



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería**

---

# **Prácticas de Diseño de Aplicaciones para Dispositivos Móviles y de Consumo**

**Máster en Ingeniería Informática**

**Curso 2015-16**

**PRÁCTICA 1. TEMA 8.**

### Práctica diseñada para ejemplificar el uso de GPS

Desarrolle una aplicación que permita recoger las distintas posiciones gps por las que vaya pasando nuestro dispositivo. Para ello, la aplicación a desarrollar contará con una sencilla interfaz que contenga botón para comenzar lecturas GPS, con campos para mostrar latitud, longitud, precisión de lectura, distancia recorrida en metros desde la última lectura y distancia total recorrida.

Habrà un botón igualmente para desactivar lectura GPS.

Las lecturas debemos almacenarlas en una base de datos o fichero. Sólo almacenaremos lecturas “distintas”. La estructura de la bd/fichero debe pensarla para poder recoger posibles “rutas” un mismo día y donde se tenga el detalle del recorrido y distancia de cada ruta. De momento la parte consultiva de esta base de datos/fichero no se desarrolla, la bd/fichero se crea a modo de log pero no es objetivo explotar su información en la práctica.