



Gestión de Errores en JavaScript

La gestión de errores en JavaScript se realiza mediante el uso de bloques `try`, `catch`, `finally` y lanzando objetos `Error`. Esto permite manejar situaciones inesperadas y realizar acciones específicas en caso de que se produzca un error.

1. Bloques Try-Catch:

```
try {  
  
    // Código que podría generar un error  
  
    throw new Error('Este es un error personalizado');  
  
} catch (error) {  
  
    // Captura el error y maneja la situación  
  
    console.error(`Error: ${error.message}`);  
  
} finally {  
  
    // Se ejecuta siempre, independientemente de si hay un error o no  
  
    console.log('Este bloque siempre se ejecuta');  
  
}
```

2. Lanzar Errores Personalizados:

```
function dividir(a, b) {  
  
    if (b === 0) {  
  
        throw new Error('No se puede dividir por cero');  
  
    }  
  
}
```

```

    return a / b;
}

try {
    const resultado = dividir(10, 0);
    console.log(resultado);
} catch (error) {
    console.error(`Error: ${error.message}`);
}

```

3. Jerarquía de Objetos Error:

JavaScript tiene una jerarquía de objetos Error. Puedes crear errores personalizados que hereden de Error.

```

class MiError extends Error {
    constructor(message) {
        super(message);
        this.name = 'MiError';
    }
}

try {
    throw new MiError('Este es un error personalizado');
} catch (error) {
    if (error instanceof MiError) {
        console.error(`Error personalizado: ${error.message}`);
    }
}

```

```

    } else {

        console.error(`Error: ${error.message}`);

    }

}

```

4. Asincronía y Promesas:

Manejar errores en operaciones asíncronas se hace a menudo a través del método `catch` en promesas.

```

function operacionAsincrona() {

    return new Promise((resolve, reject) => {

        // Simulación de operación asíncrona

        setTimeout(() => {

            const exito = true; // Cambiar a false para simular un error

            if (exito) {

                resolve('Operación exitosa');

            } else {

                reject(new Error('Error en la operación'));

            }

        }, 1000);

    });

}

```

```

operacionAsincrona()

    .then((resultado) => {

        console.log(resultado);
    })

```

```
    })  
  
    .catch((error) => {  
  
        console.error(`Error asincrónico: ${error.message}`);  
  
    });
```

La gestión de errores es esencial para construir aplicaciones robustas, y estas técnicas te permiten anticipar y manejar problemas que puedan surgir durante la ejecución del código.