



Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Prácticas de Diseño de Aplicaciones para Dispositivos Móviles y de Consumo

Máster en Ingeniería Informática

Curso 2015-16

PRÁCTICA TEMA 7. Parte II
Servicios

El objetivo de esta práctica es familiarizarse con el manejo de servicios en Android.

Se debe desarrollar una aplicación que haga uso de dos *Bound Services* enlazados, uno mediante *IBinder* y el otro mediante *Messenger*.

La actividad principal podrá enlazarse o desenlazarse a cada servicio mediante un *ToggleButton*, e invocar al servicio, mediante otro botón, para que le proporcione, con un retardo de dos segundos, un número aleatorio. El número proporcionado por el servicio será mostrado por la actividad principal mediante un *TextView*.

La interfaz gráfica podrá ser similar a la que aparece en la figura.

