

# EducaCiência FastCode

### Fala Galera,

Neste artigo, abordaremos um tema muito interessante.

o Artigo: 72/2022 Data: Maio/2022

o Público-alvo: Desenvolvedores – Iniciantes ao Avançado

o Linguagem: Java

o Tema: Artigo-72 - Java Entendendo Método de Sobrecarga

o Link: <a href="https://github.com/perucello/Artigos-EducaCiencia">https://github.com/perucello/Artigos-EducaCiencia</a> FastCode

Desta vez, escolhi um tema interessante, vamos abordar polimorfismo.

Métodos de Sobrecarga ou "overload" é um conceito que podemos dizer que consiste basicamente em criarmos variações objetivas de nossos Métodos (Funções) em nossa classe. Isso proporciona a você criar métodos com os mesmos nomes que podem ser utilizados para os fins pertinentes ao desenvolvimento e função do método.

Estes fins podem ter as mesmas ou assinaturas diferentes o que teremos com variação , é o(s) parâmetros de entrada.

Não devemos confundir "Sobrecarga" com "Sobrescrita", porém, vamos nesse artigo nos atentar à "Sobrecarga" e em um próximo artigo, abordaremos "Sobrescrita".

#### Para saber:

- Método Sobrecarga -> ou Overload, permite criar métodos de mesmos nomes, porém com assinaturas/argumentos diferentes.
- Método Sobrescrita -> ou **Override**, permite criar um método na nossa classe "filha" onde contém a mesma assinatura e tipo de retorno ( retorno do método sobrescrito).

No Livro SCJP Sun® Certified Programmer for Java? 6 Study Guide Exam (310-065) - Kathy Sierra and Bert Bates. Pág. 109-110 faz uma abordagem extremamente interessante onde você pode ler nesse link de domínio público ou adquiri-lo.

https://firozstar.tripod.com/ darksiderg.pdf





## Vamos à pratica!

Em nosso cenário, vamos abordar método para calcular valores, vamos supor que temos que em determinado cenário calcularmos a soma, subtração, divisão e multiplicação entre dois, três, quatro e cinco atributos de entrada.

Para melhor didática de explicação, iremos criar nomes sugestivos para o seu entendimento até avançarmos ao método de Sobrecarga onde teremos funções/métodos com o mesmo nome para que possa realizar a atividade.

Isso fará que você como desenvolvedor tenha maior controle sobre a regra de negócio ao invés de ter inúmeros nomes de métodos que em algum momento poderá trazer problema para sua aplicação.

Utilize de sua IDE preferida para reproduzir o código que disponibilizaremos, porém, no nosso cenário , utilizarei da IDE Eclipse para realizar nossa atividade , lembrando que os códigos bem como o projeto estarão disponíveis no GitHub.

Portanto, crie seu Projeto Java e as seguintes classes como ilustrado abaixo:

- Run SemSobrecarga
- Run\_ComSobrecarga

```
And funding a finite funding a finite funding a finite funding and the funding
```

Na classe Run\_**SemSobrecarga** criaremos métodos que receberão os atributos para que possamos realizar os cálculos como proposto, utilizaremos de nomes de métodos sugerimos como mencionamos anteriormente para facilitar o entendimento.



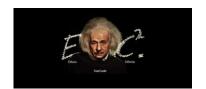


## Código:

```
| Section | Proceedings | Procedings | Proceedings | Procedings | Proceedings | Proced
```

```
## Artigo-T1 - laws Entendendo Metodo de Sobrecanga - MetodoSobrecanga-Nort/Com/veducalencia/psa/hobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobrecanga/Non-EmpSobre
```





```
### Articolocide compared for the control of schereage - Methodocolecarga/en/converticacional/punkpoheranga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidorecarga/fun_Semidore
```





Note que criamos quatro métodos para que pudesse receber nossos parâmetros e realizar o cálculo proposto.

```
### Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de reas atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4) []

*** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de cinco atributos que receberemos externamente*/
public static void calculaQuarroAtributos(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5) []
```

Para um projeto de desenvolvimento, poderia parecer ótimo trabalho, pois bastaria invocar o método sugestivo para que realizasse o processo.

Agora, isso imaginemos que teríamos inúmeros cálculos, enfim, teríamos que ter inúmeros nomes de métodos e se por algum motivo a pessoa não conhecesse o processo, certamente causaria problema, concorda?

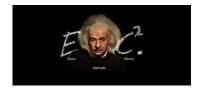
Portanto, é isso que iremos realizar, quando usamos do método de sobrecarga, podemos ter um mesmo nome para a função, onde facilitaria e muito para o nosso projeto!

Imagina que você tenha um único método chamado cálculo , e que independente de quantos parâmetros você passa, ele reconheceria os atributos de entrada e realizaria o cálculo proposto , não parece ótimo?

Vamos agora então, com o método de sobrecarga, alterar todo o nome que criamos no projeto e deixaremos apenas o nome "calculo", não é magica, isso é sobrecarga, estaremos sobrecarregando vários métodos com o mesmo nome, porém, para cada método "calculo" o que diferenciará será a quantidade ( ou quais) os atributos serão passados na entrada.

Para melhor organizarmos o nosso código, iremos realizar essa atividade na classe "Run\_ComSobrecarga" que criamos anteriormente.





# Código:





Note que criamos quatro métodos com o mesmo nome e nenhum deles apresentou ou retornou erro, isso apenas foi permitido porque para cada métodos, temos uma quantidade diferente de atributos de entrada (n\*).

```
② *Run_SemSobrecarga.java

② *Run_ComSobrecarga.java ≅
 12 *
13 */
14
15 public class Run_ComSobrecarga {
           public static void main(String[] args) {
        /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de dois atributos que receberemos externamente*/
public static void calculo(int n1, int n2) {
        /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de tres atributos que receberemos externamente*/
public static void calculo(int n1, int n2, int n3) {[]
        /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de guatro atributos que receberemos exter public static voia calculo(int n1, int n2, int n3, int n4) (□
           /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de cinco atributos que receberemos externamente*/
public static void calculo(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5) {
```

Agora, vamos passar os mesmos parâmetros de entrada e vamos executar o processo completo, ou seja, vamos rodar nossa aplicação e pedir para que execute todos os cálculos dos 4 métodos

```
### Accompany of the company of the 
                /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de dois atributos que receberemos exter public static void calculo(int n1, int n2) {□
                                                                                                                                                                                                                                                                 /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de tres atributos que receberemos exte
public static void calculo(int n1, int n2, int n3) ([]
                                                                                                                                                                                                                                                                 /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de quatro atributos que receberemos extenpublic static void calculo(int n1, int n2, int n3, int n4) {\Box
                                                                                                                                                                                                                                                                    /** Nesse metodo, iremos realizar calculos aritimeticos de cinco atributos que receberemos externam public static void calculo(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   © Problems ® Invadoc © Declaration © Console © Console
```





# Output:

Agora , podemos dizer que entendemos a real proposta de usarmos método de sobrecarga em Java.

Códigos estão disponíveis no link:

Link do Projeto:

o S

Link dos Artigos EducaCiência FastCode

o https://github.com/perucello/Artigos-EducaCiencia FastCode

Espero ter colaborado de alguma maneira!

Abraços e até mais!

