

Modelo Relacional

ENTIDADES

PESSOA(ID, idade, sexo, cep, salario, nome, Quantidade_seguidores);

NACIONALIDADE(ID, País)

ID → PESSOA(ID);

CASTER(ID_Caster, função, popularidade)

ID_Caster → PESSOA(ID);

EQUIPE(ID_Equipe, [ID_CEO]!, Data_Criacao, nome)

ID_CEO → PESSOA(ID);

JOGADOR(ID_Jogador, FUNCAO!, nick_lol!, Eh_Reserva, ID_Equipe)

ID_Equipe → EQUIPE(ID_Equipe)

ID_Jogador → PESSOA(ID)

COACH(ID_Coach, tipo, ID_Head_Coach, ID_Equipe)

ID_Coach → PESSOA(ID)

Head_Coach → COACH(ID_Coach)

ID_Equipe → EQUIPE(ID_Equipe);

CAMPEONATO(ID_Campeonato, ID_Mvp, Qtnd_Equipes)

ID_Mvp → Jogador(ID_Jogador)

PAUSE(COD, Motivo, Tempo_Min);

ENTIDADE FRACA

PREMIAÇÃO(Posicao, ID_Campeonato, Valor)

ID_Campeonato → CAMPEONATO(ID_Campeonato);

ENTIDADE ASSOCIATIVA

JOGO(ID_Equipe1, Split_Campeonato, [Data, ID_Equipe2!], Ganhador)

ID_Equipe1 → EQUIPE(ID_Equipe)

ID_Equipe2 → EQUIPE(ID_Equipe)

Split_Campeonato → CAMPEONATO(ID_CAMPEONATO)

RELAÇÕES

APRESENTA(ID_Campeonato, ID_Caster)

ID_Campeonato → CAMPEONATO(ID_Campeonato)

ID_Caster → CASTER(ID_Caster);

OCORRE(ID_Equipe1, ID_Campeonato, Data, Cod)

(ID_Equipe1, ID_Campeonato, Data) → JOGO(ID_Equipe1, ID_Campeonato, Data)

Cod → PAUSE(Cod)