

Functioneel rapport

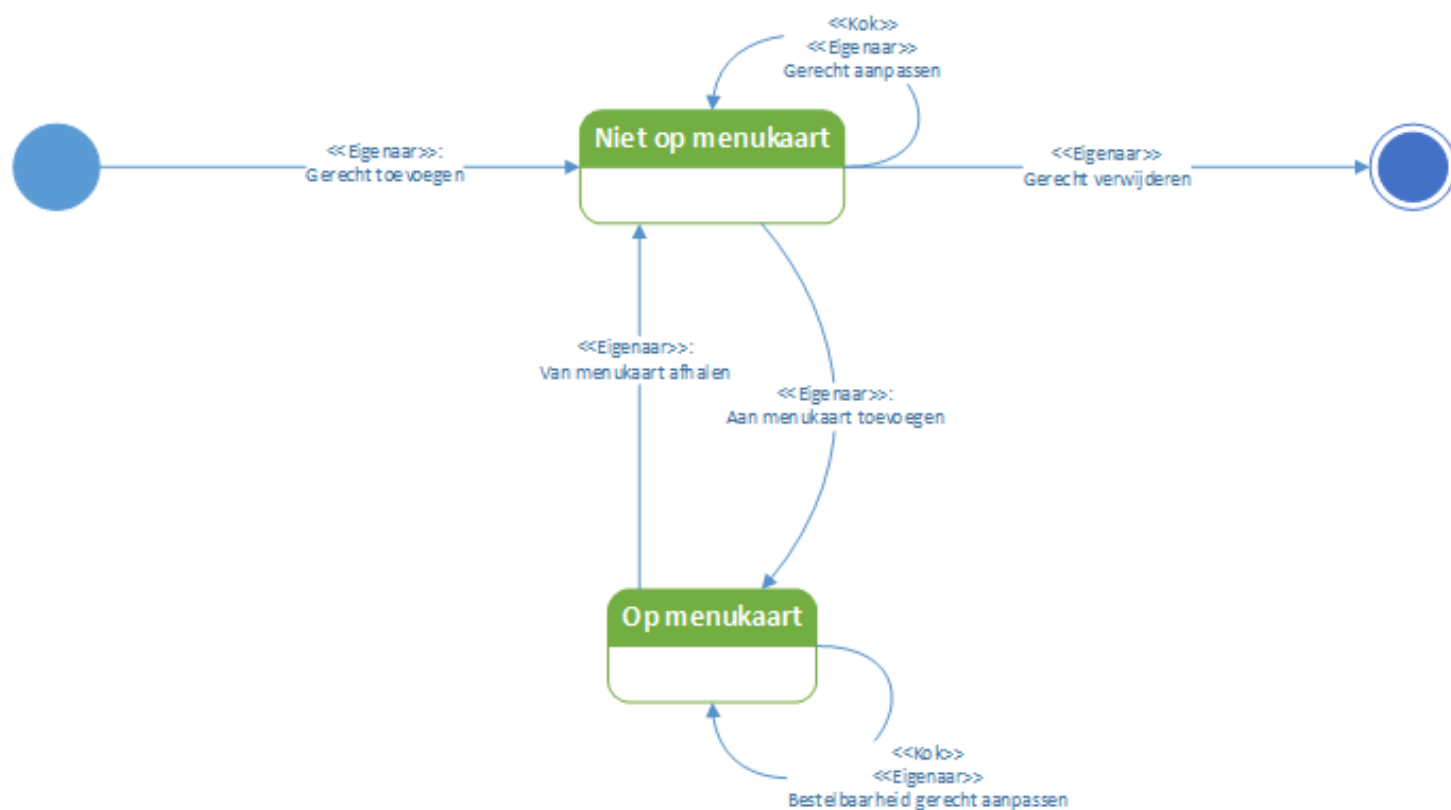
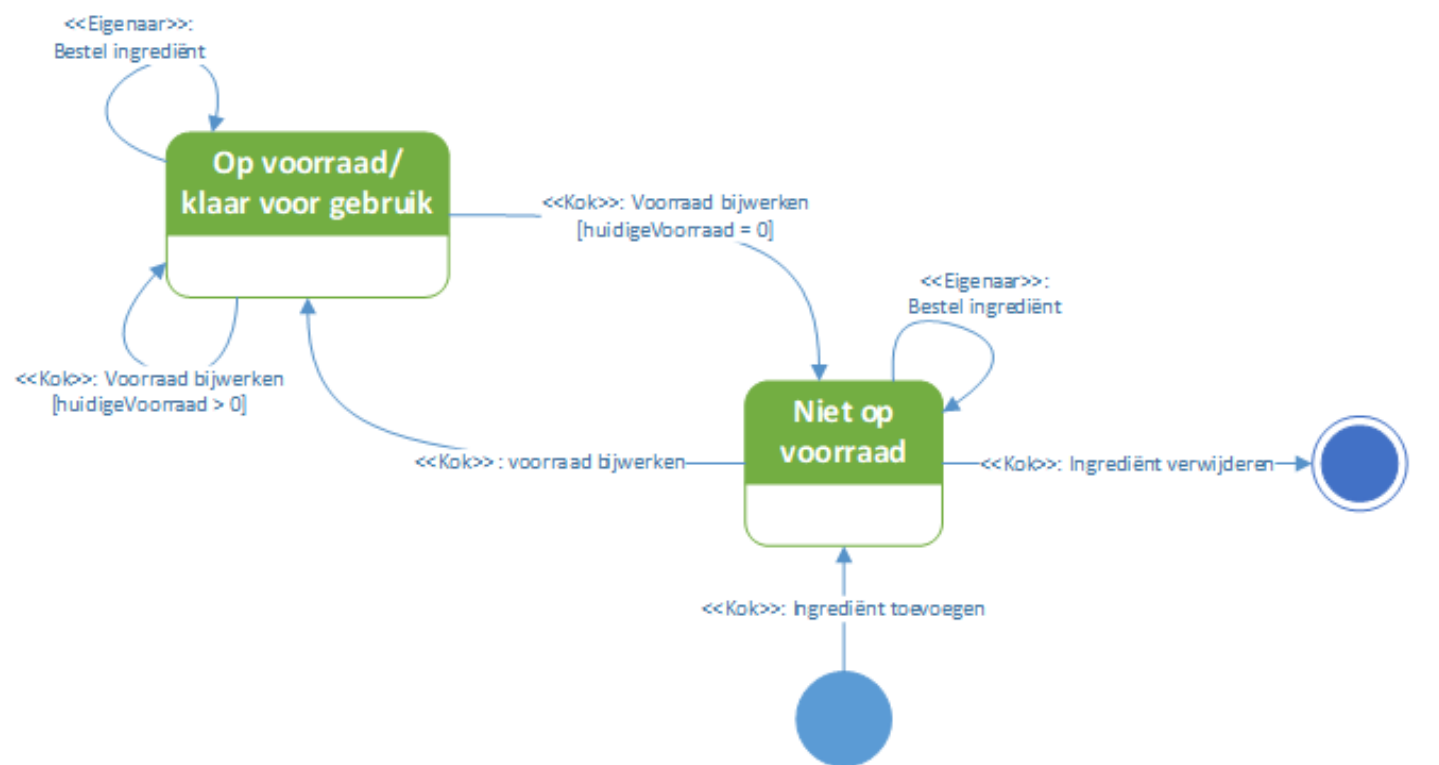


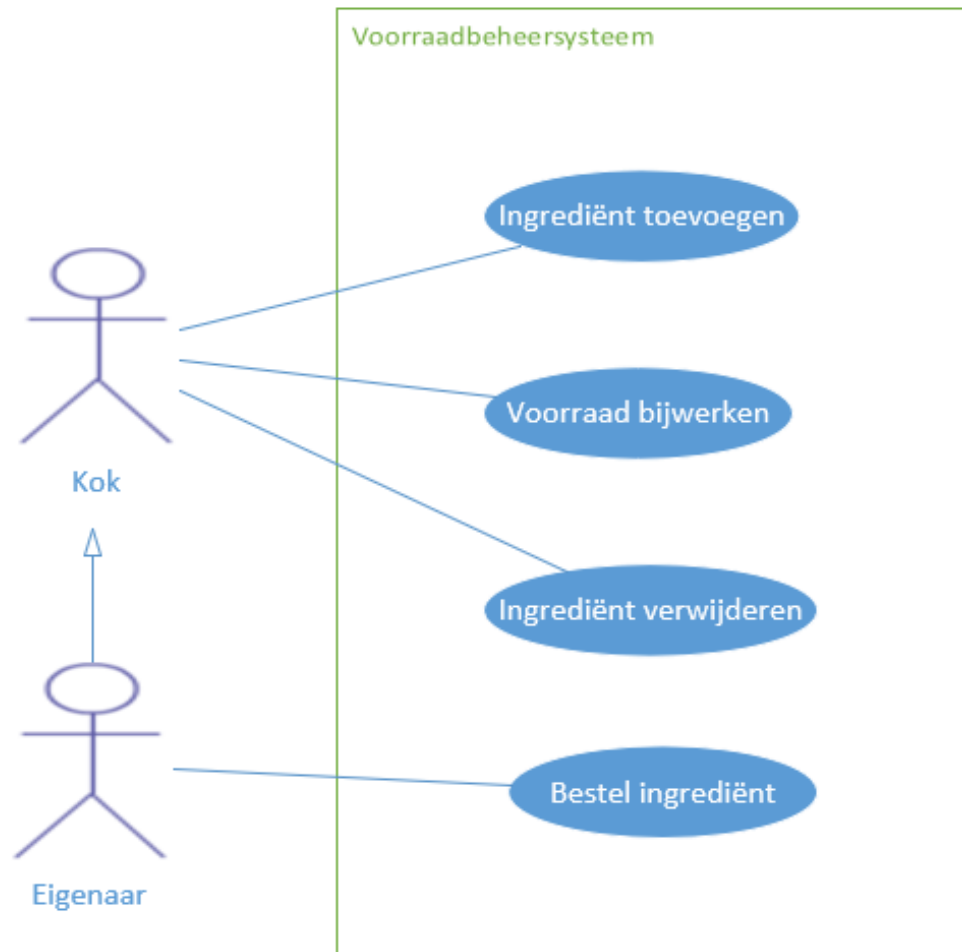
Team Bob V1B:

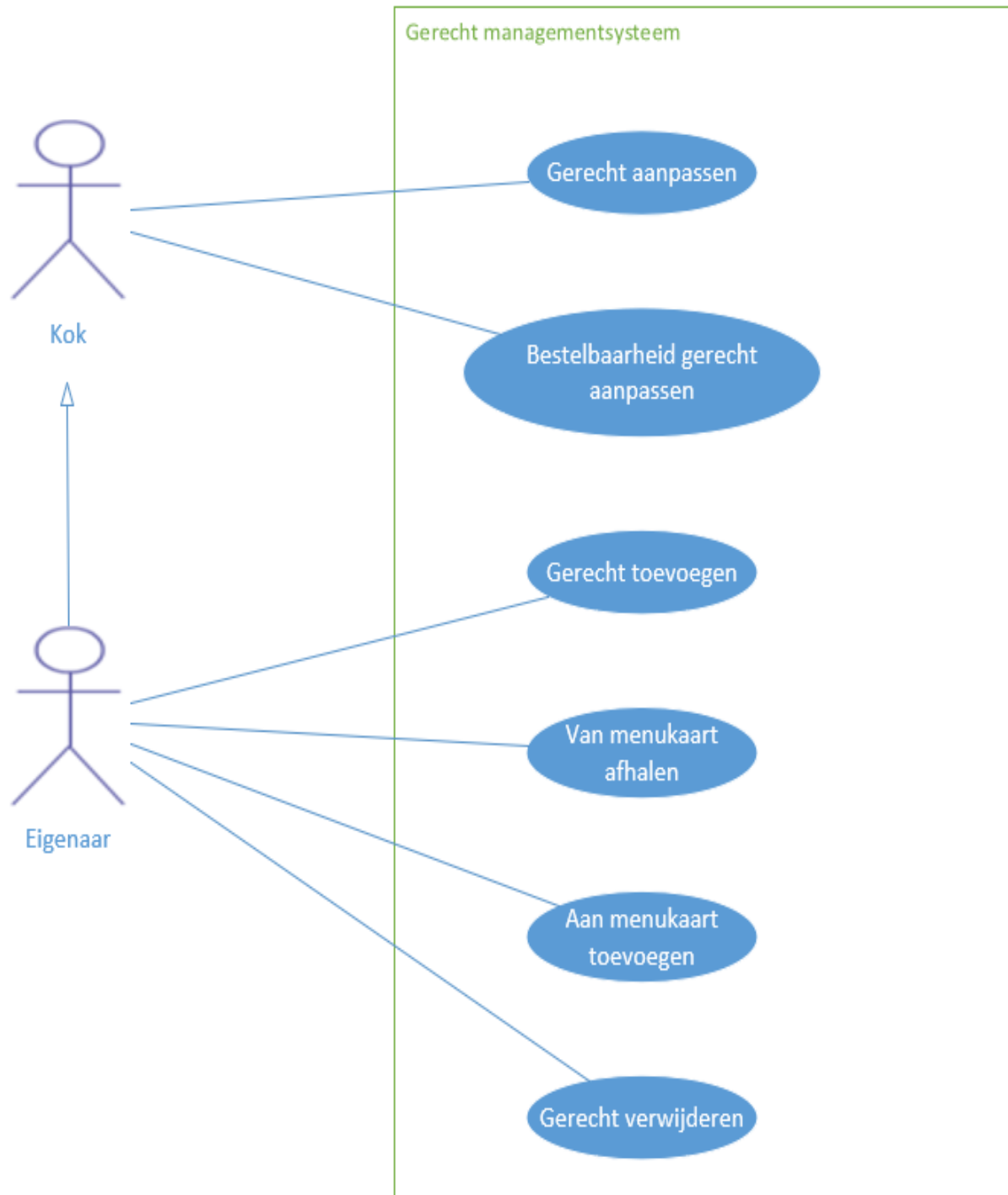
Jordy
Remco
Jasper
Gideon
Dimitry

Inleiding

Dit is het functioneel rapport voor het vak AUI voor de applicatie van de sushi casus van Team Bob. In dit functioneel rapport hebben wij onderzoek gedaan naar hoe onze applicatie er uit moet komen te zien en welke functionaliteiten het moet hebben. Om het functioneel rapport niet te lang te maken hebben wij alleen de use-cases toegevoegd die we ook daadwerkelijk uitgewerkt hebben.







ID: 1	Naam: Gerecht toevoegen
Actor: Eigenaar	
Samenvatting: Het systeem vraagt om de naam (i) , de prijs(i) , een selectie van een ingrediënt (i) en de hoeveelheid per ingrediënt(i) . De actor verstrekt deze gegevens. Het systeem vraagt om bevestiging en de actor bevestigt. Het gerecht wordt door het systeem gemarkeerd als niet bestelbaar(i) en niet op de menukaart(i) (isBestelbaar en opMenukaart = false).	
Precondities: geen	
Main scenario: 1. systeem vraagt om de naam (i), de prijs(i), een selectie van een ingrediënt(i = gerecht) (o = ingrediënt) en de hoeveel per ingrediënt. 2. Actor verstrekt deze gegevens. 3. Systeem vraagt om bevestiging 4. Actor bevestigt. 5. 5.1 Systeem markeert gerecht als niet bestelbaar en niet op menukaart. 5.2 Systeem voegt gerecht toe aan gerechtenlijst.	
Postcondities: Gerecht is toegevoegd in het systeem, met de naam, de prijs, de ingrediënten en de hoeveelheid per ingrediënt. Het gerecht staat gemarkeerd als niet bestelbaar en niet op menukaart.	
Alternatief scenario trigger (A1): In stap 2 of stap 4 van het main scenario. [Actor annuleert usecase.]	
Alternatief scenario stappen(A1): 1. Systeem beëindigt de usecase.	
Post conditie: Systeem is ongewijzigd.	
Alternatief scenario trigger (A2): In stap 2 van het main scenario. [Actor voert niet alle gegevens in.]	
Alternatief scenario stappen(A2): 1. Systeem toont foutmelding. 1.1 Systeem begint opnieuw met stap 1 van het main scenario.	
Alternatief scenario trigger (A3): In stap 2 van het main scenario [actor wil nog een ingrediënt toevoegen.]	

Alternatief scenario stappen(A3):

1.

1.1 Systeem toont nog een selectie van een ingrediënt(i = gerecht) (o = ingrediënt) en de hoeveel per ingrediënt.

1.2 Systeem gaat terug naar stap 2.

Alternatief scenario trigger(A4):

Na stap 4 van het main scenario

[gerecht staat al in de gerechtenlijst]

Alternatief scenario stappen(A4):

1.

1.1 Systeem toont melding dat gerecht al in de gerechtenlijst staat.

1.2 Systeem gaat verder met stap 2 van het main scenario.

Post conditie:

Systeem is ongewijzigd.

ID: 2	Naam: Gerecht verwijderen
Actor: Eigenaar	
<p>Samenvatting: Systeem toont een lijst met alle gerechten(o)(naam) die in het systeem staan, maar niet op de menukaart(o). Het systeem vraagt welk gerecht er verwijderd moet worden. De actor geeft keuze door. Systeem vraagt om bevestiging. De actor bevestigt keuze en het systeem verwijdert het gerecht(o)(naam) uit de lijst van alle gerechten.</p>	
<p>Precondities: Geen</p>	
<p>Main scenario:</p> <ol style="list-style-type: none"> <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Systeem toont lijst met alle gerechten die niet op de menukaart staan. 1.2 Systeem vraagt welk gerecht verwijderd moet worden. 2. Actor kiest een gerecht. 3. Systeem vraagt om bevestiging. 4. Actor verifieert keuze 5. Systeem verwijdert gerecht van de lijst met alle gerechten. 	
<p>Postcondities: Gerecht uit lijst van alle gerechten verwijderd.</p>	
<p>Alternatief scenario trigger(A1): In stap 3 van het main scenario [Actor heeft verkeerde gerecht geselecteerd]</p> <p>Alternatief scenario stappen(A1): 1. Systeem begint opnieuw met stap 1.2 van het main scenario.</p>	
<p>Alternatief scenario trigger(A2): In stap 2 of stap 4 van het main scenario. [Actor annuleert usecase.]</p> <p>Alternatief scenario stappen(A2): 1. Systeem beëindigt de usecase.</p> <p>Post conditie(A2): Systeem is ongewijzigd.</p>	

ID: 3	Naam: Van menukaart afhalen
Actoren: Eigenaar	
<p>Samenvatting:</p> <p>Het systeem toont een lijst met de naam(o) van elk gerecht dat op de menukaart staat. De actor selecteert het gewenste gerecht. Het systeem vraagt om bevestiging. De actor bevestigt zijn keuze. Het systeem markeert het gerecht als niet bestelbaar. Het systeem haalt het geselecteerde gerecht van de menukaart(in) af.</p>	
<p>Pre-Conditie:</p> <p>Geen</p>	
<p>Main Scenario:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont een lijst met de naam van alle gerechten die op de menukaart staan. 2. Actor selecteert het betreffende gerecht. 3. Systeem vraagt om bevestiging. 4. Actor bevestigt zijn keuze. 5. <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Systeem markeert het gerecht als niet bestelbaar. 5.2 Systeem haalt het geselecteerde gerecht van de menukaart af. 5.3 Systeem slaat de bewerking op. 	
<p>Post-Conditie (Main Scenario):</p> <p>Het gerecht is van de menukaart afgehaald.</p>	
<p>Alternatief Scenario Trigger:</p> <p>Van stap 2 en stap 4 in het Main Scenario: [De actor annuleert de use case]</p> <p>Alternatief Scenario Stappen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem beëindigt de use case. <p>Post-Conditie (Alternatief Scenario):</p> <p>Het systeem is ongewijzigd.</p>	

ID: 4	Naam: Ingrediënt toevoegen
Actor: Kok, eigenaar	
Samenvatting: Systeem vraagt om een unieke naam(i), de gewenste voorraad (i) en minimum voorraad van het ingrediënt (i). Actor verstrekt deze gegevens. Actor bevestigt deze gegevens. Het systeem geeft het attribuut huidige voorraad de waarde 0 (i) en slaat de gegevens op.	
Precondities: geen	
Main scenario: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem vraagt om een unieke naam(i), de gewenste voorraad(i) en minimum voorraad(i) van het ingrediënt. 2. Actor verstrekt deze gegevens. 3. Systeem controleert of alles ingevuld is. 4. Systeem zet huidige voorraad op 0. <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Systeem slaat de gegevens op. 	
Postcondities: <p>Ingrediënt is toegevoegd aan de algemene lijst met ingrediënten. En heeft de attributen naam, de gewenste voorraad en minimum voorraad ingevoerd door de actor.</p> <p>De huidige voorraad van dit ingrediënt staat op 0.</p>	
Alternatief scenario trigger: <p>Na stap 3 van het main scenario. [Actor voert niet alle gegevens in.]</p> Alternatief scenario stappen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont foutmelding. <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Systeem begint opnieuw met stap 1 van het main scenario. 	
Alternatief scenario trigger: <p>Na elke mogelijke stap van het main scenario. [Actor annuleert usecase.]</p> Alternatief scenario stappen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem beëindigt de usecase Post conditie: <p>Systeem is ongewijzigd.</p>	

ID: 5	Naam: Ingrediënt verwijderen
Actor: Kok	
Samenvatting: Systeem toont lijst met de naam van alle ingrediënten(o). Actor kiest welk ingrediënt hij wilt verwijderen. Systeem vraagt om bevestiging voor het verwijderen. Actor bevestigt keuze. Systeem verwijdert ingrediënt.	
Precondities: geen	
Main scenario: 1. Systeem toont lijst met de naam van alle ingrediënten. 2. Actor kiest welk ingrediënt hij wilt verwijderen. 3. Systeem vraagt om bevestiging voor het verwijderen. 4. Actor bevestigt. 5. Systeem verwijdert ingrediënt uit de lijst.	
Postcondities: Gekozen ingrediënt is verwijderd uit de lijst met alle ingrediënten.	
Alternatief scenario trigger: Na elke mogelijke stap van het main scenario. [Actor annuleert usecase.]	
Alternatief scenario stappen: 1. Systeem beëindigt de usecase	
Post conditie: Systeem is ongewijzigd.	

Volledigheidsanalyse gerecht:

Op basis van toestandsdiagram:

NR	Scenario	Vraag
1	Stel een gerecht staat op de menukaart, maar uit recent onderzoek blijkt dat dit gerecht gevaarlijk is voor de volksgezondheid.	Is het logisch dat er een transitie komt van op menukaart naar de eindnode? (gerecht verwijderd.)
2	Stel er is een nieuw gerecht wat razend populair is, de eigenaar wilt het het liefst per direct op de menukaart.	Is het logisch dat er een transitie van de startnode direct naar op menukaart komt?

Op basis van use case diagram:

NR	Scenario	Vraag
1	Stel de eigenaar is op vakantie en er is een nieuw gerecht op de markt wat zeer populair is.	Mag de kok in dit geval een gerecht toevoegen aan het systeem?
2	Stel de eigenaar is ziek naar huis en de ingrediënten voor een bepaald gerecht zijn op.	Mag de kok in dit geval een gerecht van de menukaart af kan halen?
3	Stel de eigenaar is niet aanwezig en er zijn zojuist ingrediënten geleverd voor een gerecht wat tijdelijk niet leverbaar was.	Mag de kok in dit geval een gerecht weer op de menukaart zetten?
4	Stel er komt een voedselinspectie en de inspecteur verteld dat een bepaald gerecht niet verkocht mag worden en de eigenaar is niet aanwezig.	Mag de kok in dit geval een gerecht verwijderen?

Op basis van usecasetemplates:

	Gerecht toevoegen	Aan menukaart toevoegen	Gerecht verwijderen	Gerecht aanpassen	Bestelbaarheid gerecht aanpassen	Van menukaart afhalen	Conclusie
naam	In	Out	Out	Out/in	Out	Out	Ok
prijs	In	-	-	Out/in	-	-	Ok
isBestelbaar	In	In	-	-	Out/in	In	Ok
opMenukaart	In	In	Out	Out	Out	in	Ok
deIngrediënten	in	-	-	Out/in	-	-	Ok

Volledigheidsanalyse ingrediënt:

Op basis van toestandsdiagram:

NR	Scenario	Vraag
1	Stel een ingrediënt is nog op voorraad, maar je weet dat hij in de toekomst nooit meer gebruikt zal worden. Op dit moment kan hij alleen vanuit de toestand niet op voorraad verwijderd worden van de ingrediëntenlijst.	Wordt zo'n ingrediënt weg gegeven of weggegooid? Of is het logisch dat er ook een transitie van op voorraad naar ingrediënt verwijderd komt?
2	Stel je hebt een nieuw speciaal gerecht voor 1 dag. Je hebt het ingrediënt al gekocht maar nog niet in het systeem staan.	Is het logisch dat er ook een transitie van het startpunt naar op voorraad komt?

Op basis van use case diagram:

NR	Scenario	Vraag
1	Stel je voor de eigenaar gaat op vakantie. Hij zal in deze tijd dus niet in staat zijn om de ingrediënten te bestellen.	Mag de kok in dit geval de benodigde ingrediënten bestellen?

Op basis van use case templates:

Op basis van de use case templates kan ik geen issues vinden.

	Ingrediënt toevoegen	Voorraad bijwerken	Ingrediënt verwijderen	Bestel Ingrediënt	conclusie
Naam	In	Out	Out	Out	Ok
Minimum voorraad	In	Out	Nvt	Out	Ok
Huidige voorraad	In	Out/In	Nvt	Out	Ok
Gewenste voorraad	In	Out	Nvt	Out	Ok

Gerecht

- naam : String
- prijs : double
- isBestelbaar : boolean
- opMenukaart : boolean
- deIngrediënten : Dictionary

Ingrediënt

Naam
huidige voorraad
minimum voorraad
gewenste voorraad

Sushi home

Ingrediënt toevoegen

Ingrediënt verwijderen

Op menukaart zetten

Gerecht toevoegen

Gerecht verwijderen

Ingrediënt toevoegen

Voeg een ingredient toe:

Naam

Gewenste voorraad

Minimum voorraad

Toevoegen

Annuleer

Bevestiging

Weet je zeker dat je dit ingrediënt wilt toevoegen?

Ja

Nee

Bevestiging

Dit is niet een unieke naam voor een ingrediënt.

Ok

Ingrediënt verwijderen

Selecteer een ingrediënt

Asperge 

Verwijder

Annuleer

Bevestiging

Weet je zeker dat je dit ingrediënt wilt verwijderen?

Ja

Nee

Aan menukaart toevoegen

Gerecht dat op menukaart moet:

Patat met kip



Toevoegen

Annuleer

Bevestiging

Weet je zeker dat je dit gerecht aan de menukaart wilt toevoegen?

Ja

Nee

Gerecht Toevoegen

Naam gerecht

Prijs

Ingrediënten

Hoeveelheid in gram

Voeg ingrediënt toe

Ingrediënt	Aantal gram
Wortel	200

Toevoegen

Annuleer

Bevestiging

Weet je zeker dat je dit gerecht wilt toevoegen?

Ja

Nee

Bevestiging

Niet alle velden zijn correct ingevoerd.

Ok

Bevestiging

Dit is niet een unieke naam voor een gerecht.

Ok

Gerecht verwijderen

Gerechten die niet op de menukaart staan:

Mediterrane schildpadden schild



Verwijder

Annuleer

Bevestiging

Weet je zeker dat je dit gerecht wilt verwijderen?

Ja

Nee