



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería**

# **Prácticas de Diseño de Aplicaciones para Dispositivos Móviles y de Consumo**

**Máster en Ingeniería Informática**

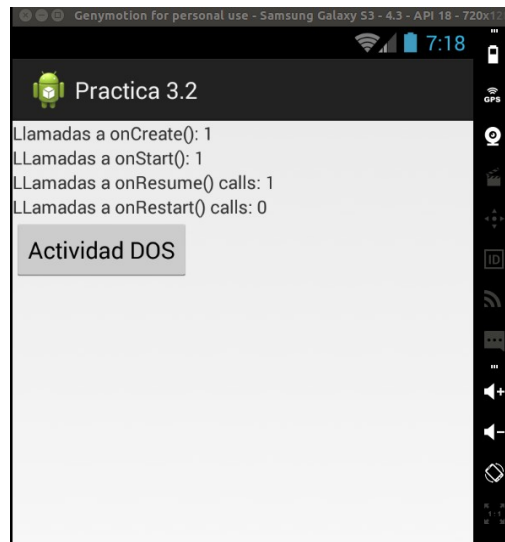
**Curso 2015-16**

## **PRÁCTICA TEMA 3. Parte II**

Ciclo de vida de las Actividades

El objetivo de esta práctica es familiarizarse con el ciclo de vida de las actividades en Android, así como entender como Android gestiona los cambios en la configuración.

Se deberá desarrollar una aplicación que presente en pantalla un interfaz de usuario como el que aparece en la figura.

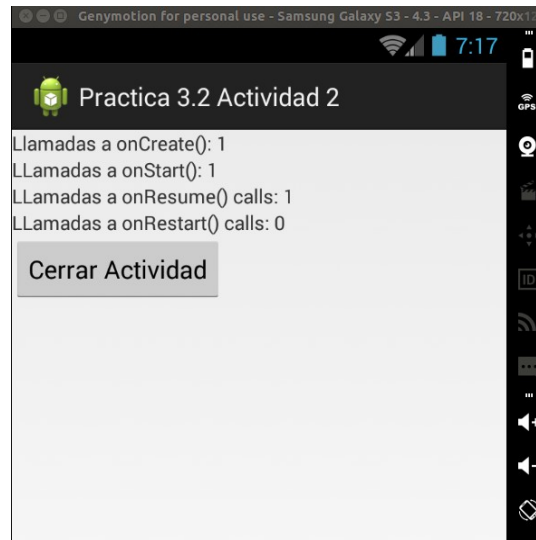


La aplicación deberá componerse de dos actividades. La “Actividad UNO” visualiza mensajes de *Log* usando el método `Log.i()` cada vez que es invocado uno de los métodos de cambio del ciclo de vida: `onCreate()`, `onRestart()`, `onStart()`, `onResume()`, `onPause()`, `onStop()` y `onDestroy()`.

Además, visualizará el contador de las veces que se ha invocado cada uno de los métodos `onCreate()`, `onRestart()`, `onStart()`, y `onResume()`. Los nombres de los métodos y sus contadores deberán visualizarse siempre que la actividad sea visible.

Al pulsar sobre el botón de “Comenzar la actividad 2” se iniciará dicha actividad, con lo cual se invocarán varios métodos del ciclo de vida.

La “Actividad DOS” tendrá la apariencia de la figura. El usuario también podrá cerrar la actividad pulsando el botón “Back” o mediante el botón de “Cerrar Actividad”. Esta actividad también monitorizará mediante mensajes de *Log* las invocaciones de los métodos del ciclo de vida.



Deberemos comprobar, que al modificar la orientación del dispositivo, la actividad es reiniciada, y por tanto, los contadores son reiniciados con ella. Este comportamiento deberá ser evitando, permitiendo que los contadores no sean reiniciados mientras que el usuario no cierre la actividad.