



# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE VERACRUZ

**Ing. Sistemas Computacionales**

**Programación de sistemas**

Prof. Martínez Moreno Martha

## Manual de usuario

---

Compilador Ruby

**Escamilla Guiot Vicente**  
E08020441

**García Almanza Irving Rafael**  
E08020445

**Marcos Ramírez Jovany**  
E08020468

**Morfínez Mojica Jorge**  
E07021234

**07-Junio-2011**

# MANUAL DE USUARIO FINAL



## ÍNDICE

Tema	Página
<b>Introducción.....</b>	<b>4</b>
<b>Iniciar.....</b>	<b>5</b>
<b>Áreas del Compilador.....</b>	<b>5</b>
<b>Menús y Opciones.....</b>	<b>6</b>
Menú Inicio.....	6
Submenú Nuevo.....	7
Submenú Abrir.....	7
Submenú Guardar.....	8
Submenú Guardar como.....	9
Submenú Cerrar.....	10
Submenú Salir.....	11
Menú Compilar.....	12
Submenú Compilar código.....	12
Menú Ayuda.....	13
Submenú Ayuda.....	13
Submenú Acerca de.....	14
<b>APÉNDICE.....</b>	<b>15</b>

## Introducción

El presente manual de usuario del Compilador de Ruby v.1.0 le ayudará a escoger o editar un archivo nuevo o existente (a partir de ahora código fuente) con extensión .rb y compilarlo para presentarle los Tokens (análisis léxico) de su código fuente y los posibles errores (análisis sintáctico) generados en la compilación del mismo. Dichos errores se presentan en áreas específicas para su rápida identificación.

Cabe aclarar que el presente compilador no es responsable de la ejecución del código fuente que desea compilar ni de la generación de los posibles resultados del mismo.

El presente Compilador de Ruby v.1.0 está elaborado para analizar léxica y semánticamente los probables errores de su código fuente hecho previamente en lenguaje Ruby.

## Iniciar

Presentación general de las áreas del Compilador Ruby v.1.0:

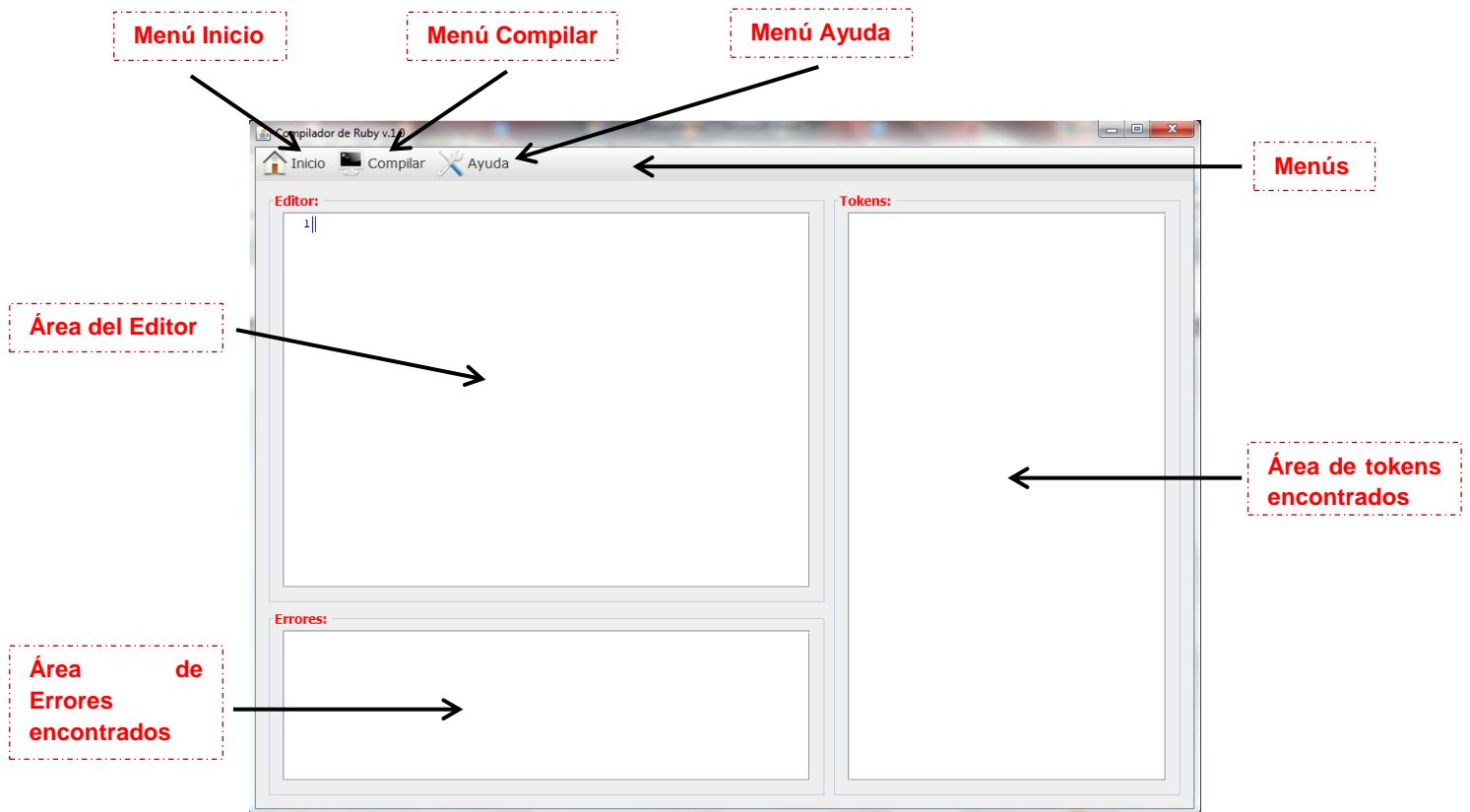


Figura 1. – Ventana principal del compilador Ruby v.1.0

A continuación se presenta la descripción de cada Menú de la ventana principal:

### Menú Inicio

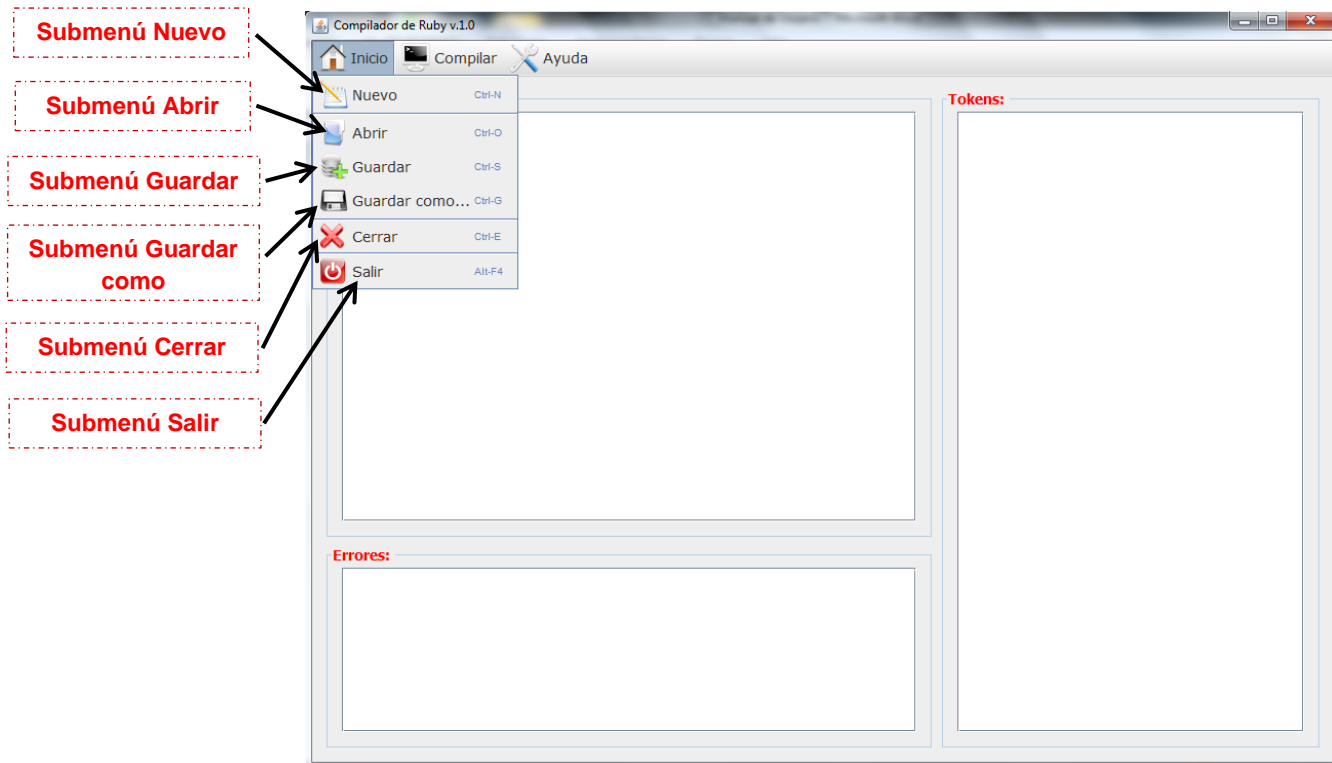


Figura 2.- Menú Inicio

## Submenú Nuevo

Con ésta opción del menú Inicio, usted puede editar un nuevo código fuente del lenguaje Ruby en el área del editor como se muestra a continuación:

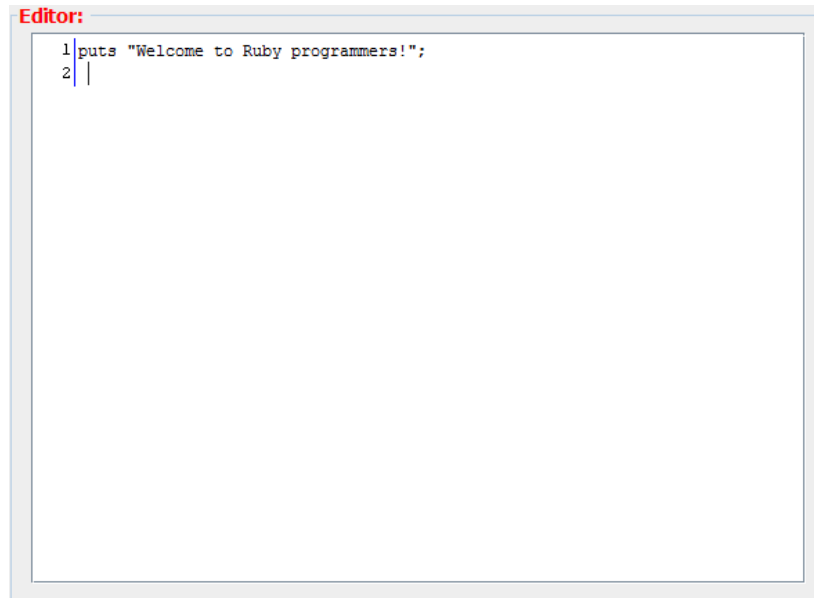


Figura 2.1.- Submenú Nuevo de Inicio para editar un nuevo código fuente en el área del editor.

Nota: Puede activar la opción Nuevo con los comandos Ctrl-N.

## Submenú Abrir

Ésta opción puede escogerla cuando tenga un código fuente Ruby cargado (guardado) en una unidad de disco (flexible, USB, Disco duro) de su computadora y abrirlo para que sea mostrado en el área del editor y pueda compilarlo. Para esto debe ir a menú Inicio-Abrir y escoger el directorio en donde se encuentra almacenado su código fuente, posteriormente debe dar clic en el botón Abrir, como se muestra en la siguiente ventana:

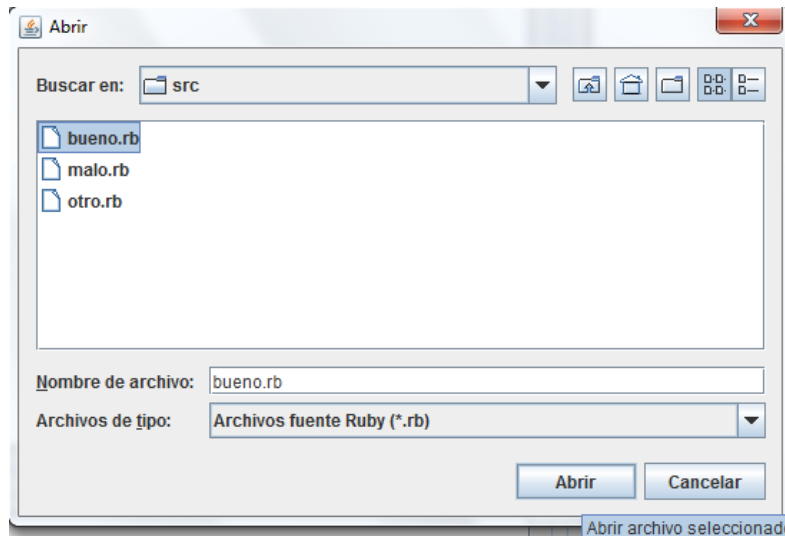


Figura 2.2.- Ventana de apertura de código fuente cargado en unidad de disco de usuario.

Nota: Puede activar la opción Abrir con los comandos Ctrl-O.

### Submenú Guardar

Esta opción debe elegirla cuando tenga editado un código fuente y quiera guardarlo, o cuando esté cargado un código fuente desde un medio de almacenamiento y lo haya editado desde el editor del compilador. Los cambios del código fuente se guardan en el medio de almacenamiento y ruta donde fueron cargados o donde usted le indique que se guarde.

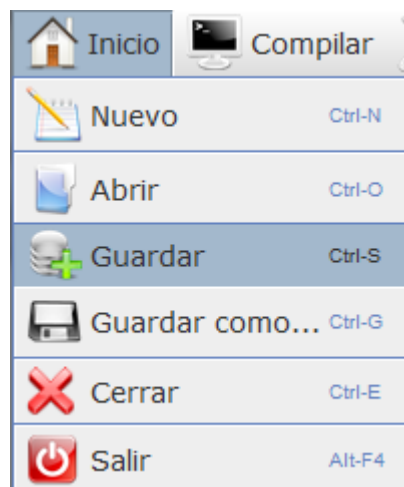


Figura 2.3.- Opción Guardar del Menú Inicio.



Nota: Puede activar ésta opción siempre y cuando no haya seleccionado previamente la opción Nuevo o esté tratando de guardar un código fuente Nuevo, ésta opción es solo para guardar los cambios hechos desde el editor de un código fuente previamente abierto desde un directorio de una unidad de disco. Para activar la opción (cumpliendo las condiciones anteriores) con el teclado utilice las teclas Ctrl-S.

Submenú  Guardar como...

Ésta opción debe elegirla cuando haya editado un código fuente nuevo en el área del editor o desee guardar cierto código fuente previamente almacenado en una ruta de una unidad de almacenamiento en otra ruta o en otra unidad de almacenamiento.

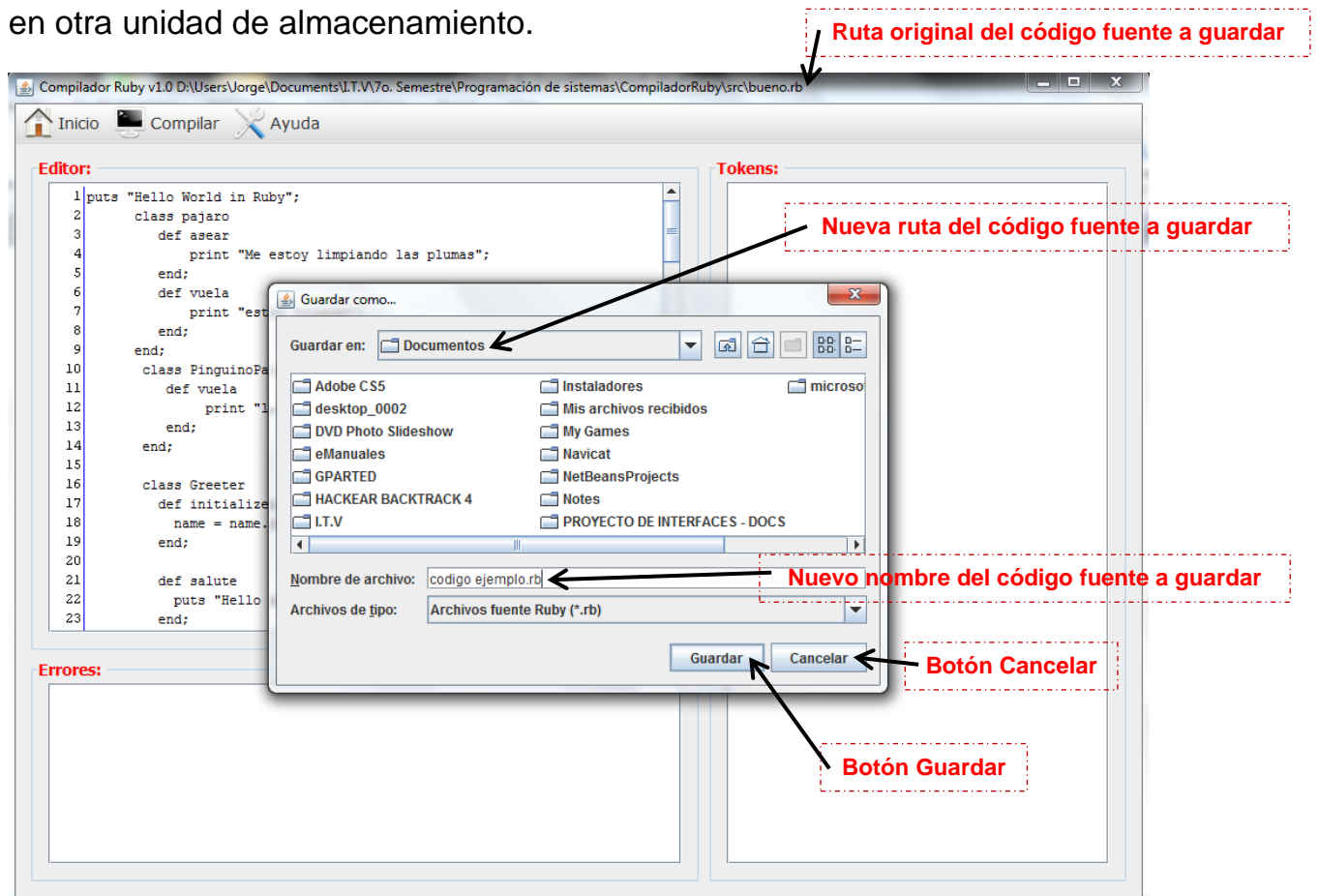


Figura 2.4.- Opción Guardar como... para almacenar un código fuente en otra ruta.

Nota: Para guardar el código fuente en la ventana de Guardar como... de clic en el botón Guardar y para cancelar el guardado, presione el botón Cancelar de la misma ventana. Para activar la opción Guardar como... con el teclado teclee Ctrl-G.

## Submenú Cerrar

La opción Cerrar se habilita en el menú Inicio una vez que el código fuente que haya editado desde el área del editor en el compilador, haya terminado de compilar un archivo existente o simplemente desee cerrar el código fuente existente, debe de haber un código fuente en el área del editor para poder cerrarlo.

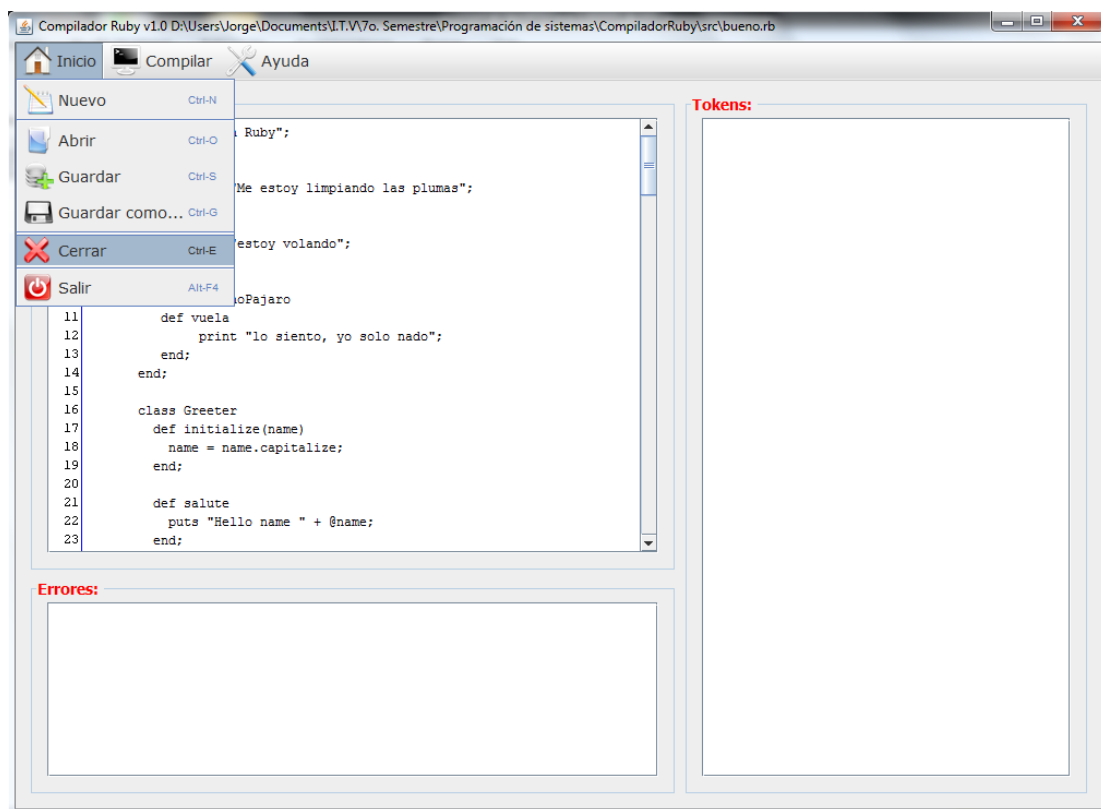


Figura 2.5.- Opción Cerrar para cerrar un código fuente existente y limpiar con esto las áreas Editor, Tokens y Errores del compilador.

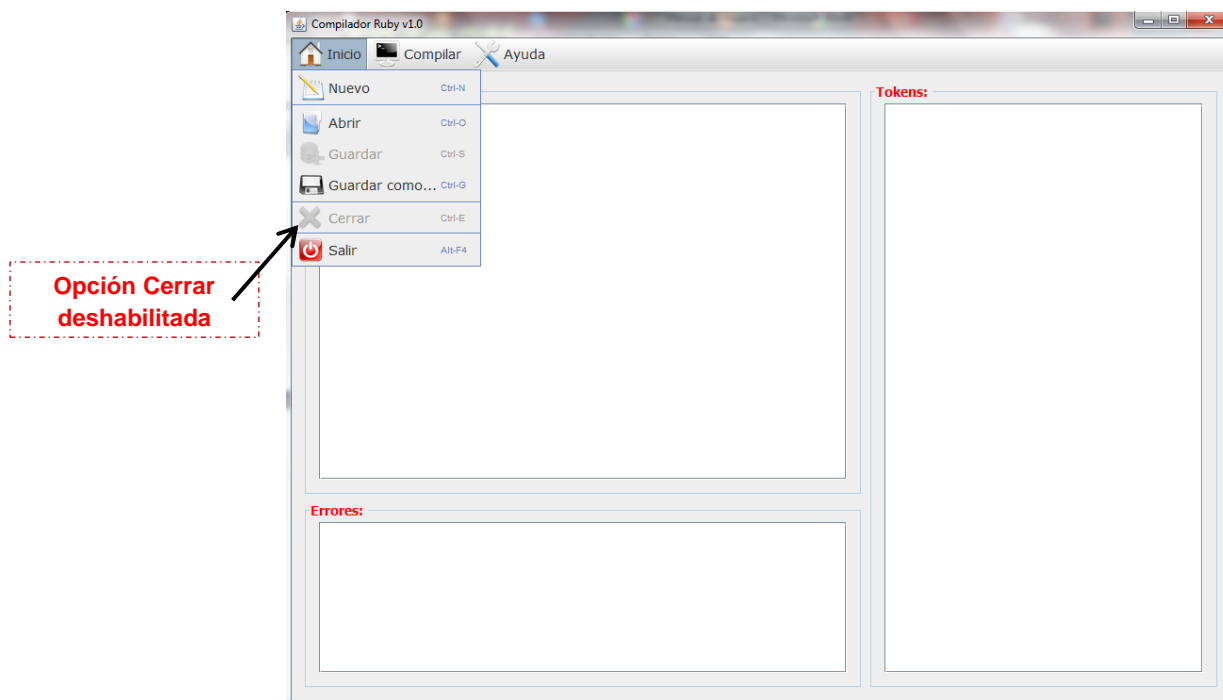


Figura 2.5.1.- Opción Cerrar deshabilitada.

Nota: la opción Cerrar del menú Inicio se deshabilita cuando no tiene un código fuente abierto en el editor o cuando elige la opción Nuevo. Para activar la opción Cerrar con el teclado, presione Ctrl-E.

Submenú  Salir

Dicha opción del menú Inicio, tiene la función de cerrar la aplicación (ventana) del compilador de Ruby v.1.0, sin antes preguntarle al usuario si desea salir o no de la presente sesión en aplicación.

Nota: Para salir de la ventana completa (aplicación, sistema) del compilador Ruby v.1.0. Para activar la opción Salir desde teclado, presione Alt-F4

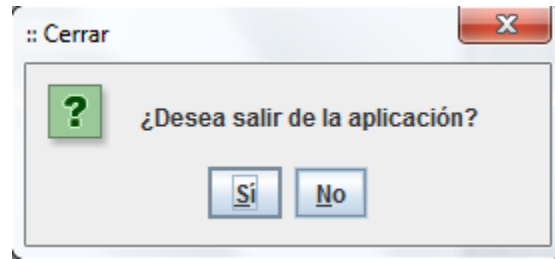


Figura 2.6.- Submenú Salir y sus opciones.

### Menú Compilar

Aquí encontrará la opción para compilar su código fuente con un solo clic o con el shortcut (atajo) de las teclas. Para compilar un código fuente, tiene que visualizarse éste en el área de editor y estar previamente guardado, esto que si su código fuente lo editó antes de quererlo compilar, debe de guardarlo en una ruta de una unidad de almacenamiento.

Nota: El atajo del teclado para compilarlo sin clickear es Ctrl-Q.

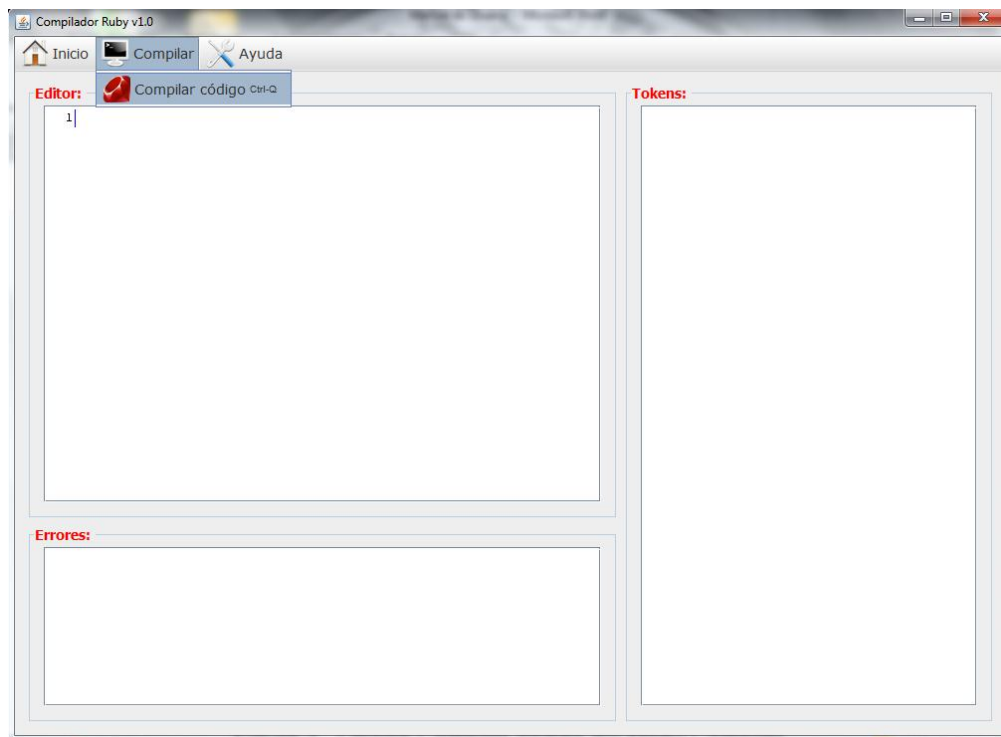


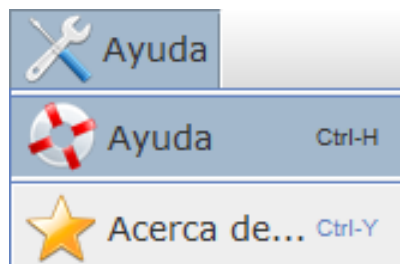
Figura 3.- Opción Compilar código del Menú Compilar.

## Menú Ayuda

Dicho menú está dedicado a las opciones de instrucciones generales y los créditos del copyright de la aplicación Compilador de Ruby v.1.0. A continuación se describen uno a uno estos submenús para su uso y comprensión.

## Submenú Ayuda

En dicha opción del menú Ayuda, podrá encontrar las instrucciones generales descritas para el uso del compilador. Cabe destacar que el presente manual de usuario es el mejor descrito y el apto para consultar cualquier duda que se tenga acerca del uso de la aplicación y que en la opción de Ayuda solo se presenta generalizadamente las instrucciones para el uso del mismo.



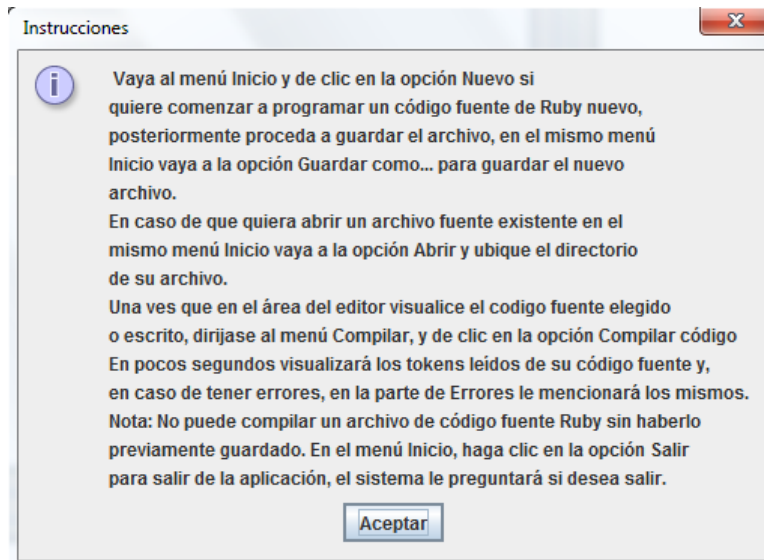


Figura 4.- Opción Ayuda menú Ayuda.

Nota: Para ver la opción de Ayuda disponiendo del teclado, teclee Ctrl-H.

Submenú  Acerca de...

Submenú que muestra información general de los créditos de la aplicación:  
Fecha de creación, versión, supervisión, etc...

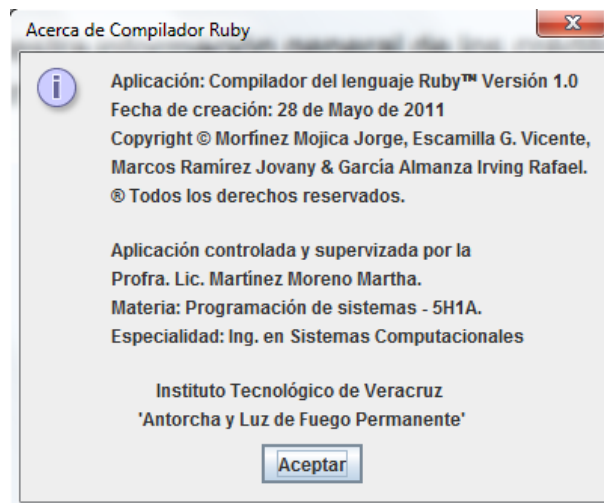


Figura 5.- Submenú Acerca de... información general de los créditos.

Nota: Para ver la opción de Acerca de... disponiendo del teclado, teclee Ctrl-Y.

## Apéndice

A continuación se presenta una tabla de atajos de teclado:

Menú	Submenú	Atajo (shortcut)
Inicio	<i>Nuevo</i>	Ctrl-N
	<i>Abrir</i>	Ctrl-O
	<i>Guardar</i>	Ctrl-S
	<i>Guardar como...</i>	Ctrl-G
	<i>Cerrar</i>	Ctrl-E
	<i>Salir</i>	Alt-F4
Compilar	<i>Compilar código</i>	Ctrl-Q
Ayuda	<i>Ayuda</i>	Ctrl-H
	<i>Acerca de...</i>	Ctrl-Y

Nota: Las letras al lado de las teclas de función Ctrl y Alt son en mayúsculas, por lo que para usar los atajos deberá habilitar el Bloq Mayús en su teclado.