



DOCUMENTACION GENERAL

Aplicación muestra de canales

Descripción

Esta aplicación, muestra una serie de canales, pudiendo filtrar por categoría Cine

Jorge Millán García

Jorge_crear@hotmail.com

Desarrollo de la aplicación.

La aplicación ha sido desarrollada en java, usando Android Studio.

Consta de 2 clases java principales:

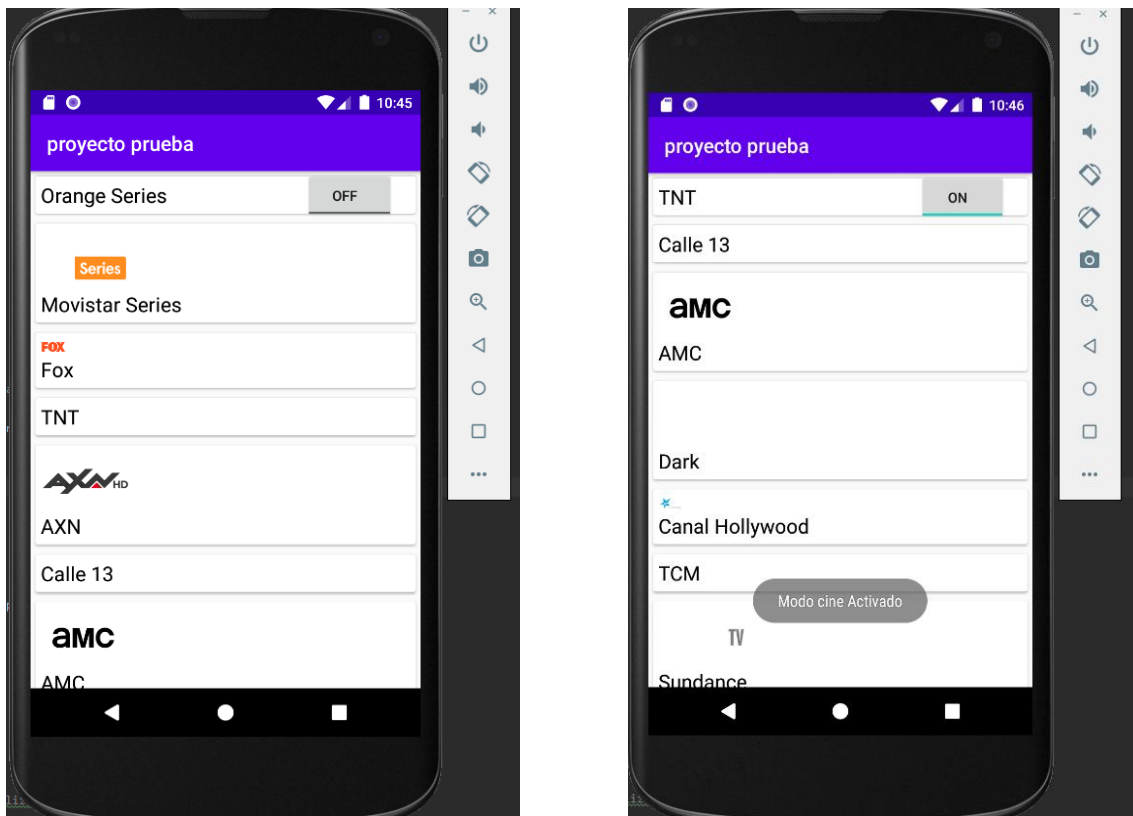
MainActivity la cual se encarga de crear la actividad principal, parsear el fichero JSON y la lógica del botón de cabiar entre modo Cine y modo normal.

CustomAdapter donde se crea el viewHolder, y se interactúa con las vistas.

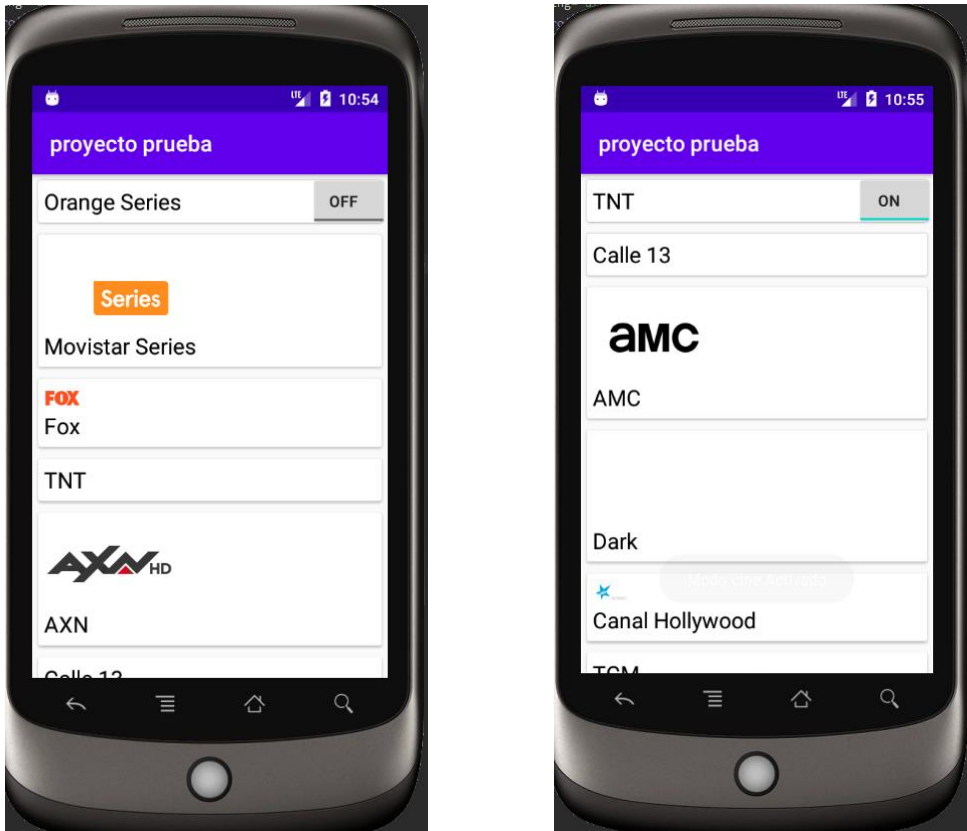
Se ha usado un recycledView como vista principal y un LinearLayout que contiene una imagen y un texto por cada canal.

Las imágenes se obtienen de internet mediante la librería Picasso, concatenando el url que viene por defecto en cada canal + el url que se encontraba en el guión.

La aplicación ha sido probada correctamente en un terminal Nexus4 con API 26:



También ha sido probado en un terminal nexux One con API 23:



Como dato, cada vez que se pulsa en el switch se muestra un mensaje por pantalla avisando del modo al que se ha cambiado.

Así mismo cada vez que se pulsa en un canal aparece un mensaje con el nombre de dicho canal.

A continuación, se adjunta una imagen con la versión sdk con la que fue creada la aplicación:

```
apply plugin: 'com.android.application'

android {
    compileSdkVersion 29
    buildToolsVersion "29.0.3"

    defaultConfig {
        applicationId "com.example.proyectoprueba"
        minSdkVersion 18
        targetSdkVersion 29
        versionCode 1
        versionName "1.0"

        testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
    }

    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
        }
    }
}

dependencies {
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])

    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.1.0'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:1.1.3'
    testImplementation 'junit:junit:4.12'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.1'
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.2.0'
    implementation "androidx.recyclerview:recyclerview:1.1.0"
    implementation "androidx.cardview:cardview:1.0.0"
    implementation 'com.squareup.picasso:picasso:2.71828'
}
```

Extra

He usado fragmentos de código de diferentes páginas de internet y de distintos cursos de Android que he ido mirando, tuve especial dificultad a la hora de configurar correctamente mi Android Studio ya que empecé a usarlo hace menos de una semana y todavía no lo controlo bien del todo.

Tuve ciertos problemas con los emuladores de terminales pero conseguí solventarlo.

También me resultó confuso el modo de implementar librerías ya que en el curso que estoy haciendo se añaden las dependencias mediante *compile...* y se importan mediante *import android...*

Pero por lo visto ahora se añaden las dependencias mediante *implementation...* y se importan mediante *import androidx...*

Con todo, el desarrollo de la aplicación me llevó aproximadamente unas 15 horas contando el tiempo de estar aprendiendo y revisando por internet como parsear un JSON, como añadir imágenes de internet, distintos tipos de Views etc...