

IF674 - Infra-estrutura de Computadores

Jorge Francisco

Dezembro 2021

1 Introdução

A computação utiliza de diversos aparelhos a fim de realizar diversas tarefas de maneira eficiente e consistente, com isso é inegável que essa área para a computação e que, com os anos a mesma tem apresentado avanços de maneira quase que exponencial. Por isso a disciplina de infraestrutura de software, que trabalha os conceitos básicos dessa área estudando todos os componentes que formam um computador e com isso compreender seu funcionamento para assim obter um melhor desempenho, além de estudar formas de implementação. [1]

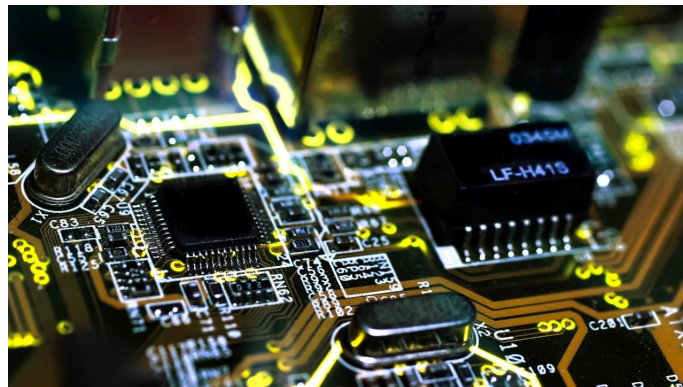


Figure 1: componentes de um computador
[2]

2 Relevância

Nos dias atuais, os computadores e equipamentos eletrônicos estão cada vez mais complexos e avançados, como por exemplo computadores de mesa, servidores e sistemas embarcados. Com isso, a compreensão dos limites de cada dispositivos e de seu funcionamento permite que o profissional possua um desempenho melhor na resolução de problemas relacionados ao hardware. [3]

3 Relação com outras diciplinas

Essa disciplina possui relações de forma mais próxima com duas outras disciplinas que são infraestrutura de software e sistemas digitais.

3.1 Infraestrutura de Software

Infraestrutura de software trabalha com o funcionamento da infraestrutura dos aplicativos dentro de um sistema desde jogos até browsers Web, nos quais interagem diretamente com o hardware já que determinam seu funcionamento como um conjunto. [1]

3.2 Sistemas digitais

Essa disciplina trabalha com circuitos lógicos digitais onde são estudados circuitos de diversos níveis de complexidade.[1]

References

- [1] Cinwiki - ciencia da computação. Ultimo acesso em dezembro 2021.
- [2] Foto-de-componenentes. Ultimo acesso em 2021.
- [3] canalti. Arquitetura de computadores (o que é, por que estudar). Ultimo acesso em 2021.