

EducaCiência FastCode

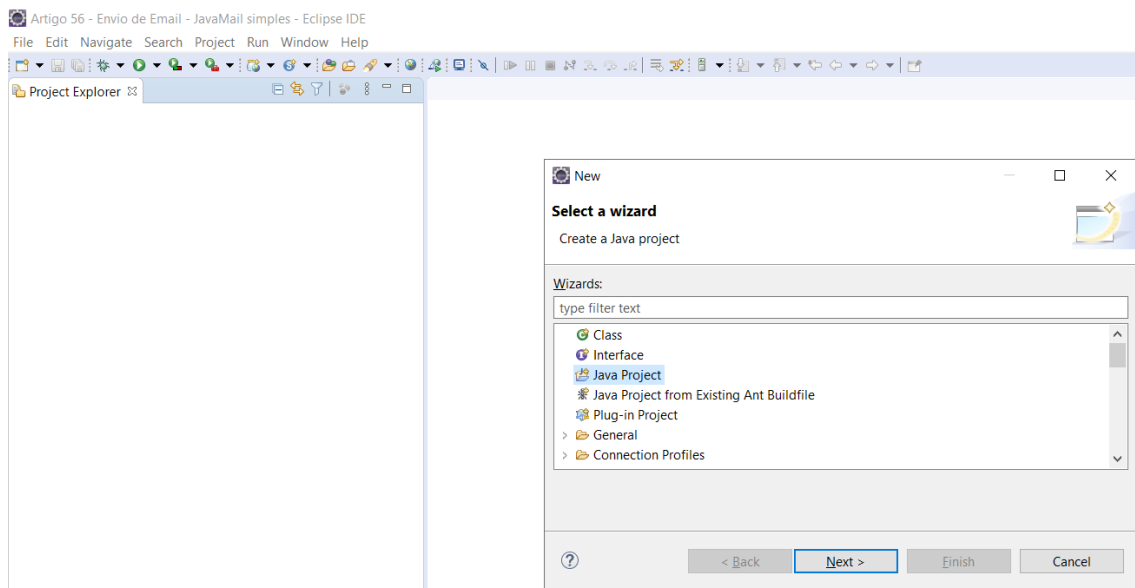
Fala Galera,

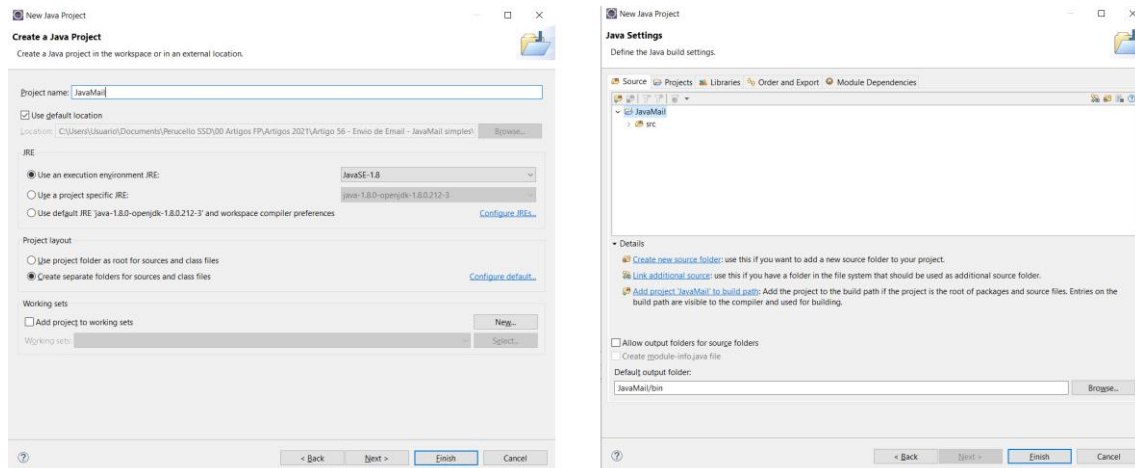
- Artigo: 56/2021 Data: Julho/2021
- Público-alvo: Desenvolvedores – Iniciantes
- Tecnologia: Java
- Tema: Artigo 56 - Envio de Email - JavaMail simples
- Link: <https://github.com/perucello/DevFP>

Neste artigo, criaremos um projeto Java e configuraremos uma classe para disparo de e-mails, para isso, utilizaremos a validação do JavaMail (documentação Oficial - <https://javaee.github.io/javamail/>) e nosso e-mail de teste será Hotmail - Microsoft.

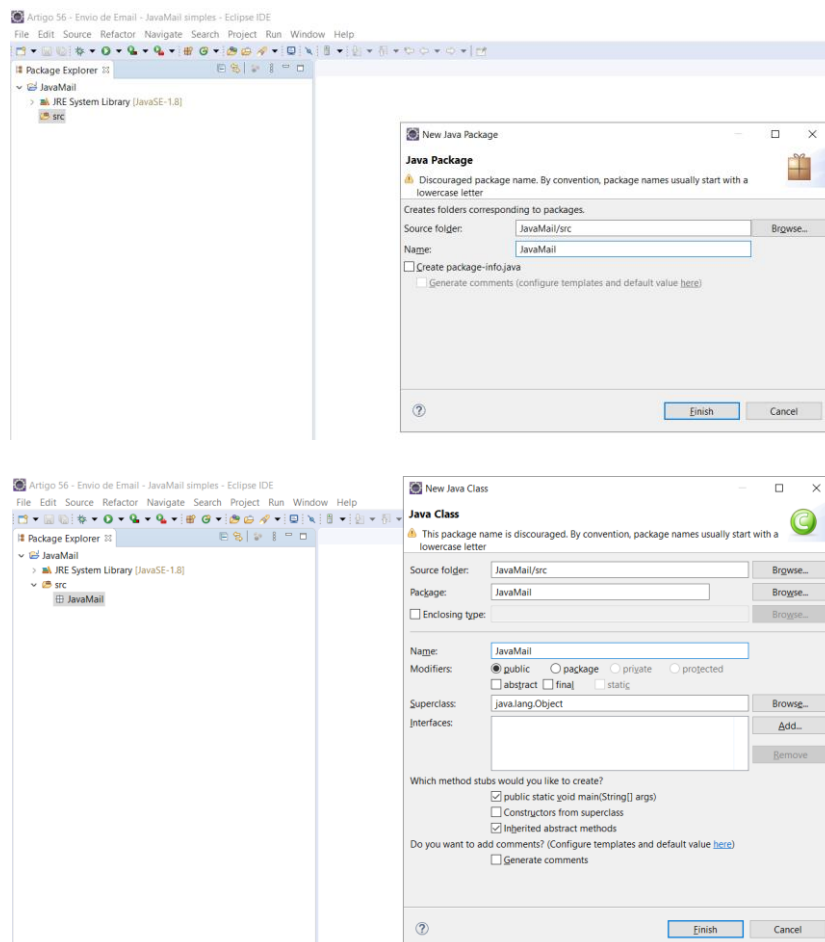
Lembrando que os fins são didáticos !

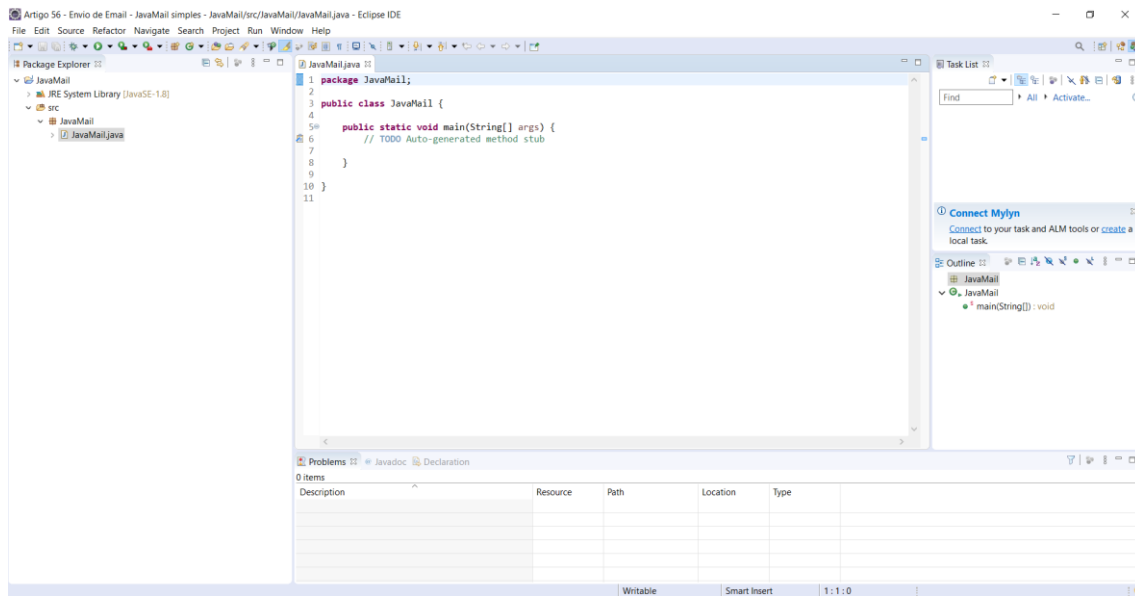
Vamos partir da premissa que será desenvolvido, portanto, iremos criar nosso projeto, para isso defina seu Workspace .





Iremos criar nosso pacote e classe

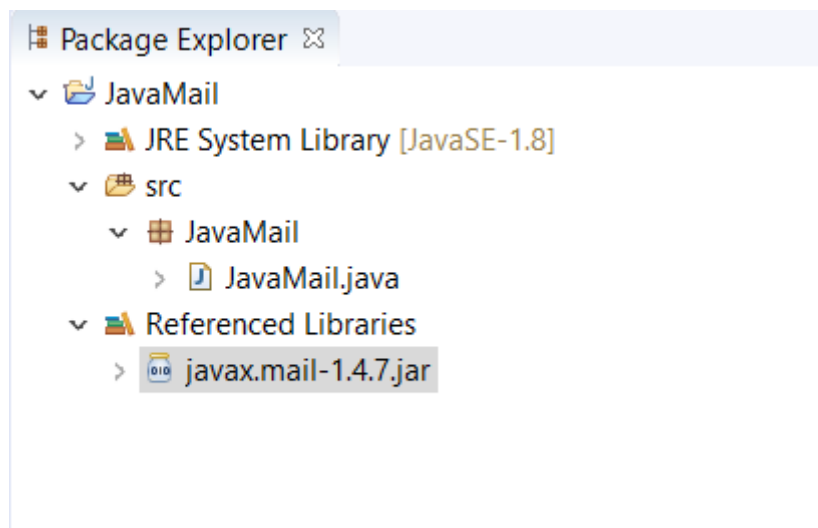




Com nossa classe criada, para sermos didáticos, manipularemos os dados no método main.

Sendo assim, temos algumas credenciais que iremos adicionar, para isso, basta irmos até a documentação oficial e obtermos os dados de validação !

Necessitaremos importar o jar do Javax.mail e deixaremos este jar já anexado ao nosso projeto para facilitar !





```
package JavaMail;

import java.util.Properties;
import javax.mail.Address;
import javax.mail.Message;
import javax.mail.MessagingException;
import javax.mail.PasswordAuthentication;
import javax.mail.Session;
import javax.mail.Transport;
import javax.mail.internet.InternetAddress;
import javax.mail.internet.MimeMessage;

public class JavaMail {
    public static void main(String[] args) {

        String seuEmail = ""; //digite seu email
        String suaSenha = ""; //digite sua senha de acesso

        //dados de validação do provedor
        Properties props = new Properties();
        props.put("mail.transport.protocol", "smtp");
        props.put("mail.smtp.host", "smtp.live.com");
        props.put("mail.smtp.socketFactory.port", "587");
        props.put("mail.smtp.socketFactory.fallback", "false");
        props.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
        props.put("mail.smtp.auth", "true");
        props.put("mail.smtp.port", "587");

        Session session = Session.getDefaultInstance(props,
            new javax.mail.Authenticator() {
                protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication()
                {
                    return new PasswordAuthentication(seuEmail, suaSenha);
                }
            });
        session.setDebug(true);

        //Bloco TryCatch para tratarmos em caso de erro !
        try {
            Message message = new MimeMessage(session);

            //Email do remetente
            message.setFrom(new InternetAddress("educaciencia-fastcode@outlook.com"));

            //Email do Destinatario
            Address[] toUser = InternetAddress //Destinatário(s)
                .parse("educaciencia-fastcode@outlook.com");
            message.setRecipients(Message.RecipientType.TO, toUser);

            //Assunto do email
            message.setSubject("Artigo EducaCiencia Fast Code JavaMail");

            //Assunto no corpo do email
            message.setText("Teste de envio de email pelo JavaMail!");

            //enviar mensagem
            Transport.send(message);

            //Para imprimir no console em caso de sucesso
            System.out.println("Artigo EducaCiencia Fast Code JavaMail - enviado
!!!");

        } catch (MessagingException e) {
            System.err.println("Ocorreu erro no processo !");
            throw new RuntimeException("Ocorreu erro : " + e);
        }
    }
}
```





Com o código e as validações, podemos fazer nosso teste, para isso , inicie a aplicação!

Nosso console, retornou a mensagem de êxito como proposta do nosso código !

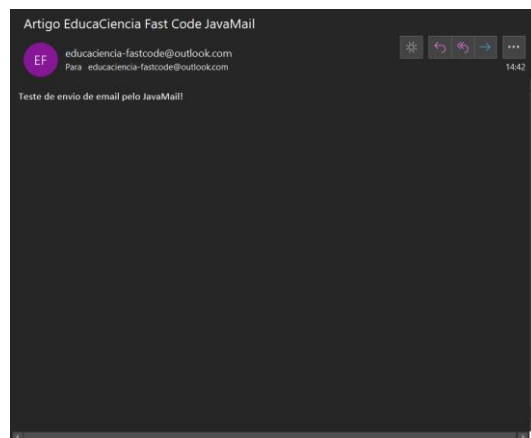
```
17 //Bloco TryCatch para tratarmos em caso de erro !
18 try {
19     Message message = new MimeMessage(session);
20
21     //Email do remetente
22     message.setFrom(new InternetAddress("educaciencia-fastcode@outlook.com"));
23
24     //Email do Destinatário - vetor
25     Address[] toUser = InternetAddress.parse("educaciencia-fastcode@outlook.com");
26     message.setRecipients(Message.RecipientType.TO, toUser);
27
28     //Assunto do email
29     message.setSubject("Artigo EducaCiência Fast Code JavaMail!");
30
31     //Assunto no corpo do email
32     message.setText("Teste de envio de email pelo JavaMail!");
33
34     //enviar mensagem
35     Transport.send(message);
36
37     //Para imprimir no console em caso de sucesso
38     System.out.println("Artigo EducaCiência Fast Code JavaMail - enviado !!!");
39 } catch (MessagingException e) {
40     System.err.println("Ocorreu erro no processo !");
41     throw new RuntimeException("Ocorreu erro : " + e);
42 }
```

Teste de envio de email pelo JavaMail!

250 2.0.0 OK <530PR17MB4758B0225920A01F7319FEDE01D9B530PR17MB4758.namprd17.prod.outlook.com> [Hostname=530PR17MB4758.namprd17.prod.outlook.com]
QUIT

Artigo EducaCiência Fast Code JavaMail - enviado !!!

Neste momento, iremos abrir nosso provedor e validar se chegou nosso e-mail como proposta!



Com isso concluímos nossa proposta.

Até mais !
Espero ter ajudado !

