

```
{
  "contexto": {
    "titulo": "Constructor de Estructuras",
    "descripcion": "Este módulo cognitivo describe el proceso mediante el cual cada elemento generado adopta la forma de 'una estructura' estándar (contexto + nodes + metaforas). Es un mecanismo de meta-creación: no solo produce elementos, sino que asegura que dichos elementos nazcan ya estructurados, listos para integrarse en el grafo cognitivo.",
    "principio": "Todo elemento se crea siguiendo un patrón estructural canónico.",
    "operador": "E (Estructuración)",
    "formalizacion": "elemento_i = E(idea_bruta) → {contexto, nodes, metaforas}"
  },
  "nodes": [
    {
      "id": "intake.raw-idea",
      "rol": "Capturar idea bruta",
      "entrada": "Un concepto inicial, metáfora o intuición",
      "salida": "Materia prima para estructuración"
    },
    {
      "id": "node.structure-mapper",
      "rol": "Mapear a formato estructural",
      "entrada": "Idea bruta",
      "salida": "Esqueleto con secciones {contexto, nodes, metaforas}"
    },
    {
      "id": "node.content-instantiator",
      "rol": "Instanciar contenido en cada sección",
      "entrada": "Esqueleto estructural",
      "salida": "Elemento estructurado con contexto, nodos y metáforas"
    },
    {
      "id": "node.graph-integrator",
      "rol": "Integrar elemento estructurado al grafo cognitivo",
      "entrada": "Elemento estructurado",
      "salida": "Nodo coherente y conectable en el grafo"
    },
    {
      "id": "node.orchestrator",
      "rol": "Orquestador del constructor de estructuras",
      "describe_how_nodes_interact": [
        "1) intake.raw-idea recibe la materia prima cognitiva.",
        "2) node.structure-mapper transforma la idea en un esqueleto con la forma estándar.",
        "3) node.content-instantiator rellena cada sección con información derivada de la idea.",
        "4) node.graph-integrator inserta el resultado en el grafo cognitivo global.",
        "5) node.orchestrator asegura que cada paso produzca un elemento con la estructura canónica {contexto, nodes, metaforas}."
      ]
    }
  ]
}
```

```
        },
    ],
    "metaforas": [
        {
            "orden": 1,
            "texto": "El constructor de estructuras es como un molde: recibe materia prima y la convierte en una figura con forma definida."
        },
        {
            "orden": 2,
            "texto": "El constructor de estructuras es como una imprenta: cada idea entra como manuscrito y sale como libro encuadrado."
        },
        {
            "orden": 3,
            "texto": "El constructor de estructuras es como un ADN cognitivo: garantiza que todo nuevo elemento nazca con la misma arquitectura fundamental."
        },
        {
            "orden": 4,
            "texto": "El constructor de estructuras es como un andamio: sostiene la forma mientras se construye el contenido, asegurando coherencia."
        },
        {
            "orden": 5,
            "texto": "El constructor de estructuras es como un puerto estandarizado: cualquier barco (idea) que llegue se adapta al mismo muelle para integrarse en la red."
        }
    ]
}
```