



Explicación de las relaciones:

1. Jugador y Herramienta: La clase Jugador tiene un atributo de tipo Herramienta, lo que indica que un jugador está asociado con una herramienta específica. La vida de la herramienta no depende de la vida del jugador.
2. Jugador y Poción: Jugador contiene una lista de objetos Poción. Las pociones son creadas y gestionadas internamente por el jugador, lo que indica que su existencia está fuertemente ligada a la del jugador.
3. Herramienta y Espada/Pico: Espada y Pico son subclases de Herramienta, lo que hace que sea una relación de especialización/generalización.
4. Mundo y Bioma: Mundo contiene una lista de objetos Bioma, pero los biomas pueden existir independientemente del mundo.
5. Equipo y Jugador: Equipo contiene una lista de objetos Jugador, pero los jugadores pueden existir independientemente de un equipo.