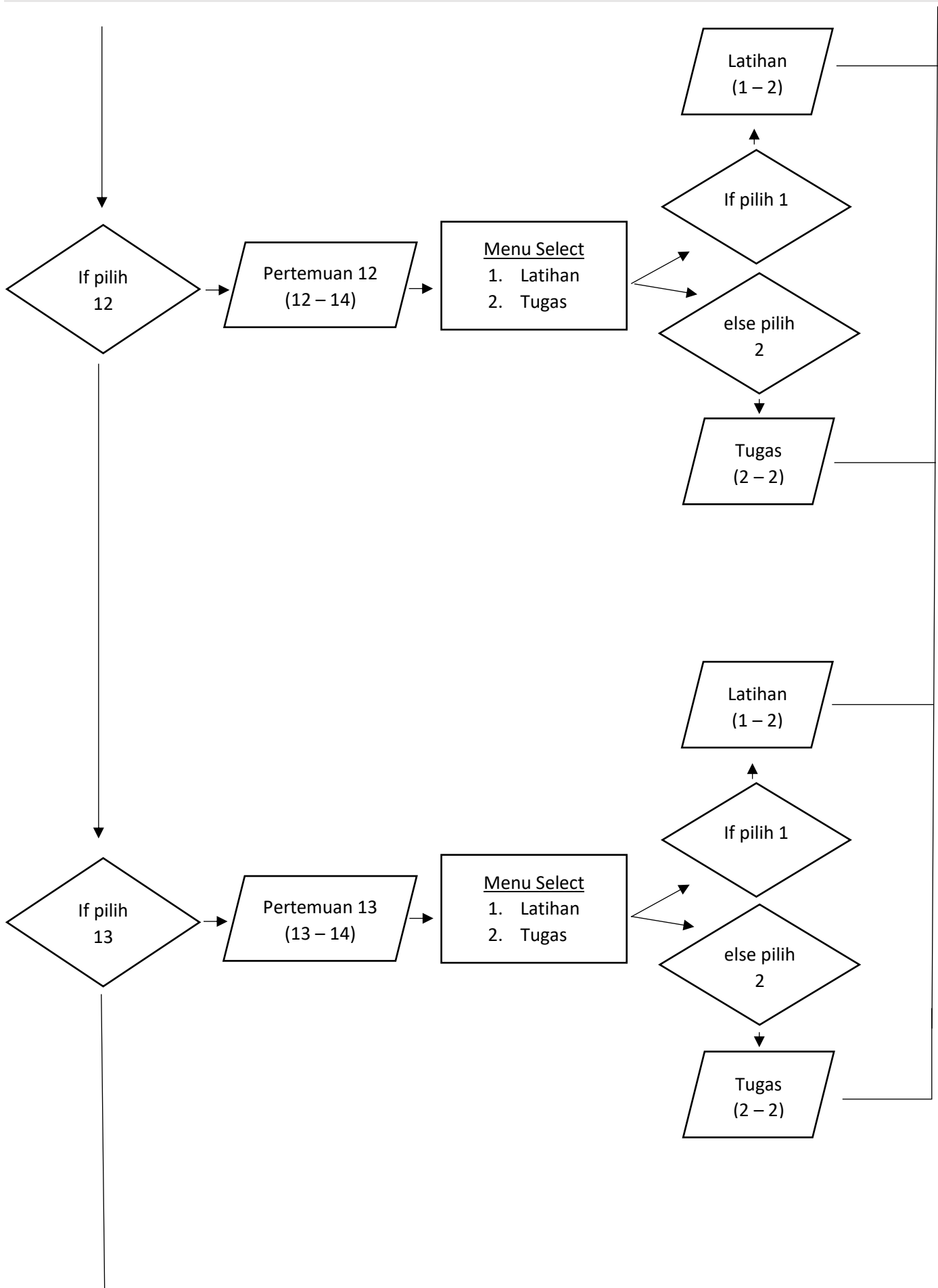


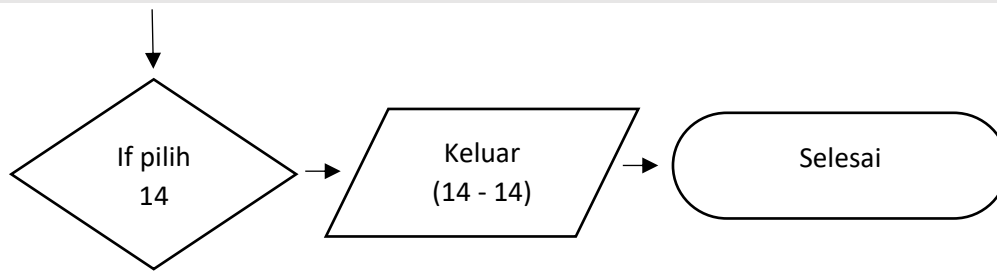










**Input :**

```

program soal_2_praktek_menu; // Nama program
const { KONSTANTA }
    phi=3.14;
    gaji=2000000;
    lembur=6000;
    cut=500;
    terjual = 500;
    modal = 65000;
    gaji2=670000;
    lembur2=1500;
    hutang2=2100000;

var { VARIABEL }
    pilih: byte;
    nama, ttl, alamat, status, jenis_kelamin, agama: string;
    nilai_1, nilai_2, nilai_3{1}, nilai_4{2}, hasil_1, hasil_2, hasil_3,
angka, myNumber, isi, i, n, g, angka1, angka2, nilai1, nilai2, angsuran, x, y,
bil, jam2: integer;
    nilai_5{3}, hasil_4, r, luas, alas, tinggi, s, volume, jam, total_lembur,
total_gaji, IDR, USD, EUR, hargaJual, untung, perbulan, pembayaran,
totalLembur, totalGaji, gajiNormal, lemburan, potongan, gajiTotal, pinjaman,
bunga, totalPinjaman, angsuranPerbulan, beratBadan, tinggiBadan, imt: real;
    c, d, hasil: boolean;
    nilai: array [0..1, 0..2] of integer;
    buah: array[1..5] of string = ('apel', 'jeruk', 'semangka', 'durian',
'anggur');
    hewan: array[1..5] of string = ('jerapah', 'kucing', 'ayam', 'kambing',
'buaya');
    nomor: integer;

{ (Buka) procedure untuk pertemuan 12 }

    // Untuk no 1
    procedure hitungGaji(nama: string; jam2: smallint; var gajiNormal,
lemburan, potongan,
    gajiTotal: real);
    begin
  
```

```
{rumus gaji normal}
if (jam >= 50) and (jam <= 60) then
begin
gajiNormal := 5000 * jam;
end
else if jam > 60 then
begin
gajiNormal := 5000 * 60;
lemburan := (jam - 60) * 7500;
end
else
begin
gajiNormal := 5000 * jam;
potongan := (50 - jam) * 2500;
end;
{rumus total gaji}
gajiTotal := gajiNormal + lemburan - potongan;
end;

// Untuk no 2
procedure hitungAngsuran(pinjaman, bunga: real; angsuran: integer; var
totalPinjaman,
angsuranPerbulan: real);
begin
{ rumus total pinjaman }
totalPinjaman := pinjaman + (pinjaman * bunga / 100);
{ rumus angsuran per bulan }
angsuranPerbulan := totalPinjaman / angsuran;
end;

// Untuk no 3
procedure hitungIMT(beratBadan, tinggiBadan: real; var imt: real);
begin
{ rumus dari imt }
imt := beratBadan / (tinggiBadan * tinggiBadan);
end;
procedure kriteriaIMT(imt: real);
begin
if imt <= 18.5 then
writeln('Kriteria: Kurus')
else if (imt > 18.5) and (imt <= 25) then
writeln('Kriteria: Normal')
else if (imt > 25) and (imt <= 30) then
writeln('Kriteria: Gemuk')
else
writeln('Kriteria: Kegemukan (Obesitas)');
end;
```

```

    // Untuk no 4
    procedure tampilData(nomor: integer);
    begin
    if (nomor >= 1) and (nomor <= 5) then
    begin
    writeln(nomor, '. ', buah[nomor]);
    writeln(nomor, '. ', hewan[nomor]);
    end
    else
    begin
    writeln('Data tidak ada');
    end;
    end;

{ (Tutup) procedure untuk pertemuan 12}

{-----}

{ (Buka) function untuk pertemuan 13 }

    // Untuk no 1
    function HitungPerkalian(var a,b : integer) : integer;
    begin
    HitungPerkalian := a*b;
    end;

    // Untuk no 2
    function genap(var x : integer) : boolean;
    begin
    genap := (x mod 2=0);
    end;

{ (Tutup) function untuk pertemuan 13 }

begin //Untuk memulai program
    repeat //Untuk mengulangi sampai input yang diminta diisi
    writeln; // Baris kosong
    writeln('___:: REVIEW MATERI, LATIHAN, & TUGAS - TUGAS / JORDY LIAN
FERDINAND ::. __'); // Judul program
    writeln; // Baris kosong
    writeln('1. Pertemuan 1'); // Pilihan menu pertama
    writeln('2. Pertemuan 2 & 3'); // Pilihan menu kedua
    writeln('3. Pertemuan 4'); // Pilihan menu ketiga
    writeln('4. Pertemuan 5'); // Pilihan menu keempat
    writeln('5. Pertemuan 6'); // Pilihan menu kelima
    writeln('6. QUIZ 1'); // Pilihan menu keenam
    writeln('7. UTS'); // Pilihan menu ketujuh
    writeln('8. Pertemuan 8'); // Pilihan menu kedelapan

```



```

writeln('9. Pertemuan 9'); // Pilihan menu kesembilan
writeln('10. Pertemuan 10'); // Pilihan menu kesepuluh
writeln('11. QUIZ 2'); // Pilihan menu kesebelas
writeln('12. Pertemuan 12'); // Pilihan menu keduabelas
writeln('13. Pertemuan 13'); // Pilihan menu ketigabelas
writeln('14. Keluar'); // Pilihan menu keempatbelas
writeln; // Baris kosong
write('Pilih 1-14 : '); // Meminta input
readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
writeln; // Baris kosong
writeln('.....'); // Pemisah
writeln; // Baris kosong
case pilih of

  1: begin // Memulai menu 1
      writeln('Pertemuan 1 : Perkenalan (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
      writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
      writeln('- Tata Cara Perkuliahan'); // Sub-materi 1
      writeln('- Penilaian'); // Sub-materi 2
      writeln('- Deskripsi Mata Kuliah'); // Sub-materi 3
      writeln('- Capaian Pembelajaran'); // Sub-materi 4
      writeln('- Bahasa Pemrograman Yang digunakan'); // Sub-materi 5
      writeln; // Mencetak baris kosong
      writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
      writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
      writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
      write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
      readln(pilih); // Membaca input dari user dan menyimpannya dalam
variabel 'pilih'
      if (pilih = 1) then // Jika pilih bernilai 1 maka akan mengeksekusi
perintah dibawah
          begin
              writeln('Latihan :'); // Mencetak string 'Latihan :' ke layar
              writeln('Tidak ada latihan / Belum ada latihan'); // Mencetak string
'Tidak ada latihan / Belum ada latihan' ke layar
          end
          else
              begin
                  writeln('Tugas :'); // Mencetak string 'Tugas :' ke layar
                  writeln('Tidak ada tugas / Belum ada tugas'); // Mencetak string
'Tidak ada tugas / Belum ada tugas' ke layar
              end; //Penutupan dari if-else block
          end;

  2: begin // Memulai menu 2

```

```

        writeln('Pertemuan 2 & 3 : Konsep (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
        writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
        writeln('- Konsep Dasar Algoritma (Pendahuluan dan Pengertian)'); //
Sub-materi 1
        writeln('- Bahasa pemrograman'); // Sub-materi 2
        writeln('- Apa itu interpreter dan kompilator'); // Sub-materi 3
        writeln('- Flowchart'); // Sub-materi 4
        writeln; // Baris kosong
        writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
        writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
        writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
        write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
        readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
        if (pilih = 1) then
            begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
                writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
                writeln('Coding Yang Ada Di Dalam Materi Praktek'); //
Informasi latihan yang akan dilakukan
                writeln('Seperti coding program (ApaKabar)'); // Contoh
latihan yang diberikan
            end
            else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
                begin
                    writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                    writeln('Membuat Flowchart Di Kertas'); // Deskripsi tugas
                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('1. Mengganti Ban Mobil Yang Pecah'); // Contoh
tugas 1
                    writeln('2. Mengambil Uang Di ATM'); // Contoh tugas 2
                    writeln('3. Mengambil Uang Secara Kredit'); // Contoh
tugas 3
                    writeln('4. Mengisi Pulsa Pada Telpon Genggam'); // Contoh
tugas 4

                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('>=====<');
                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('- Tugas Praktek'); // Judul aktivitas
                    writeln('>== Coding ==<');
                    writeln;
                    writeln('1. Apa yang dimaksud dengan algoritma? Jawab
dengan write coding pascal');
                    writeln('JAWABAN : Algoritma adalah kumpulan Langkah-
Langkah secara Logis, di dalam penyelesaian masalah yang apabila dikerjakan
oleh orang yang berbeda hasilnya sama.');
```

```

        writeln;
        writeln('2. Jelaskan perbedaan antara algoritma dengan
program ? lihat nomor 1');
        writeln('JAWABAN : Algoritma adalah urutan langkah-langkah
yang logis dan terbatas yang disusun secara sistematis dengan tujuan
menyelesaikan suatu masalah tertentu. program adalah kumpulan intruksi berupa
pernyataan yang ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman yang melibatkan
pemilihan struktur data. Beberapa ahli di bidang komputer menyatakan bahwa
program dengan formula program sama dengan algoritma ditambah bahasa
program.');
```

```

        writeln;
        writeln('3. Jelaskan perbedaan algoritma teks dan
flowchart! Sebutkan kelebihan dan kekurangan kedua metode ini masing-masing ?
lihat nomor 1');
        writeln('JAWABAN : Algoritma adalah langkah-langkah yang
disusun secara tertulis dan berurutan untuk menyelesaikan suatu masalah
sedangkan flowchart adalah metode untuk menggambarkan tahap-tahap penyelesaian
masalah beserta aliran data dengan simbol-simbol yang mudah dipahami');
        writeln('- ada 3 cara menulis algoritma yaitu:');
        writeln('a). structured english (SE) merupakan alat yang
cukup baik untuk menggambarkan suatu algoritma. dasar dari SE adalah bahasa
inggris namun dapat menyesuaikan dengan bahasa indonesia. SE dapat digunakan
sebagai structured Indonesia (SI).');
```

```

        writeln('b). pseudocode hampir mirip dengan SE. pseudocode
adalah kode yang mirip dengan program kode yang nyata. pseudocode menggunakan
bahasa PASCAL.');
```

```

        writeln('c). flowchart (bagan alir) adalah skema
(bagan/chart) yang menunjukkan aliran (flow) didalam program secara logika.');
```

```

        writeln('- dalam pemberian nama variable terdapat suatu
aturan, yaitu :');
        writeln('a). nama variable harus diawali dengan huruf
underscore dan tidak boleh diawali dengan angka.');
```

```

        writeln('b). nama variable boleh terdiri dari karakter
alpha-numeric dan underscore');
```

```

        writeln('c). tidak mengandung spaces.');
```

```

        writeln;
        writeln('4. BUATKAN SAYA SEPERTI GAMBAR DIBAWAH INI DENGAN
CODING PASCAL');
```

```

        writeln('UNIVERSITAS DARMA PERSADA');
        writeln('Jl Taman Malaka Selatan NO. 8');
        writeln('-----');
        writeln('Nama : Oemar Bakri');
        writeln('NIM : 10205088');
        writeln('Jurusan : Teknologi Informasi');
        writeln('Fakultas : Teknik');
        end;
end;
```

```

3: begin
    writeln('Pertemuan 4 : Algoritma Runtutan (Teori-Praktek) / Algoritma
dan Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Karakteristik Algoritma'); // Sub-materi 1
    writeln('- Kriteria Algoritma'); // Sub-materi 2
    writeln('- Manfaat Penggunaan Algoritma'); // Sub-materi 3
    writeln('- Bentuk Algoritma (New)'); // Sub-materi 4
    writeln('- Algoritma runtutan'); // Sub-materi 5
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
    writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
    writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
    write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
    readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
    if (pilih = 1) then
        begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
            writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
            writeln('Tidak ada latihan / Belum ada latihan'); // Informasi
jika tidak ada latihan
        end
        else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
        begin
            writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
            writeln('Membuat Flowchart Studi Kasus Di Kertas'); //
Deskripsi tugas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('>=====<'); // Pemisah
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Praktek'); // Judul Tugas
            writeln('Tidak ada tugas / Belum ada tugas'); // Informasi
jika tidak ada tugas
        end;
    end;

4: begin
    writeln('Pertemuan 5 : Variabel, constanta dan Tipe data (Teori-
Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Variabel'); // Sub-materi 1
    writeln('- Constanta'); // Sub-materi 2
    writeln('- Tipe Data'); // Sub-materi 3
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan

```

```

writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
if (pilih = 1) then
    begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
        writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
        writeln('>== Coding ==<'); // Info latihan
        writeln('- Program runtutan'); // Contoh latihan
        writeln('- Operasi Pertambahan'); // Contoh latihan
    end
    else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
        begin
            writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
            writeln('Membuat pseudocode dan flowchart dari tugas
no. 2'); // Deskripsi tugas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('>=====<'); //
Pemisah

            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Praktek'); // Judul Tugas
            writeln('>== Coding ==<'); // Info tugas
            writeln('No. 1'); // Tugas No 1
            writeln ('KTP ');
            Write ('Masukan Nama: ');
            readln(nama);
            Write ('Masukan TTL: ');
            readln(ttl);
            Write ('Masukan Alamat: ');
            readln(alamat);
            Write ('Masukan Status: ');
            readln(status);
            Write ('Masukan Jenis Kelamin: ');
            readln(jenis_kelamin);
            Write ('Masukan Agama: ');
            readln(agama);
            writeln('-----');
            {Semua Data}
            writeln('KTP');
            writeln('Nama : ', nama);
            writeln('Tempat Tanggal Lahir : ', ttl);
            writeln('Alamat : ', alamat);
            writeln('Status : ', status);
            writeln('Jenis Kelamin : ', jenis_kelamin);
            writeln('Agama : ', Agama);
            writeln; // Baris kosong

```

```

        writeln('No. 2'); // Tugas No 2
        writeln('==INPUT NILAI==');
        {nilai1}
        write ('masukan nilai pertama kamu: ');
        readln(nilai_1);
        {nilai2}
        write ('masukan nilai kedua kamu: ');
        readln(nilai_2);
        {nilai3}
        write ('masukan nilai ketiga kamu untuk pangkat dan
kuadrat: ');

        readln(nilai_4);
        {eksekusi}
        writeln ('==EKSEKUSI NILAI==');
        writeln ('nilai 1 = ', nilai_1);
        writeln ('nilai 2 = ', nilai_2);
        writeln ('nilai 3 = ', nilai_4);

        {hasil}
        writeln ('==HASIL==');
        hasil_1 := nilai_1 + nilai_2;
        hasil_2 := nilai_1 - nilai_2;
        hasil_3 := nilai_1 * nilai_2;
        hasil_4 := nilai_1 / nilai_2;
        nilai_3 := SQR(nilai_4);
        nilai_5 := SQRT(nilai_4);
        writeln ('Hasilnya pertambahannya adalah : ', hasil_1,
'!');
        writeln ('Hasilnya pengurangannya adalah : ', hasil_2,
'!');
        writeln ('Hasilnya perkaliannya adalah : ', hasil_3,
'!');
        writeln ('Hasilnya pembagiannya adalah : ',
hasil_4:2:2, '!');
        writeln ('Hasil nilai pangkatnya ', nilai_4, ' adalah :
', nilai_3, '!');
        writeln ('Hasil akar kuadratnya ', nilai_4, ' adalah :
', nilai_5:3:2, '!');
        end;
    end;

5: begin
    writeln('Pertemuan 6 : Aturan Leksikal, Comment, Definisi dan
Condition (Teori-Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1'); // Judul pilihan
menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Aturan Leksikal'); // Sub-materi 1
    writeln('- Operator'); // Sub-materi 2

```

```

writeln('- Expression'); // Sub-materi 3
writeln('- Statement'); // Sub-materi 4
writeln; // Baris kosong
writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
if (pilih = 1) then
    begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
        writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
        writeln('>== Coding ==<');
        writeln('- Menghitung Luas Lingkaran'); // Latihan 1
        writeln('- Menghitung Volume Kubus'); // Latihan 2
    end
    else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
        begin
            writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
            writeln('Membuat pseudocode dan flowchart semua tugas
pertemuan 6'); // Deskripsi tugas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('>=====<'); //
Pemisah

            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
            writeln('>== Coding ==<'); // Info tugas
            writeln('No. 1'); // Tugas No 1
            writeln ('Menghitung Luas Lingkaran');
            writeln ('-----');
            writeln ('Diketahui phi : 3.14');
            write ('Masukan Jari-jari : ');
            readln(r);
            luas:=phi*r*r;
            writeln('Luas : ',luas:4:2);
            writeln('-----SELESAI-----');
            writeln;
            writeln('No. 2'); // Tugas No 2
            writeln('Menghitung Luas Segitiga');
            writeln('-----');
            write('Masukkan alas segitiga: ');
            readln(alas);
            write('Masukkan tinggi segitiga: ');
            readln(tinggi);
            luas := (alas * tinggi) / 2;
            writeln('Luas segitiga = ',luas:6:2);

```

```

        writeln('-----SELESAI-----');
        writeln;
        writeln('No. 3'); // Tugas No 3
        writeln ('-----');
        writeln ('Menghitung Volume Kubus');
        write ('Masukkan nilai sisi: ');
        readln (s);
        volume:=s*s*s;
        writeln ('Volume Kubus Adalah: ', volume:0:2);
        writeln ('-----SELESAI-----');

    end;

end;

6: begin
    writeln('QUIZ 1 (Teori-Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1'); //
Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('Tidak Ada'); // Quiz tidak memiliki materi
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
    writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
    writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
    write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
    readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
    if (pilih = 1) then
        begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
            writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
            writeln('Tidak ada latihan / Belum ada latihan'); // Informasi
bahwa belum ada latihan untuk Quiz 1
        end
        else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
            begin
                writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                writeln('Membuat pseudocode dan flowchart semua QUIZ
1'); // Deskripsi tugas
                writeln; // Baris kosong
                writeln('>=====<'); //
Pemisah

                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
                writeln('>== Coding ==<'); // Info tugas
                writeln('No. 1'); // Tugas No 1
                writeln('Menghitung Gaji Andi');
                writeln('=====');
                writeln('Nama: Andi');

```



```

        writeln('=====');
        writeln('Total gaji Andi');
        {Menghitung Total Hasil Lembur/jam}
        write('Masukan total waktu / jam: '); {memasukan nilai
waktu yang user mau}

        readln(jam); {mengeluarkan inputan jam}
        total_lembur:= jam*(lembur-cut); {rumus total lembur}
        writeln('Total lembur/jam: ', total_lembur:4:0);
        {Menghitung hasil gaji/jam}
        total_gaji:= gaji+total_lembur; {rumus total gaji}
        writeln('Total gaji: ', total_gaji:3:0);
    writeln;
    writeln('No. 2'); // Tugas No 2
    writeln('=====');
    writeln;
    writeln('SELAMAT DATANG DI KONVERSI UANG MILIK
JORDY');

    writeln;
    writeln('=====');
    writeln('Konversi Rupiah ke US Dollar dan Euro');
    read;
    writeln;
    {memasukan jumlah rupiah yang ingin di konversi}
    write('Masukkan jumlah rupiah : '); {memasukkan jumlah
rupiah yang user mau}

    readln(IDR);
    {hasil konversi dari rupiah ke US Dollar dan Euro}
    USD:=IDR/14692; {rumus untuk total dollar}
    writeln;
    writeln('Jumlah Uang Anda Dalam US Dollar Adalah : ',
USD:6:2); {hasil dollar}
    read;
    EUR:=IDR/15602; {rumus untuk total euro}
    writeln('Jumlah Uang Anda Dalam EURO Adalah : ',
EUR:6:2); {hasil euro}

    read;
    writeln;
    writeln('===== SELESAI =====');

    end;

end;

7: begin
    writeln('UTS (Teori-Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1'); // Judul
pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('Tidak Ada'); // UTS tidak memiliki materi
    writeln; // Baris kosong

```

```

        writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
        writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
        writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
        write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
        readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
        if (pilih = 1) then
            begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
                writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
                writeln('Tidak ada latihan / Belum ada latihan'); // Informasi
bahwa belum ada latihan untuk UTS
            end
            else // Jika pilihan yang dipilih bukan 1
                begin
                    writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                    writeln('Membuat pseudocode dan flowchart semua UTS
dan menjawab soal - soal dengan coding'); // Deskripsi tugas
                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('>=====<'); //
Pemisah

                    writeln; // Baris kosong
                    writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
                    writeln('>== Coding ==<'); // Info tugas
                    writeln('No. 1'); // Tugas No 1
                    writeln('Keuntungan Deni Dalam Sehari');
                    writeln;
                    write('Nama: ');
                    readln(nama);
                    writeln('=====');
                    writeln;
                    writeln('Total Keuntungan');
                    {Menghitung Total Hasil hargaJual}
                    write('Masukan Harga Jual: ');
                    readln(hargaJual); {mengeluarkan inputan harga jual}
                    untung:= hargaJual*terjual-modal; {rumus total harga
jual}

                    writeln('Total keuntungan: ', untung:4:0);
                    writeln;
                    writeln('--SELESAI--');
                writeln;
                writeln('No. 2'); // Tugas No 2
                writeln('Menghitung Hutang Andi');
                writeln('=====');
                writeln('Nama: Andi');
                writeln('=====');
                writeln;

```

```

        writeln('Gaji Andi: ', gaji2);
        writeln('Lemburan per jam: ', lembur2);
        writeln('Hutang dia: ', hutang2);
        writeln;
        writeln('-----');
        writeln('Total semua gaji Andi');
        writeln('-----');
        {Menghitung Total Hasil Lembur/jam}
        write('Masukan total waktu / jam perbulan: ');
        readln(jam);
        totalLembur:= jam*lembur2;
        writeln('Total lembur/jam perbulan: Rp. ',
totalLembur:4:0);

        {Menghitung hasil gaji/jam}
        totalGaji:= gaji2+totalLembur; {rumus total gaji}
        writeln('Total gaji: Rp. ', totalGaji:3:0);

        {menghitung pembayaran gaji}
        pembayaran:=(totalGaji/30);
        writeln('Pembayaran: Rp. ', pembayaran:4:0);
        writeln('-----');
        {menghitung cicilan perbulan}
        perbulan:=hutang2/pembayaran;
        writeln('Andi dapat membayar hutangnya sampai hari ke
', perbulan:1:0);

        writeln('--SELESAI--');

    end;

end;

8: begin
    writeln('Pertemuan 8 : Branching (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Algoritma Percabangan (Branching)'); // materi yang
diajarkan adalah branching
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
    writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
    writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
    write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
    readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
    if (pilih = 1) then
        begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
            writeln('Latihan :'); // Judul aktivitas
            writeln('>== Coding ==<'); // Informasi bahwa latihan
menggunakan coding
            writeln('- Struktur If Then'); // Latihan pertama
            writeln('- Struktur If Then Else'); // Latihan kedua

```

```

        writeln('- Struktur If Banyak Kondisi'); // Latihan ketiga
        writeln('- Struktur If Nested'); // Latihan keempat
        writeln('- Operator Logika'); // Latihan kelima
        writeln('- Menyalin codingan'); // Latihan keenam
    end
else
    begin
        writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
        writeln; // Baris kosong
        writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
        writeln('Mencari jawaban perbedaan if-else dan switch-
case, membuat flowchart, dan mencari konsep and-or-not-xor serta mencari
kasus nya'); // Deskripsi tugas
        writeln; // Baris kosong
        writeln('>=====<'); // Pemisah
        writeln; // Baris kosong
        writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
        writeln('>== Coding ==<'); // Info tugas
        writeln('No. 1 (if-then 1 kondisi)'); // Tugas No 1
        write('Masukkan angka: ');
        readln(angka);
        if (angka > 5) then
            begin
                writeln('Variabel "angka" lebih besar dari 5');
            end;
        writeln('--SELESAI--');
        writeln; // Baris kosong
        writeln('No. 2 / cara 1 (if-else 2 kondisi)'); // Tugas No
2
        write('Masukkan angka: ');
        readln(angka);
        if (angka > 5) then
            begin
                writeln('Variabel "angka" lebih besar dari 5');
            end
        else
            begin
                writeln('Variabel "angka" lebih kecil dari 5');
            end;
        writeln; // Baris kosong
        writeln('No. 3 / cara 2'); // Tugas No 3
        write('Masukkan angka 1: ');
        readln(angka1);
        write('Masukkan angka 2: ');
        readln(angka2);
        if (angka1 > angka2) then
            begin

```

```
        writeln(angka1, ' variabel "angka" lebih besar dari ',
angka2);
        end
    else
    begin
        writeln(angka1, ' variabel "angka" lebih kecil dari ',
angka2);

        end;
        writeln('--SELESAI--');
writeln;
writeln('No. 4'); // Tugas No 4
    write('Masukan Angka Pertama: ');
    readln(nilai1);
    write('Masukan Angka Kedua: ');
    readln(nilai2);
    writeln; // Baris kosong
    c := nilai1 = nilai2; {true}
    d := nilai1 > nilai2; {false}
    writeln('a (nilai1 = nilai2): ', c);
    writeln('b (nilai1 = nilai2): ', d);
    writeln;
    hasil := c and d;
    writeln('a and b: ', hasil);
    hasil := c or d;
    writeln('a or b: ', hasil);
    hasil := c xor d;
    writeln('a xor b: ', hasil);
    hasil := not c;
    writeln('not a: ', hasil);
    hasil := not d;
    writeln('not b: ', hasil);
    writeln('--SELESAI--');
writeln; // Baris kosong
writeln('No. 5'); // Tugas No 2
    write('Masukan nilai: ');
    readln(myNumber);
    if (myNumber < 0) then
    begin
        if (myNumber mod 2 = 0) then
        begin
            writeln('Bilangan genap negatif');
        end
        else
        begin
            writeln('Bilangan ganjil negatif');
        end;
    end
    else
```

```

        begin
        if (myNumber mod 2 = 0) then
        begin
        writeln('Bilangan genap positif');
        end
        else
        begin
        writeln('Bilangan ganjil positif');
        end;
        end;
        writeln('--SELESAI--');
        writeln; // Baris kosong
    end;

end;

9: begin
    writeln('Pertemuan 9 : Algoritma Perulangan (Teori-Praktek) /
Algoritma dan Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Perulangan'); // materi yang diajarkan adalah perulangan /
loop
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
    writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
    writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
    write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
    readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
    if (pilih = 1) then
        begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
            writeln('Latihan :');
            writeln('Menyalin codingan dengan mengetik kembali
codingan dari semua pertemuan 9'); // Latihannya
            end
        else
            begin
                writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                writeln('Menjelaskan perbedaan logic coding while, for,
dan repeat until. '); // Deskripsi tugas 1
                writeln('Dan membuat flowchart dari latihan & tugas dari
pertemuan 9'); // Deskripsi tugas 2
                writeln; // Baris kosong
                writeln('>===== <'); // Pemisah
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
            end
        end
    end
end

```

```

        writeln('>== Coding ==<'); // Informasi bahwa latihan
menggunakan coding
        writeln('No. 1 (For To)');
        write('Mencetak Belajar Sebanyak: ');
        read(isi);
        for i := 1 to isi do
        begin
            writeln('Belajar');
        end;
        writeln('--SELESAI--');
    writeln;
    writeln('No. 2 (For Down)');
    write('input: ');
    read(g);
    for i := g DownTo 1 do
    write (i:3);
    writeln('--SELESAI--');
    writeln;
    writeln;
    writeln('No. 5 (While)');
    i:= 1;
    write('Mencetak Angka: ');
    readln(g);
    while i <= g do
    begin
        write(i, ' ');
        i:= i + 1;
    end;
    writeln('--SELESAI--');
    writeln;
    writeln;
    writeln('No. 6 (Repeat Until)');
    write('masukkan pengulangan: ');
    readln(n);
    i := 0;
    repeat
    begin
        writeln('belajar repeat until');
        i := i + 1;
    end;
    until i = n;
    writeln('--SELESAI--');
end;

end;

10: begin
    writeln('Pertemuan 10 : Array (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu

```

```

        writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
        writeln('- Array'); // materi yang diajarkan adalah array
        writeln; // Baris kosong
        writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
        writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
        writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
        write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
        readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
        if (pilih = 1) then
            begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
                writeln('Latihan :');
                writeln('- Menyalin kembali codingan hanya untuk
latihan'); // Latihannya
            end
        else
            begin
                writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                writeln('Tidak Ada'); // Deskripsi tugas tidak ada
                writeln; // Baris kosong
                writeln('>=====<'); // Pemisah
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
                writeln('>== Coding ==<'); // Informasi bahwa latihan
menggunakan coding
                writeln; // Baris kosong
                writeln('-- Peringkat Nilai Siswa / Siswi --');
                nilai[0,0] := 55;
                nilai[0,1] := 65;
                nilai[1,0] := 78;
                nilai[1,1] := 85;
                nilai[1,2] := 92;
                begin {output nilai array}
                    writeln('Jika nilai siswa/siswi : ', nilai[0,0], ' (C-)');
                    writeln('Jika nilai siswa/siswi : ', nilai[0,1], ' (C)');
                    writeln('Jika nilai siswa/siswi : ', nilai[1,0], ' (B-)');
                    writeln('Jika nilai siswa/siswi : ', nilai[1,1], ' (B)');
                    writeln('Jika nilai siswa/siswi : ', nilai[1,2], ' (A)');
                    writeln('-- Selesai --');
                end;
            end;
        end;

11: begin
        writeln('QUIZ 2 (Teori-Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1'); //
Judul pilihan menu

```



```

writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
writeln('Tidak Ada'); // materi yang diajarkan adalah tidak ada
writeln; // Baris kosong
writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
if (pilih = 1) then
    begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
        writeln('Latihan :');
        writeln('Tidak Ada'); // Latihannya
    end
else
    begin
        writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
        writeln; // Baris kosong
        writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
        writeln('Membuat flowchart dan pseudocode dari codingan
QUIZ 2'); // Deskripsi tugas
        writeln; // Baris kosong
        writeln('>=====<'); // Pemisah
        writeln; // Baris kosong
        writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
        writeln('No. 1'); // Tugas No 1
        writeln;
        writeln('-- Menghitung Gaji Karyawan --');
        writeln;
        write('Masukkan nama karyawan: ');
        readln(nama);
        write('Masukkan jumlah jam kerja karyawan dalam
seminggu: ');

        readln(jam);
        {rumus gaji normal}
        if (jam >= 50) and (jam <= 60) then
            begin
                gajiNormal := 5000 * jam;
            end
        else if jam > 60 then
            begin
                gajiNormal := 5000 * 60;
                lemburan := (jam - 60) * 7500;
            end
        else if jam < 50 then
            begin
                gajiNormal := 5000 * jam;
                potongan := (50 - jam) * 2500;
            end
        end
    end
end

```

```

        end;
        {rumus total gaji}
        gajiTotal := gajiNormal + lemburan - potongan;
        {hasil}
        writeln;
        writeln('(Gaji Karyawan)');
        writeln('-----');
        writeln('Nama: ', nama);
        writeln('Gaji normal: ', gajiNormal:1:0);
        writeln('Lembur: ', lemburan:1:0);
        writeln('Potongan: ', potongan:1:0);
        writeln('Total gaji: ', gajiTotal:1:0);
        writeln;
        writeln('-- Selesai --');
writeln; // Baris kosong
writeln('No. 2'); // Tugas No 2
        writeln;
        writeln('-- Menghitung Angsuran Hutang --');
        writeln;
        write('Masukkan nama: ');
        readln(nama);
        write('Masukkan jumlah pinjaman: ');
        readln(pinjaman);
        write('Masukkan bunga (dalam persen): ');
        readln(bunga);
        write('Masukkan lama angsuran (dalam bulan): ');
        readln(angsuran);
        { rumus total pinjaman }
        totalPinjaman := pinjaman + (pinjaman * bunga / 100);
        { rumus angsuran per bulan }
        angsuranPerbulan := totalPinjaman / angsuran;
        { menampilkan daftar pembayaran }
        writeln; // Baris kosong
        writeln('Hasil Angsuran `', nama, '` Perbulan');
        writeln('-----');
        for i := 1 to angsuran do
        begin
            writeln('Angsuran bulan ke-', i, ': Rp',
angsuranPerbulan:0:2, ' Sisa hutang : Rp',
            totalPinjaman - (angsuranPerbulan * i):0:2);
        end;
        writeln; // Baris kosong
        writeln('-- Selesai --');
writeln;
writeln('No. 3'); // Tugas No 3
        writeln; // Baris kosong
        writeln('-- Menghitung Berat Badan Seseorang --');
        writeln; // Baris kosong

```

```

        write('Masukkan berat badan (kg): ');
        readln(beratBadan);
        write('Masukkan tinggi badan (m): ');
        readln(tinggiBadan);

        { rumus dari imt }
        imt := beratBadan / (tinggiBadan * tinggiBadan);
        { Tampilkan hasil }
        writeln('Indeks Massa Tubuh (IMT) Anda: ', imt:0:2);
        { Menentukan kriteria }
        if imt <= 18.5 then
            writeln('Kriteria: Kurus')
        else if (imt > 18.5) and (imt <= 25) then
            writeln('Kriteria: Normal')
        else if (imt > 25) and (imt <= 30) then
            writeln('Kriteria: Gemuk')
        else
            writeln('Kriteria: Kegemukan (Obesitas)');
        writeln; // Baris kosong
        writeln('-- Selesai --');
    writeln;
    writeln('No. 4'); // Tugas No 4
    writeln; // Baris kosong
    writeln('-- Mengeluarkan data buah - buahan dan hewan
--');

    writeln; // Baris kosong
    write('Masukkan nomor: ');
    readln(nomor);
    if (nomor >= 1) and (nomor <= 5) then
        begin
            writeln(nomor, '. ', buah[nomor]);
            writeln(nomor, '. ', hewan[nomor]);
        end
    else
        begin
            writeln('Data tidak ada');
        end;
    writeln; // Baris kosong
    writeln('-- Selesai --');

end;

end;

12: begin
    writeln('Pertemuan 12 : Procedure (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Procedure'); // materi yang diajarkan adalah procedure
    writeln; // Baris kosong

```

```

        writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
        writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
        writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
        write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
        readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
        if (pilih = 1) then
            begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
                writeln('Latihan :');
                writeln('Menyalin Codingan yang sudah tertera di materi
Pertemuan 12'); // Latihannya
            end
        else
            begin
                writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
                writeln('Tidak Ada'); // Deskripsi tugas tidak ada
                writeln; // Baris kosong
                writeln('>=====<'); // Pemisah
                writeln; // Baris kosong
                writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
                writeln('No. 1 dari quiz'); // Tugas No 1
                writeln; // Baris kosong
                writeln('-- Menghitung Gaji Karyawan --');
                writeln; // Baris kosong
                write('Masukkan nama karyawan: ');
                readln(nama);
                write('Masukkan jumlah jam kerja karyawan dalam
seminggu: ');

                readln(jam);
                hitungGaji(nama, jam2, gajiNormal, lemburan, potongan,
gajiTotal);

                {hasil}
                writeln;
                writeln('(Gaji Karyawan)');
                writeln('-----');
                writeln('Nama: ', nama);
                writeln('Gaji normal: ', gajiNormal:1:0);
                writeln('Lembur: ', lemburan:1:0);
                writeln('Potongan: ', potongan:1:0);
                writeln('Total gaji: ', gajiTotal:1:0);
                writeln;
                writeln('-- Selesai --');
                writeln; // Baris kosong
                writeln; // Baris kosong
                writeln('No. 2 dari quiz'); // Tugas No 2
                writeln; // Baris kosong

```

```

        writeln('-- Menghitung Angsuran Hutang --');
        writeln; // Baris kosong
        write('Masukkan nama: ');
        readln(nama);
        write('Masukkan jumlah pinjaman: ');
        readln(pinjaman);
        write('Masukkan bunga (dalam persen): ');
        readln(bunga);
        write('Masukkan lama angsuran (dalam bulan): ');
        readln(angsuran);
        hitungAngsuran(pinjaman, bunga, angsuran,
totalPinjaman, angsuranPerbulan);
        { menampilkan daftar pembayaran }
        writeln;
        writeln('Hasil Angsuran `', nama, '` Perbulan');
        writeln('-----');
        for i := 1 to angsuran do
        begin
        writeln('Angsuran bulan ke-', i, ': Rp',
angsuranPerbulan:1:0, ' Sisa hutang : Rp',
totalPinjaman - (angsuranPerbulan * i):1:0);
        end;
        writeln;
        writeln('-- Selesai --');
    writeln;
    writeln;
    writeln('No. 3 dari quiz'); // Tugas No 3
    writeln;
    writeln('-- Menghitung Berat Badan Seseorang --');
    writeln;
    write('Masukkan berat badan (kg): ');
    readln(beratBadan);
    write('Masukkan tinggi badan (m): ');
    readln(tinggiBadan);
    hitungIMT(beratBadan, tinggiBadan, imt);
    { Tampilkan hasil }
    writeln('Indeks Massa Tubuh (IMT) Anda: ', imt:0:2);
    kriteriaIMT(imt);
    writeln;
    writeln('-- Selesai --');
    writeln;
    writeln;
    writeln('No. 4 dari quiz'); // Tugas No 4
    writeln;
    writeln('-- Mengeluarkan data buah - buahan dan hewan
--');

    writeln;
    write('Masukkan nomor: ');

```

```

        readln(nomor);
        tampilData(nomor);
        writeln;
        writeln('-- Selesai --');

    end;

end;

13: begin
    writeln('Pertemuan 13 : Function (Teori-Praktek) / Algoritma dan
Pemrograman 1'); // Judul pilihan menu
    writeln('Materi :'); // Informasi tentang materi yang diajarkan
    writeln('- Function'); // materi yang diajarkan adalah procedure
    writeln; // Baris kosong
    writeln('>== SELECT ==<'); // Pilihan aktivitas setelah materi
diberikan
    writeln('1. Latihan'); // Pilihan aktivitas 1
    writeln('2. Tugas'); // Pilihan aktivitas 2
    write('Pilih 1 atau 2 : '); // Meminta input
    readln(pilih); // Membaca input yang diberikan
    if (pilih = 1) then
        begin // Jika pilihan 1 yang dipilih
            writeln('Latihan :');
            writeln('Menyalin codingan di materi pertemuan 13'); //
Latihannya
        end
    else
        begin
            writeln('Tugas :'); // Judul aktivitas
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Teori'); // Judul tugas
            writeln('Tidak Ada'); //
            writeln; // Baris kosong
            writeln('>=====<'); // Pemisah
            writeln; // Baris kosong
            writeln('- Tugas Praktek'); // Judul tugas
            writeln('No. 1'); // Tugas No 1
            writeln('Silahkan masukan Angka : ');
            write('Nilai X : ');
            readln(x);
            write('Nilai Y : ');
            readln(y);
            writeln;
            write(x, ' * ', y, ' = ', HitungPerkalian(x, y));
            writeln;
            writeln;
            writeln('No. 2'); // Tugas No 2
            write('Masukan bilangan : ');
            readln(bil);

```

```

        if genap(bil) then
        begin
        writeln(bil, ' adalah bilangan genap');
        end
        else
        begin
        writeln(bil, ' adalah bilangan ganjil');
        end;
        end;
    end;

14: begin
    writeln('>=== TERIMA KASIH SUDAH MELIHAT TUGAS UAS SAYA ==<');
    writeln; // Baris kosong
    writeln(' +-----+');
    writeln('          |HAPPY CODING|');
    writeln(' +-----+');
    end;
end;
writeln('-----');
writeln('Tekan ENTER untuk melanjutkan');
readln;
until (pilih=14) // Sampai pemilihan 14 berhenti
end.

```

Output :

```

Free Pascal Compiler version 3.0.4+dfsg-23 [2019/11/25] for x86_64
Copyright (c) 1993-2017 by Florian Klaempfl and others
Target OS: Linux for x86-64
Compiling main.pas
main.pas(955,46) Warning: Variable "jam2" does not seem to be initialized
Linking a.out
/usr/bin/ld.bfd: warning: link.res contains output sections; did you forget -T?
1083 lines compiled, 0.2 sec
1 warning(s) issued

```

```

__::: REVIEW MATERI, LATIHAN, & TUGAS - TUGAS / JORDY LIAN FERDINAND :::__

```

1. Pertemuan 1
2. Pertemuan 2 & 3
3. Pertemuan 4
4. Pertemuan 5
5. Pertemuan 6
6. QUIZ 1
7. UTS
8. Pertemuan 8
9. Pertemuan 9
10. Pertemuan 10
11. QUIZ 2
12. Pertemuan 12
13. Pertemuan 13
14. Keluar

```

Pilih 1-14 : 5

```

```

.....

```

```
Pertemuan 6 : Aturan Leksikal, Comment, Definisi dan Condition (Teori-Praktek) / Algoritma dan Pemrograman 1
Materi :
- Aturan Leksikal
- Operator
- Expression
- Statement

>== SELECT ==<
1. Latihan
2. Tugas
Pilih 1 atau 2 : 2
Tugas :

- Tugas Teori
Membuat pseudocode dan flowchart semua tugas pertemuan 6

>=====<

- Tugas Praktek
>== Coding ==<
No. 1
Menghitung Luas Lingkaran
-----
Diketahui phi : 3.14
Masukan Jari-jari : 6
Luas : 113.04
-----SELESAI-----
```

```
No. 2
Menghitung Luas Segitiga
-----
Masukkan alas segitiga: 3
Masukkan tinggi segitiga: 5
Luas segitiga = 7.50
-----SELESAI-----

No. 3
-----
Menghitung Volume Kubus
Masukkan nilai sisi: 4
Volume Kubus Adalah: 64.00
-----SELESAI-----
-----
Tekan ENTER untuk melanjutkan
```