**Requerimientos**

**- I**nicio de session con Firebase (y Google) (o crear base de datos del usuario)

 - crear un sistema(base de datos)  que permita  almacenar los 108 personajes    asignándoles : Id, imagen, nombre, descripción , poderes(XP) y características.

 - Juego máximo 6 jugadores y mínimo 2

 - Automatizar la asignación de las cartas (aleatoriamente), cada jugador debe recibir 5 cartas.(Tapa Cerrada)

- en cada ronda los jugadores colocan una tarjeta, sin que los demas jugadores puedan verla.

 - Automatizar lanzamiento de la carta si el jugador se demora mas de 20 sg

 - Después de que todos los jugadores lanzan sus cartas, el sistema debe determinar  quién ganó la ronda; además quitar o poner cartas en los mazos de los jugadores.(Tapa abierta)

 - el jugador ganará una partida si lanza la tarjeta que tenga mayor Poder(XP); el que gane la ronda se lleva las cartas de sus oponentes

 - El juego termina cuando un jugador queda con todas las tarjetas.

- Si un jugador decide retirarse, sus cartas irán al mazo principal (a las cartas que no están en juego)

 - Histórico de puntos; cada jugador debe tener una cuenta al inicio de sesión, donde se deben acumular sus puntos.

 - Usar sistema drop/down donde se ponga las tarjetas en el tablero de una forma amigable.

 -Se debe diseñar un modelamiento del mismo y crear las API de tal manera este bien contextualizada a nivel funcional

**Características Técnicas**

- Trabajar el Backend con Spring Boot

-Trabajar el Frontend con Angular

- desarrollar pruebas unitarias a las funcionalidades más críticas en el Backend.

-Desplegar usando Netlify y firebase.

- Sistema de control de versiones gitHub (mínimo 50 Commits)

- implementar Rabbit como sistema de mensajería

- implementar Docker.