

LÍNEA DEL TIEMPO DE LA EVOLUCIÓN DE INTERNET



Jorge Jimenez

Desarrollo de Aplicaciones Web

LÍNEA DEL TIEMPO DE LA EVOLUCIÓN DE INTERNET

ARPANET

CONCEPTUALIZACIÓN

El Departamento de Defensa de EE.UU. establece el concepto de ARPANET, la red predecesora de Internet.

1960

PRIMERA PROPUESTA DE RED DE ORDENADORES

Paul Baran de RAND Corporation propone la idea de redes de conmutación de paquetes.

1962

PRIMER ENLACE DE COMPUTADORAS

Se establece la primera conexión entre dos computadoras en MIT.

1965

PRIMER MENSAJE TRANSMITIDO POR ARPANET

El primer mensaje es enviado entre UCLA y Stanford: "LO" (intento de escribir "LOGIN" antes de que el sistema se cayera).

1969

DESARROLLO DEL CORREO ELECTRÓNICO

Ray Tomlinson desarrolla el primer sistema de correo electrónico en ARPANET.

1971

PRIMER ENLACE INTERNACIONAL DE ARPANET

Se establece el primer enlace ARPANET internacional entre el Reino Unido y Noruega.

1973

PROTOCOLO TCP/IP

Vint Cerf y Bob Kahn desarrollan el protocolo TCP/IP, que se convierte en la base de Internet.

1974

PRIMERA RED DE CONVERSACIÓN EN LÍNEA

Se crea la primera versión de lo que eventualmente se convertiría en IRC (Internet Relay Chat).

1978

NACIMIENTO DE INTERNET

ARPANET adopta TCP/IP como el protocolo estándar, marcando el nacimiento oficial de Internet.

1983

INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA DE NOMBRES DE DOMINIO (DNS)

Se introduce DNS, permitiendo la traducción de nombres de dominio en direcciones IP.

1984

PRIMER NOMBRE DE DOMINIO REGISTRADO

Se registra el primer nombre de dominio: symbolics.com.

1985

PRIMER ATAQUE DDOS

El gusano de Morris afecta aproximadamente al 10% de las computadoras conectadas a Internet.

1988

NACIMIENTO DE LA WORLD WIDE WEB

Tim Berners-Lee propone la idea de la World Wide Web (WWW) en el CERN.

1989

PRIMER SERVIDOR WEB

El primer servidor web es lanzado en el CERN.

APERTURA DE LA WORLD WIDE WEB AL PÚBLICO

La World Wide Web es abierta al público en agosto de 1991.

1990

1991

FUNDACIÓN DE NETSCAPE

Netscape Communications lanza su navegador Netscape Navigator.

1994

PRIMERAS GRANDES COMPAÑÍAS DE INTERNET

Amazon y eBay se fundan, marcando el inicio del comercio electrónico.

1995

✓ PRIMER MOTOR DE BÚSQUEDA POPULAR

Yahoo! es lanzado como uno de los primeros motores de búsqueda.

1996

FUNDACIÓN DE GOOGLE

Larry Page y Sergey Brin fundan Google, revolucionando la búsqueda en Internet

1998

APARICIÓN DE NAPSTER

Napster se lanza, popularizando el intercambio de archivos de música P2P

1999

WIKIPEDIA ES LANZADA

ARPANET adopta TCP/IP como el protocolo estándar, marcando el nacimiento oficial de Internet.

2001

LANZAMIENTO DE MYSPACE

Se lanza MySpace, una de las primeras redes sociales en ganar popularidad masiva y cambiar la interacción en línea.

2003

FUNDACIÓN DE FACEBOOK (2004)

Mark Zuckerberg funda Facebook en Harvard, una red social que se convertiría en un gigante global.

2004

LANZAMIENTO DE YOUTUBE (2005)

Se lanza YouTube, transformando la manera en que se comparte y consume video en línea.

2005

LANZAMIENTO DE TWITTER

Twitter es lanzado, introduciendo el microblogging como una nueva forma de comunicación global.

2006

LANZAMIENTO DEL IPHONE (2007)

Apple lanza el iPhone, revolucionando la tecnología móvil y dando inicio a la era de los smartphones.

2007

LANZAMIENTO DE GOOGLE CHROME

Se lanza Google Chrome, un navegador que rápidamente gana popularidad por su velocidad y eficiencia.

2008

LANZAMIENTO DE INSTAGRAM

Instagram es lanzado, redefiniendo la fotografía social y convirtiéndose en una plataforma clave para compartir imágenes.etscape Navigator.

2010

LANZAMIENTO DE SNAPCHAT

Se lanza Snapchat, popularizando las fotos y videos efimeros y cambiando la dinámica de las redes sociales.

2011

COMPRA DE INSTAGRAM POR FACEBOOK

Facebook adquiere Instagram por 1,000 millones de dólares, consolidando su dominio en las redes sociales.

2012

REVELACIONES DE EDWARD SNOWDEN

Edward Snowden revela programas de vigilancia masiva del gobierno de EE. UU., generando un debate global sobre privacidad y seguridad.

2013

LANZAMIENTO DE SLACK

Slack se lanza como una plataforma de comunicación para equipos, revolucionando la colaboración en línea en el entorno laboral.

2013

LANZAMIENTO DE AMAZON ECHO

Amazon lanza Echo, un altavoz inteligente que populariza el uso de asistentes de voz en los hogares.

2014

LANZAMIENTO DE APPLE PAY

Apple lanza Apple Pay, un sistema de pago móvil que facilita las transacciones sin contacto.

2014

ADQUISICIÓN DE WHATSAPP POR FACEBOOK

- Facebook compra WhatsApp por 19,000 millones de dólares, ampliando su alcance en la mensajería móvil.

2014

FUNDACIÓN DE TIKTOK

ByteDance lanza TikTok, que rápidamente se convierte en una de las aplicaciones de redes sociales más populares a nivel mundial.

2016

LANZAMIENTO DE POKÉMON GO

Pokémon Go se lanza y populariza la realidad aumentada, integrando el juego con el mundo real.

2016

LANZAMIENTO DE GOOGLE STADIA

Google lanza Stadia, una plataforma de videojuegos en la nube que permite jugar sin necesidad de una consola.

2019

LANZAMIENTO DE 5G

Comienzan a desplegarse redes 5G, prometiendo mayores velocidades y una menor latencia en la conectividad móvil.

2019

IMPACTO DEL COVID-19 EN INTERNET

La pandemia de COVID-19 aumenta la dependencia global de Internet para el trabajo, la educación y la vida social.

2020

LANZAMIENTO DE CLUBHOUSE

Clubhouse se lanza como una red social basada en el audio, popularizando las conversaciones en tiempo real.

2020

POPULARIZACIÓN DEL TELETRABAJO

Facebook adquiere Instagram por 1,000 millones de dólares, consolidando su dominio en las redes sociales.

2020

LANZAMIENTO DE GOOGLE WORKSPACE

Google rebrandea G Suite como Google Workspace, ofreciendo una suite integrada de herramientas de productividad en la nube.

2020

LANZAMIENTO DE WINDOWS 11

Microsoft lanza Windows 11, con un enfoque renovado en la integración con la nube y la productividad en línea.

2021

LANZAMIENTO DE META

Facebook se renombra como Meta, reflejando su enfoque en el desarrollo del metaverso.

2021

LANZAMIENTO DE OPENAI GPT-4

OpenAI lanza GPT-4, un modelo de lenguaje aún más avanzado que GPT-3, impulsando aún más las capacidades de la inteligencia artificial en la generación de texto y

2023

INTEGRACIÓN DE IA EN EL DESARROLLO WEB (

La inteligencia artificial comienza a integrarse masivamente en el desarrollo web y aplicaciones, facilitando la creación de contenido, diseño automatizado y optimización de sitios.

2023

DESPLIEGUE GLOBAL DE STARLINK

Starlink, el servicio de Internet satelital de SpaceX, se despliega globalmente, proporcionando acceso a Internet de alta velocidad en áreas remotas y subdesarrolladas.

2023

Referencias

Artículos académicos

- Cerf, V., & Kahn, R. (1974). A protocol for packet network intercommunication. IEEE Transactions on Communications, 22(5), 637-648.
- Leiner, B. M., et al. (1997). A brief history of the Internet. ACM SIGCOMM Computer Communication Review, 39(5), 22-31.
- Abbate, J. (1999). Inventing the Internet. MIT Press.

Artículos de noticias

- John, P. (2020, March 11). The rise of Zoom: How the video conferencing service became a pandemic lifeline. The Guardian. [Agregar texto](#)
- Thompson, C. (2019, July 23). The 5G revolution and how it will change everything. Wired. [Agregar texto](#)

Páginas web

- OpenAI. (2023). Introducing GPT-4. OpenAI. [Agregar texto](#)
- Meta. (2022). The metaverse explained. Meta. [Agregar texto](#)

Informes

- Pew Research Center. (2021). Internet/broadband fact sheet. Pew Research Center. [Agregar texto](#)