



# Estructuras de Control en Javascript

Las estructuras de control en JavaScript permiten controlar el flujo de ejecución del programa. Las más comunes son las estructuras condicionales (if, else if, else) y las estructuras de bucle (for, while, do-while).

Estructuras Condicionales:

**1. If-Else:** La estructura if permite ejecutar un bloque de código si una condición es verdadera. El bloque else se ejecuta si la condición es falsa.

```
let edad = 18;

if (edad >= 18) {

    console.log("Eres mayor de edad");

} else {

    console.log("Eres menor de edad");

}
```

**2. Switch:** La estructura switch se utiliza para tomar decisiones basadas en el valor de una variable.

```
let diaDeLaSemana = "Lunes";

switch (diaDeLaSemana) {

    case "Lunes":

        console.log("Comienzo de semana");

}
```

```
    break;

    case "Viernes":

        console.log("¡Viernes, por fin!");

        break;

    default:

        console.log("Otros días");

}
```

## Estructuras de Bucle:

**1. For:** La estructura for se utiliza para repetir un bloque de código un número específico de veces.

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {

    console.log("Iteración " + i);

}
```

**2. While:** La estructura while ejecuta un bloque de código mientras una condición sea verdadera.

```
let contador = 0;

while (contador < 3) {

    console.log("Contador: " + contador);

    contador++;

}
```

**3. Do-While:** Similar a while, pero garantiza que el bloque de código se ejecute al menos una vez, incluso si la condición es falsa.

```
let numero = 5;
```

```
do {  
  
    console.log("Número: " + numero);  
  
    numero--;  
  
} while (numero > 0);
```

Estas estructuras de control son esenciales para crear programas más dinámicos y flexibles. Se combinan para permitir la toma de decisiones y la repetición de acciones, lo que es fundamental en el desarrollo de software.