



Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Prácticas de Diseño de Aplicaciones para Dispositivos Móviles y de Consumo

Máster en Ingeniería Informática

Curso 2015-16

PRÁCTICA TEMA 5.

Práctica diseñada para ejemplificar el uso de notificaciones, diálogos, content-provider. Vamos a gestionar un conjunto de asignaturas, tanto su parte teórica como práctica a través de content-provider

Desarrolle dos content-provider, uno de teoría y otro de prácticas (ambas aplicaciones ya vienen precargadas con las asignaturas que ustedes definan). Para cada asignatura gestionaremos su id, nombre, fecha (de la prueba) y nota (sólo se almacena una única nota por asignatura, la de última convocatoria, siendo los valores posibles Suspenso, Aprobado, Notable, Sobresaliente o Matrícula). Inicialmente tanto fecha como nota estarán vacíos (no hay calificación).

Debemos diseñar una tercera aplicación, que hará uso de ambos content-provider. Esta aplicación nos consultará sobre que deseamos trabajar (teoría o práctica), mostrándonos el listado actual de asignaturas/notas (de teoría o prácticas según hayamos elegido anteriormente), permitiéndonos modificar/introducir una nota concreta con respecto a las asignaturas existentes, añadir nueva asignatura o borrar una asignatura