

Modelo Relacional

ENTIDADES

PESSOA(ID, idade, sexo, cep, salario);

NACIONALIDADE(ID, País)

Identificação → PESSOA(Identificação) ;

CASTER(ID_Caster, função, Quantidade_seguidores, popularidade)

ID_Caster → PESSOA(ID);

CEO(ID_CEO, Formacao)

ID_CEO → PESSOA(ID);

TIME(ID_Time, [ID_CEO]!)

Identificação_CEO → CEO(ID_CEO);

JOGADOR(ID_Jogador, role!, nick_lol!, ID_Time)

ID_Time → TIME(ID_Time)

COACH(ID_Coach, tipo, ID_Head_Coach, ID_Time)

ID_Coach → PESSOA(ID)

Head_Coach → COACH(ID_Coach)

ID_Time → TIME(ID_Time);

CAMPEONATO(SPLIT, ID_Mvp)

ID_Mvp → Jogador(ID_Jogador)

PAUSE(Cod)

ENTIDADE FRACA

PREMIAÇÃO(Posicao, Split_Campeonato)

Split_Campeonato → CAMPEONATO(Split);

ENTIDADE ASSOCIATIVA

- Um time só pode jogar 1x por dia

JOGO(ID_Time1, Split_Campeonato, [Data, ID_Time2])

ID_Time1 → TIME(ID_Time)

ID_Time2 → TIME(ID_Time)

Split_Campeonato → CAMPEONATO(Split)

RELAÇÕES

APRESENTA(Split_Campeonato, ID_Caster)

Split_Campeonato → CAMPEONATO(Split)

ID_Caster → CASTER(ID_Caster);

OCORRE(ID_Time1, Split_Campeonato, Data, Cod)

(ID_Time1, Split_Campeonato, Data) → JOGO(ID_Time1, Split_Campeonato, Data)

Cod → PAUSE(Cod)