



Eventos en JavaScript

Los eventos en JavaScript permiten que una página web responda a las acciones del usuario o a otros eventos que ocurren en el navegador. Aquí tienes una explicación básica con ejemplos:

1. Eventos del Ratón:

// Ejemplo de clic

```
document.getElementById("miElemento").addEventListener("click", function()
{
    alert("Elemento clickeado");
});
```

// Ejemplo de pasar el ratón sobre un elemento

```
document.getElementById("otroElemento").addEventListener("mouseover",
function() {
    console.log("Ratón sobre el elemento");
});
```

2. Eventos del Teclado:

// Ejemplo de presionar una tecla

```
document.addEventListener("keydown", function(event) {
    console.log("Tecla presionada: " + event.key);
});
```

3. Eventos de Formulario:

```
// Ejemplo de enviar un formulario

document.getElementById("miFormulario").addEventListener("submit",
function(event) {

    event.preventDefault(); // Prevenir el comportamiento por defecto

    alert("Formulario enviado");

});
```

4. Eventos de Cambio:

```
// Ejemplo de cambio en un campo de entrada

document.getElementById("miInput").addEventListener("change", function() {

    console.log("Valor cambiado");

});
```

5. Eventos de Temporizador:

```
// Ejemplo de temporizador

setTimeout(function() {

    alert("¡Han pasado 5 segundos!");

}, 5000);
```

6. Eventos Personalizados:

```
// Definir un nuevo evento personalizado

let miEvento = new Event("miEventoPersonalizado");

// Disparar el evento personalizado

document.dispatchEvent(miEvento);
```

```
// Escuchar el evento personalizado

document.addEventListener("miEventoPersonalizado", function() {

    console.log("¡Se ha disparado el evento personalizado!");

});
```

Estos son solo algunos ejemplos básicos de eventos en JavaScript. Puedes responder a una amplia variedad de eventos y personalizar la lógica de tu aplicación según las interacciones del usuario.