

GUIÓN PROYECTO

Escena 1

Lugar: año 3574, sistema solar

Gran Plano General

Vista del planeta tierra, una estación espacial orbitando a la vez que una pequeña nave, se aproxima a las instalaciones.

Una nave aparece en primer plano de izquierda a derecha. (La cámara sigue la trayectoria de la nave)

Escena 2

Lugar: año 3574, sistema solar

Gran Plano General

Al otro lado del planeta se observa un portal activo. Nuestra nave atraviesa el portal de izquierda a derecha (cámara estática con un zoom hacia el portal "posible rotación hacia el portal") y desaparece de la vista de cámara.

Escena 3

Lugar: interior nave

Plano general de la cabina

La nave está atravesando el portal (se ve un túnel espacio temporal o de tele transporte), durante el viaje se produce un fallo (mensaje de error en pantallas) plano detalle de las pantallas para ver el error. Vuelta al plano general de la cabina, se ve el efecto de velocidad reduciéndose y empiezan a distinguirse cuerpos. Saltamos al siguiente plano rápidamente.

Escena 4

Lugar: sistema desconocido, campo de asteroides denso

Plano General 3/4 trasero

Se dislumbra un brillo minúsculo del cual emerge la nave escalándose desde el punto de luz hasta su tamaño natural.

Escena 5

Lugar: interior nave

Plano general cabina

Al volver a su tamaño natural y estar en un lugar aleatorio, se encuentra de frente un asteroide. Suena una alerta en la nave avisando de colisión inminente. La nave se acerca al asteroide rápidamente.

Escena 6

Lugar: sistema desconocido, campo de asteroides denso

Gran Plano General

Se ve la nave acercarse bruscamente hacia el asteroide y esquivándolo por los pelos (añadir posible choque en los bajos de la nave)

Escena 7

Lugar: Interior nave

Plano Detalle de las pantallas

Una vez esquivado el asteroide, la nave busca un lugar seguro donde aterrizar y lo muestra por pantalla. (La cámara sigue el recorrido hasta llegar a la luna donde se puede aterrizar)

Escena 8

Lugar: campo de asteroides denso

Gran plano general/plano detalle del interior nave, mandos

Una vez localizado el lugar de aterrizaje, la nave se pone en camino esquivando asteroides, la cámara cambia con cada giro brusco (Gran plano general para ver que se acerca al asteroide, y los planos detalle de los controles de la nave para ver el giro brusco de la nave) Así durante unos 10 o 15 segundos.

Escena 9

Lugar: luna para el aterrizaje de emergencia

Plano General Contrapicado

La nave procede a hacer el aterrizaje de emergencia lentamente sobre la luna, se aprecian unas vistas impresionantes del planeta en la parte superior de la pantalla y con algún asteroide de fondo.

Escena 10

Lugar luna

Plano medio picado $\frac{3}{4}$ trasero de la nave

Una vez consigue aterrizar la nave, de lejos se ven un par de puntos provenientes del planeta que hay de fondo. Se están aproximando dos naves que parecen enemigas al lugar del aterrizaje (zoom de la nave a los enemigos)

Escena 11

Lugar: espacio de luna de aterrizaje

Plano general un poco picado

Se ven las naves enemigas llegar rápidamente del planeta, las naves disparan en dirección a la parte superior de la cámara, cuando las balas pasan por la cámara hacen un flash y se pone la pantalla en blanco.

Escena 12

Lugar: espacio de luna de aterrizaje

Plano general un poco picado (mantenemos la cámara del la escena 11)

Con la pantalla en blanco aparecen las letras del título del juego. El blanco del flash se desvanece poco a poco y se vuelve a ver el espacio, con el planeta de fondo y las naves enemigas pasan justo por encima de la cámara, pasan tan cerca que la pantalla se pone negra y hay termina el video y empezaría el juego.