



Proponer diagrama de estado que describa el comportamiento de un personaje de algún proyecto donde hayan desarrollado un videojuego. En su defecto proponer uno imaginario. Otra opción es describir un personaje de algún videojuego que sea de su agrado.
En este documento se espera un apartado donde en prosa se describa el comportamiento del personaje y como complemento su correspondiente diagrama de estado.

Pac-Man

<https://grantjenks.com/docs/freegames/pacman.html>

El pacman se mueve evitando contacto con las fantasmas para consumir los alimentos. El objetivo es tener los puntos lo más que puedas. Con los teclados 'A', 'W', 'D', y 'S', se puede mover

