

Gestión de la Información en la Web Enrique Martín - emartinm@ucm.es Grados de la Fac. Informática

Gestión de claves

- Como hemos visto, gestionar de manera adecuada las claves que almacenamos en la BD requiere cuidado.
- Además, las leyes de protección de datos imponen limitaciones y exigencias sobre los ficheros que contienen datos personales → más tiempo y esfuerzo.
- ¿Cómo podemos evitarlo?

- Una solución es delegar el proceso de autenticación en una tercera parte: Google, Facebook, Twitter, etc.
- De esta manera es esa tercera parte la que tiene que gestionar de manera segura los datos y las claves, y cumplir la legislación sobre almacenamiento de datos.

- Usando autenticación delegada facilitamos a los potenciales usuarios el acceso a nuestra aplicación web:
 - No se tienen que registrar (o deben dar muy pocos datos).
 - Acceden a través de una red social de confianza (Google, Facebook, etc.).
- Adicionalmente podremos integrarnos con esa red social: publicar logros, obtener amigos, obtener imagen de perfil, almacenar en la nube, etc.

- En principio todos ganan (win-win):
 - La red social consigue visibilidad y potenciales nuevos usuarios.
 - Nuestra aplicación se "desentiende" de la autenticación, aprovecha la confianza de la red social y se puede integrar con ella.
- Ojo: la autenticación delegada es un servicio, y como tal la red social podría cobrarlo, limitar el número de autenticaciones mensuales, etc.

Protocolos

- El principal protocolo de autenticación delegada es OpenID Connect.
- OpenID Connect es la tercera evolución de OpenID, tras pasar también por OpenID 2.0.
- Las versiones anteriores no gozaron de mucha aceptación debido a ser complicadas de utilizar.
 - Entre otros puntos requerían un uso intensivo de la firma de mensajes, al poder ser usado sobre HTTP no seguro.

Protocolos

- OpenID Connect se despliega sobre OAuth
 2.0, el protocolo de autorización delegada con más éxito.
- Por ello, la **autenticación** con *OpenID Connect* y la **autorización** con *OAuth 2.0* son procesos muy similares, que comparten muchos de los pasos.
- Todo el proceso se basa en el envío y obtención de tokens: uno de identificación (id_token) y uno de acceso (access_token).

Pasos a realizar

- 1) Tu aplicación redirige al usuario al servicio autenticador (p.ej. Google). Allí el usuario rellena todo lo necesario para autenticarse.
- 2) Una vez autenticado, el servicio autenticador lo redirige a tu aplicación con un **código alfanumérico**.
- 3) Tu aplicación conecta con el servicio autenticador para canjear el código por un token de identificación. El token de identificación contiene la información básica del usuario: email, nombre de usuario, foto, etc.
- 4) Adicionalmente se puede canjear el código por un *token de acceso* que permite que tu aplicación realice acciones como si fuera el usuario (p.ej. publicar un texto en su tablón de mensajes).

Autenticación usando Google

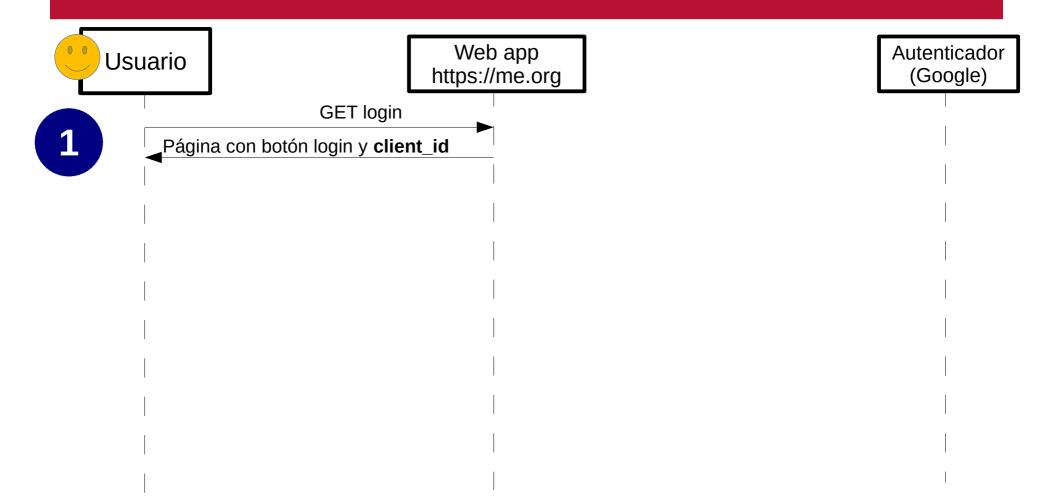
- Veamos un ejemplo de autenticación utilizando OpenID Connect y la API de Google. (Usar otra red social será muy parecido)
- Mostraremos las ideas principales del proceso y de las peticiones HTTP involucradas, pero debéis consultar los detalles concretos en la documentación oficial de Google:
 - https://developers.google.com/identity/openid-con nect/openid-connect

Autenticación usando Google

- Lo primero que hay que hacer es darse de alta como desarrollador en Google y dar de alta un proyecto.
- Todo esto se hace desde la consola de desarrolladores de Google: https://console.developers.google.com
- Podéis usar vuestra cuenta UCM.
- En el enunciado de la práctica de este tema explico con detalle los pasos.

Autenticación usando Google

- También se debe generar los credenciales para OAuth. Esto creará (entre otros):
 - client_id: identificador único de mi aplicación web de cara a Google
 - secret: clave que solo conocen mi aplicación web y Google
 - redirect_uri: lista de URL de mi aplicación web a las que es legítimo que Google redirija al usuario tras un *login* con éxito



Autorización: paso 1

Logi	n		
4	Email		
	Password		
4 S	ubmit	Forgot your password?	
		OR —	
G		Login with Google	

(Fuente: https://fusionauth.io/docs/v1/tech/identity-providers/google/)

- Las páginas de la aplicación web que permiten autenticar contendrán un enlace HTML al punto de autorización (authorization endpoint) de Google.
- La URL de este punto se obtiene del documento de descubrimiento. Es un JSON con las distintas rutas y configuraciones necesarias para autenticar:

https://accounts.google.com/.well-known/openid-configuration

(Supondremos que el authorization endpoint es https://accounts.google.com/o/oauth2/v2/auth)

- Ese enlace HTML al punto de autorización contendrá varios parámetros:
 - client_id: para que Google sepa qué aplicación web es la que quiere solicitar la autenticación de un usuario.
 - redirect_uri: una de las dadas de alta en la consola del desarrollador, y a la que Google redirigirá al usuario tras la autenticación.
 - scope: para expresar qué datos se solicitan del usuario, en nuestro caso openid email (solo e-mail).
 Dependiendo del scope Google mostrará diversos mensajes de advertencia sobre privacidad.

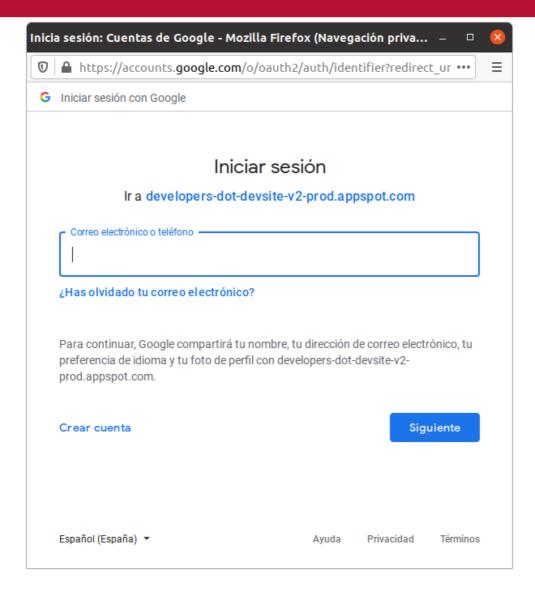
 Suponiendo que client_id es 1234 y que redirect_uri es https://me.org/token, la URL completa del enlace quedaría como:

```
https://accounts.google.com/o/oauth2/v2/auth?
  client_id=1234&
  response_type=code&
  scope=openid%20email&
  redirect_uri=https://me.org/token
```

 Podéis encontrar detalles de los distintos argumentos en

https://developers.google.com/identity/openid-connect/openid-connect#sendauthrequest





(Fuente: https://developers.google.com/identity/sign-in/web/sign-in)

- El usuario pincha en el enlace, que le lleva a una página de Google
- Aquí tiene que introducir sus credenciales y dar permiso a la aplicación web para que acceda a los datos solicitados en el parámetro scope.
- Gracias al client_id Google incluye información sobre tu aplicación web en la página de autenticación: título, logotipo, enlace a términos y condiciones, etc.



- La tercera etapa de autenticación involucra más pasos:
 - 1) El usuario envía sus credenciales a Google
 - 2) Google genera un código temporal **AAAA** y redirige al navegador del usuario a *redirect_uri* con dicho código **AAAA** como argumento.
 - 3) La aplicación web recibe el código **AAAA** y contacta con Google para canjearlo por los dos tokens: *id_token* y *access_token*
 - 4) La aplicación extrae la información sobre el usuario del *id_token*

- Es importante darse cuenta de que el código temporal solo sirve para mi aplicación web
 - Para intercambiar el código por los tokens se necesita proporcionar el secreto que únicamente mi aplicación web y Google conocen.
- El id_token es un objeto JSON firmado con la clave privada de Google (JSON Web Token, JWT).
 - Para validar que el JWT de verdad ha sido producido por Google, es necesario usar el certificado digital público de Google. Este certificado se puede encontrar a través del documento de descubrimiento.

JSON Web Token (JWT)

- Un JWT es una cadena de texto formada por 3 fragmentos separados por puntos:
 - 1) Una **cabecera** que indica el tipo de token y el algoritmo usado para firmarlo
 - 2) Un **cuerpo** con los campos del JWT. Suele incluir información del usuario, del emisor, de la aplicación destino, etc.
 - 3) Una **firma** de las partes 1) y 2) usando un algoritmo de firma y un certificado público (RSA) o secreto.

JSON Web Token (JWT)

Encoded PASTE A TOKEN HERE

eyJhbGciOiJSUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.ey JzdWIiOiIxMjM0NTY3ODkwIiwibmFtZSI6Ikpva G4gRG91IiwiYWRtaW4iOnRydWUsImlhdCI6MTUx NjIzOTAyMn0.NHVaYe26Mbt0YhSKkoKYdFVomg4 i8ZJd8 -

RU8VNbftc4TSMb4bXP313Y1NWACwyXPGffz5aXH c6lty1Y2t4SWRqGteragsVdZufDn5BlnJ19pdR_ kdVFUsra2rWKEofkZeIC4yWytE58sMIihvo9H1S cmmVwBcQP6XETqYd0aSHp1g0a9RdUPDvoXQ5oqy gTqVtxaDr6wUFKrKItgBMzWIdNZ6y709E0DhEPT bE9rfBo6KTFsHAZnMg4k68CDp2woYIaXbmYTWcv bzIuHO7_37GT79XdIwkm95QJ7hYC9RiwrV7mesb Y4PAahERJawntho0my942XheVLmGwLMBkQ

Decoded EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

```
HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE
    "alg": "RS256",
    "tvp": "JWT"
PAYLOAD: DATA
    "sub": "1234567890",
    "name": "John Doe",
    "admin": true,
    "iat": 1516239022
VERIFY SIGNATURE
 RSASHA256(
   base64UrlEncode(header) + "." +
   base64UrlEncode(payload),
```

---BEGIN PUBLIC KEY----

- Para depuración y prototipos, podemos solicitar a Google que valide el JWT a través de una petición a su endopoint de depuración
- Consultad los detalles en la documentación de Google:
 - https://developers.google.com/identity/openid-connect/openid-connect#validatinganidtoken
- Requiere conectar con: https://oauth2.googleapis.com/tokeninfo

- En una aplicación en producción validaremos los JWT en el propio servidor usando los certificados públicos de Google. Bibliotecas que servirían para este propósito:
 - https://github.com/jpadilla/pyjwt
 - https://github.com/mpdavis/python-jose
- Los certificados públicos de Google aparecen en el campo "jwks_uri" del documento de descubrimiento.

 La validación del JWT en el servidor no es un proceso muy complejo si se usan bibliotecas como pyjwt. Ver el código de ejemplo en:

https://pyjwt.readthedocs.io/en/stable/usage.html#retrieve-rsa-signing-keys-from-a-jwks-endpoint

- 1) Obtener la URL con los certificados a partir del documento de descubrimiento
- 2) Crear un objeto **PyJWKClient** asociado a la URL de certificados
- 3) Usar el PyJWKClient para obtener la clave pública necesaria para validar el id_token recibido usando el método get_signing_key_from_jwt()
- 4) Decodificar y validar el id_token usando jwt.decode()

- En lugar de descifrar el id_token, también se puede usar el access_token para obtener los datos del usuario.
- Requiere una conexión a userinfo_endpoint del documento de descubrimiento, pasando el access_token como cabecera de autenticación:

Authorization: Bearer access_token

Referencias

Referencias

- Documentación oficial sobre autenticación con Google:
 - https://developers.google.com/identity/openid-connect/openid-connect
- Explicaciones paso a paso sobre las fases de la autenticación con Google (rutas, peticiones y parámetros involucrados):
 - https://developers.google.com/identity/openid-connect/openid-connect#server-flow
- Consola del desarrollador de Google: https://console.developers.google.com

Referencias

- Descifrado de JWTs de Google: https://developers.google.com/identity/openid-connect/openid-connect#validatinganidtoken
- Documento de descubrimiento de Google: https://accounts.google.com/.well-known/open id-configuration