

Manual de uso del programa:

→ Como iniciar el servidor:

./server

Este intentará abrir el archivo [server.cfg](#) para cargar la configuración inicial, en caso de que el archivo no exista o no se pueda abrir se cargarán los valores predeterminados del programa. El server no tiene interfaz gráfica.

→ Como inicia un cliente:

./client o clickeando en el ejecutable client. Debe estar presente en el mismo directorio el archivo user.glade

Este comando iniciará la interfaz gráfica del cliente, para logearse se tiene que introducir nombre y contraseña, si se quiere configurar a que ip conecta, que puerto1 o puerto2 utilizar, que intervalo de polling o a que directorio se quiere vincular el dropbox se tiene que entrar a la solapa de configuración e ingresar los parámetros deseados.

Las preferencias son guardadas y leídas de client.cfg

→ Como iniciar el monitor:

./monitor o clickeando en el ejecutable monitor. Debe estar presente en el mismo directorio el archivo server.glade

Hay varias pestañas:

- Configuración:

Especifica que puertos usará el servidor cuando se ejecute y en que directorio tiene que buscar el server a usu.bd (la base de datos de usuarios).

Para cambiar lo valores, simplemente hay que situarse en el directorio en donde está el archivo usu.db, ingresar los puertos deseados y pulsar el botón Guardar. Este guardará en server server.cfg los parámetros ingresados. Si el archivo no existía crea uno, si ya estaba creado, modifica sus valores. El ejecutable del monitor tiene que estar en la misma carpeta del ejecutable del server ya que el server.cfg se genera en donde monitor es llamado.

- Usuarios:

Para trabajar con el archivo de usuarios usu.bd se tendrá que apretar el botón Crear/Cargar, si hay un archivo usu.bd en el directorio elegido de esa pestaña, se abrirá y cargará la información, si no hay ningún archivo usu.bd existente se crea uno vacío.

Si se quiere ingresar a la base de datos un nuevo usuario se ingresa el nombre y la contraseña , se pulsa OK y para guardarlo en el archivo se pulsa GuardarCambios.

Si se quiere eliminar un usuario se ingresa un nombre de usuario que está en la base de datos, se pulsa OK , si el usuario pertenecía a la base de datos aparecerá un cartel que dice Borrado exitoso, de lo contrario aparece un cartel indicando que el usuario no está en la base de datos. Para guardar el cambio en el archivo se pulsa GuardarCambios.

- Estadísticas: muestra el uso de red
(no implementada aun)

Caso 0 (Soportado):

Agregar/eliminar un usuario a la base de datos del servidor y configurar los parametros con los que se inicia el servidor todo esto por medio de la aplicación monitor

Link : <http://www.youtube.com/watch?v=j54oVg-TmZQ>

Caso 1 (Soportado):

Dos clientes conectados al server con una misma cuenta comparten un archivo nuevo.

El cliente 1 pega un nuevo archivo en el directorio que está observando el dropbox, este lo detecta, lo sube al servidor, el servidor le avisa al cliente 2 y el archivo es descargado en el directorio donde se vinculó el dropbox del cliente 2.

Pre condiciones: los dos clientes ya estaban conectados al server cuando el nuevo archivo es pegado.

Link: <http://www.youtube.com/watch?v=TOdvGstBIS4>

Caso2: Borrado (Soportado):

mismas condiciones que el caso 1 excepto que ahora se elimina un archivo que los dos clientes tenían

Link: Mismo que el de caso 1.

Caso3: Renombrado (Soportado):

Dos clientes conectados al server con la misma cuenta, un cliente renombra un archivo, el nuevo nombre se hace efectivo en el segundo cliente

Pre condiciones: los dos clientes ya estaban conectados al server cuando el nuevo archivo es renombrado.

Link: <http://www.youtube.com/watch?v=vJTz2DbDjQE>

Caso4: Copiado (Soportado):

Dos clientes conectados al server con la misma cuenta, un cliente copia un archivo(archivo1) en la misma carpeta con un nombre distinto, el nuevo archivo copiado se hace efectivo en el segundo cliente.

Pre condiciones: los dos clientes ya estaban conectados al server cuando el nuevo archivo es copiado.

Link: <http://www.youtube.com/watch?v=Xicsh925gyA>

Caso5: Modificación de un archivo (Soportado):

Dos clientes conectados al server con la misma cuenta, un cliente modifica los datos de un archivo, la modificación de ese archivo se hace efectiva en el segundo cliente.

Pre condiciones: los dos clientes ya estaban conectados al server cuando el nuevo archivo es modificado.

Link: Video pendiente

Caso 6 (Soportado):

Un cliente (cliente) ingresa un nuevo archivo a la carpeta que está vinculada con el dropbox. Luego otro cliente (cliente2) se logea con el server. El archivo es descargado a la carpeta del cliente 2.

Caso 7 (Medianamente soportado):

Operaciones realizadas mientras un cliente estaba apagado. Hay que solucionar algunos bugs en la logica del bloque de codigo aun.