



Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Prácticas de Diseño de Aplicaciones para Dispositivos Móviles y de Consumo

Máster en Ingeniería Informática

Curso 2015-16

PRÁCTICA TEMA 3. Parte IV

Fragments

El objetivo de esta práctica es familiarizarse con la utilización de *Fragments* para mostrar elementos en la pantalla, dependiendo del tipo de dispositivo que la ejecute.

La aplicación que se desarrollará durante la presente práctica deberá mostrarse de forma distinta, según se ejecute en un dispositivo con una pantalla normal, o en uno con una pantalla grande (*Large*), por ejemplo una *tablet*.

La aplicación deberá implementar dos *Fragments* :

- El *Fragment Selector* mostrará tres botones, con tres nombres de poetas.
- El *Fragment Mostrador* visualizará una estrofa de algún poema del autor seccionado por el *Fragment Selector*.

Cuando la aplicación se ejecute en un dispositivo con una pantalla normal (teléfono móvil) la actividad principal presentará únicamente el *Fragment Selector*, y una vez selecciono el poeta, mostrará una segunda actividad que presentará el *Fragment Mostrador* que presentará la estrofa del autor.



Esta forma de actuar se mantendrá tanto si el dispositivo tiene orientación *landscape* como *portrait*. Además, los cambios de configuración no deberán limpiar la información mostrada por el *Fragment Mostrador*, es decir, debe mantenerse la estrofa que está en pantalla aunque se gire el teléfono.

Por otra parte, si la aplicación se ejecuta en un dispositivo con una pantalla grande (*Large*) como la de una tablet, la aplicación deberá mostrar ambos *Fragments* en pantalla, visualizándolos como aparecen en las Figuras 1 y 2, según su orientación. En este caso, los cambios de orientación también mantendrán la información visible en el *Fragment Mostrador*.

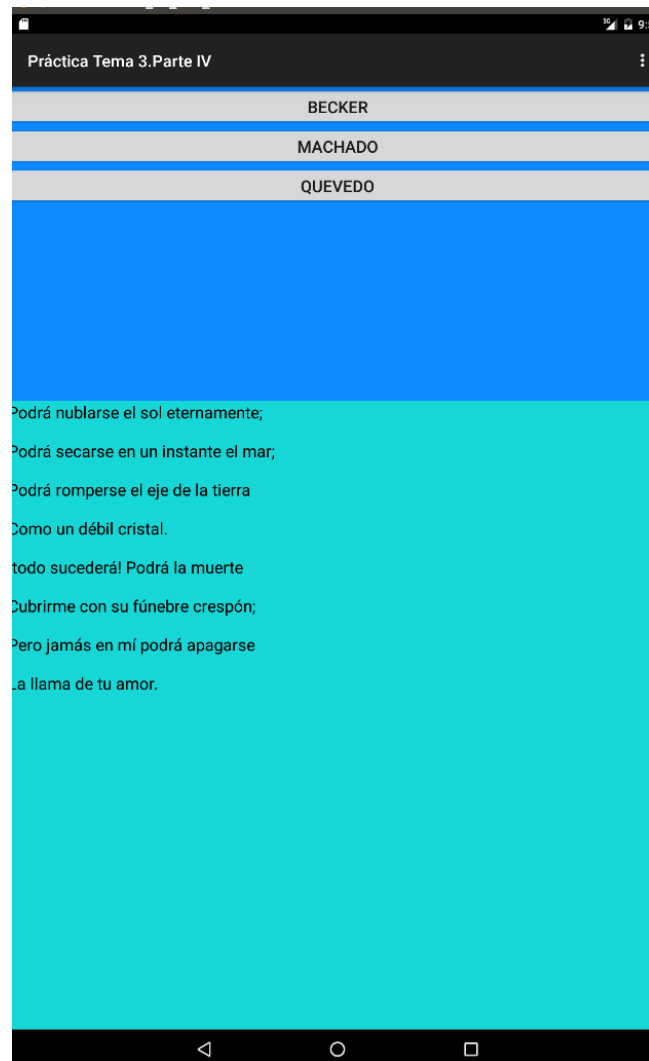


Figura 1. Ejecución en una tablet en orientación *portrait*

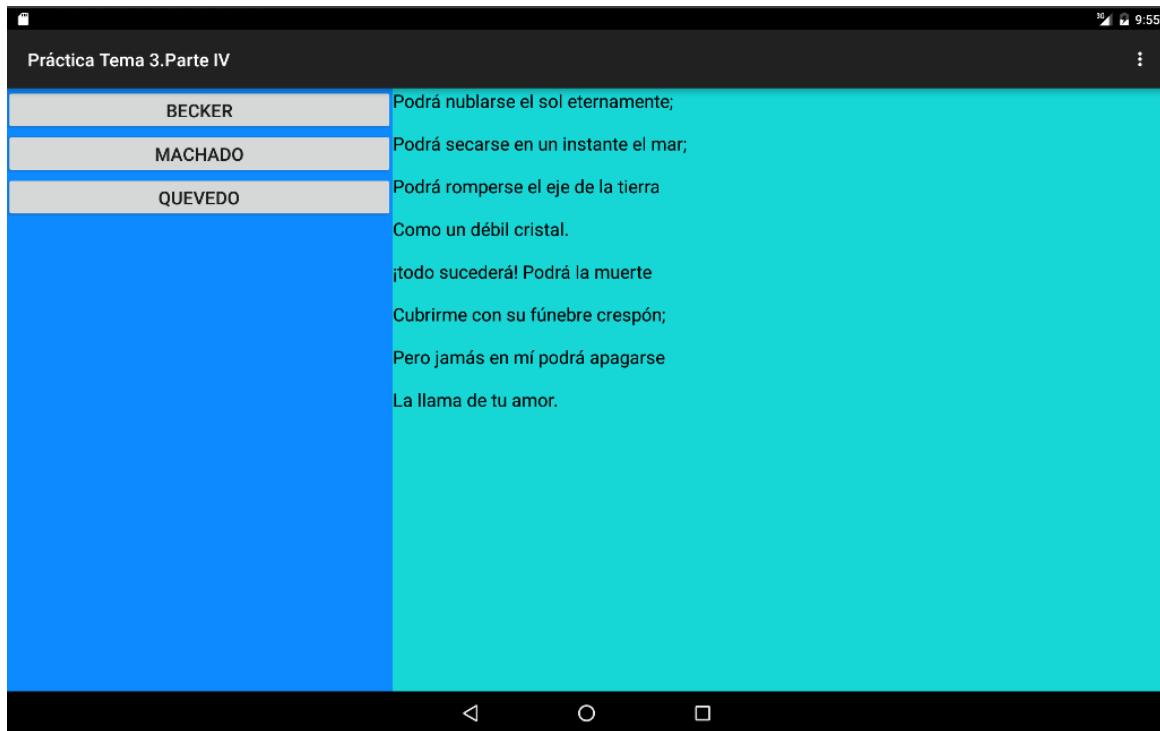


Figura 2. Ejecución en una tablet en orientación *landscape*

SEGUNDA PARTE

Una vez finalizada la aplicación con las especificaciones indicadas, se deberá modificar su comportamiento en el siguiente sentido: se añadirá un *checkbox* al *Fragment Selector*, que sólo estará activo y será visible cuando la aplicación se ejecute en dispositivos con pantallas de tamaño menor a *Large* (no tablets). La función de dicho *checkbox* será la siguiente:

- Si el *checkbox* está desmarcado, la aplicación funcionará exactamente igual que en la primera parte.
- Si el *checkbox* está marcado, se insertará el *Fragment Mostrador* en la pantalla de la actividad principal, y no se lanzará ninguna actividad adicional al pulsar el botón.

Este comportamiento podrá cambiar durante la ejecución de la aplicación, según se marque o se desmarque el *checkbox*.

