## Programação Orientada por Objectos

#### 2013/2014

## 2

### Trabalho de Laboratório - Curso El

#### Objectivos:

Introdução às classes e objectos em Java.

#### **Programas:**

Construa um programa para gerir uma turma da ESTSetúbal.

Deverá ser possível actualizar o número da turma, número de alunos inscritos e o número máximo de alunos da turma.

Deverá ser possível mostrar também os dados da turma.

#### Regras de implementação:

- Criar uma aplicação Java de consola.
- Implementar o código necessário e testar no fim de cada nível.
- ➤ Não é necessário obter dados do utilizador. Forneça os dados ao nível do código.
- Use as convenções de codificação adoptadas para a linguagem Java (ver Notas).
- Na classe do programa não coloque nenhum atributo nem crie qualquer outro método para além do *main*.
- Para comentários deve utilizar o Javadoc (ver documento disponível no Moodle).

#### Implementação:

#### Nível 1:

- Crie uma classe *Turma* com atributos para o número da turma, o número de alunos inscritos e o número máximo de alunos da turma.
- Acrescente métodos para obter e alterar o valor dos atributos criados.

#### Nível 2:

Crie dois objectos da classe *Turma* com a seguinte informação: turma 2, 10 alunos, capacidade 20 e turma 4, 15 alunos, capacidade 18 e visualize-os no método main a informação da turma 2, respeitando o seguinte formato:

Turma: 2

Inscritos: 15 Alunos Capacidade: 20 Alunos

#### Nível 3:

- Acrescente os seguintes métodos:
  - o reiniciar Turma, para colocar a zero o número de inscritos na turma.
  - o *novaInscricao*, para incrementar em uma unidade o número de inscritos na turma.

# Programação Orientada por Objectos

### 2013/2014

## Trabalho de Laboratório - Curso El

2

#### Nível 4:

- Acrescente o método existe V agas que devolve
  - o *false* se a diferença entre o número máximo de alunos e o número de inscritos na turma for inferior ou igual a zero.
  - o true caso contrário.
- Defina um método para inscrever um grupo de alunos na turma, que deve receber como argumento o número de alunos a inscrever. No caso de o número de inscritos ultrapassar a capacidade máxima da turma, não deve alterar o valor do atributo e deve retornar o valor *false*. No caso do valor do argumento ser válido, deve-se actualizar o número de inscritos na turma.

#### Nível 5:

Altere o código definido no nível 2, para no caso de não existirem mais vagas na turma, aparecer a informação sobre o número de alunos inscritos no seguinte formato: Inscritos: 20 Alunos-TURMA COMPLETA

Nota: Deve utilizar o método existeV agas anteriormente definido.

**Notas:** Para os identificadores siga as convenções adoptadas normalmente, em particular:

- 1) A notação camelCase para o nome das variáveis locais e identificadores de atributos e métodos.
- 2) A notação PascalCase para os nomes das classes.
- 3) Não utilize o simbolo '\_', nem abreviaturas nos identificadores.