

PROGRAMA 12	
TÍTULO	Área de una Figura
DESCRIPCIÓN	<p>Aproxima el área de la figura adjunta en este archivo, usando diferentes métodos numéricos combinados.</p> <p><u>Proceso Sugerido</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Imprimir la figura adjunta 2. Seleccionar un punto en el interior de la figura para que se convierta en el origen del sistema de coordenadas rectangulares de tal manera que el eje x divida la figura en dos curvas $f_1(x)$ y $f_2(x)$ que representen una función 3. En base al origen seleccionado, medir un conjunto de al menos 15 pares ordenados en $f_1(x)$ y $f_2(x)$ respectivamente, se les llamará U y V 4. Modificar Splines para que calcule el trazador cúbico sujeto para los conjuntos de pares ordenados U y V (usar DNumerica para aproximar las derivadas en los extremos de los conjuntos de datos, decidir acerca de los parámetros de dicha función), se les llamará $S_1(x)$ y $S_2(x)$ 5. Usar CGauss para aproximar el área entre $f_1(x)$ y el eje x así como $f_2(x)$ y el eje x
NOMBRE DE LA FUNCIÓN	AFig
ARGUMENTOS DE ENTRADA	Ninguno
ARGUMENTOS DE SALIDA	Gráfica de $S_1(x)$ y $S_2(x)$ de forma simultánea AF ; Área de la figura

