



# HUEVOS ESTELARES

## APOLLO 13 GAMES

### BREVE DESCRIPCIÓN

El futuro de este universo huevo-centrista está en tus manos. Recoge todos los huevos estelares que puedas, escoge el mejor pollo cada día y consigue sobrevivir a durante un año. ¿Conseguirás la máxima puntuación?

### CARACTERÍSTICAS ÚNICAS

La combinación de gestión típica de habilidades roguelike con un gameplay mucho más arcade orientado a la rejugabilidad hacen una mezcla atractiva.

### STORYTELLING

Nos encontramos en un universo huevo-centrista. El arduo trabajo que hacen los pollos cada noche se complementa con la gestión de los nuevos habitantes de la bandada.

### FEELINGS

Una sensación de superación a medida que pasan las partidas, combinado con un desafío que incrementa su dificultad con cada etapa.

### GAMEPLAY

El personaje principal, el pollo seleccionado, se desplazará en un mundo de dos dimensiones para recoger los huevos estelares que se desprenden del cielo nocturno. Cuantos más huevos recojas, más puntuación tendrás y mejores opciones para cambiar tu personaje tras cada ronda tendrás. A medida que pasen las noches, jugarás en las cuatro estaciones. Comenzando en invierno, con sus noches largas y frías, y terminando en otoño con sus molestas hojas por todo el suelo. Cada vez habrá más impedimentos para que recojas esos huevos tan importantes. La puntuación al final del año mostrará cuanto de bien ha ido esa partida.

### CONTROLES

Los controles serán sencillos. Serán únicamente necesarias 3 teclas que corresponderán a movimiento izquierda, derecha y salto. A parte, será necesario navegar por menús de selección.

### OBJETIVOS

El objetivo final es acumular la máxima puntuación posible a lo largo de las 4 estaciones. Para ello has de recoger todos los huevos que caen del cielo cada noche.

### ESTÉTICA

Trabajando en un entorno 2D buscamos tanto en aspecto visual como sonoro una sensación "cartoon". Se incluye también en este estilo el propio gameplay que se amoldará gracias a las propias interacciones físicas de los personajes y los objetos en pantalla. Todo esto siempre con una base de sencillez y toques de humor.

NURIA BANGO IGLESIAS  
JORGE BELLO MARTÍN  
VICTOR JOSÉ GUARDIA JACINTO  
PABLO SÁNCHEZ MARTÍN



**APOLLO 13**  
GAMES