

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
 2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
 3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**
-

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: [jorgealbertojas](#)

No Fear on Talk

Descrição

Aprender inglês através do App. Perca o medo de falar inglês, melhore sua pronúncia e sua compreensão. Essas são as melhores barreiras para aprender um novo idioma.

Com esse App você aprenderá e não terá mais medo de conversar em inglês.

Um fantástico método de reconhecimento de voz , para treinar a pronúncia.

Exercícios de treinar a compreensão, Possibilidade de marcar as palavras que não está entendendo para poder rever, com isso pode rever outros dias facilitando a memorização.

Perca o medo de falar inglês, não perca a oportunidade de aprender definitivamente inglês.

O inglês pode abrir melhores oportunidade de emprego, melhores materiais de estudo, quem deseja morar e conhecer outros países e para entretenimento como músicas e filmes.

Público-Alvo/Intended User

Pessoas que querem aprender o inglês para buscar melhores vagas de trabalho e também com possibilidade em outros países!

Pessoas que queriam aprender na internet: vídeo em Youtube, livros, e muitos materiais em inglês para estudar.

Mesmo aquelas pessoas que não querem trabalhar e nem estudar tem motivos suficientes para aprender inglês! Pessoas que querem entender e consumir melhor o vasto conteúdo disponível na internet de entretenimento.

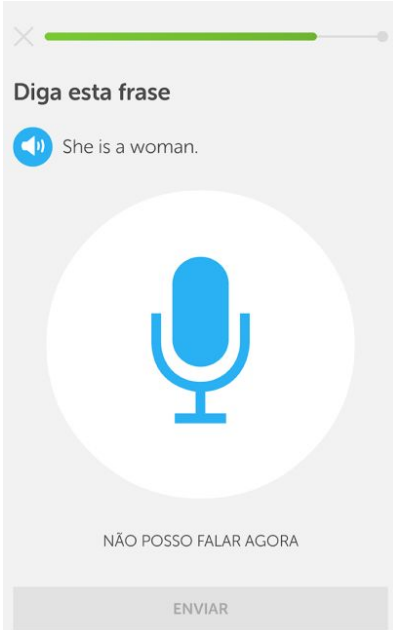
Pessoas que querem morar ou viajar para outros países!

Funcionalidades/Features


- Perguntas para ver se o aluno sabe
- Comparar o audio falado pelo aluno se está correto
- Movimento do texto acampalando a fala
- O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
|  | <p>O aluno fala e o sistema reconhece para ver sua pronuncia</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|



Tela 2

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>Never changes what You see</p> <p>I try to win this war</p> <p>I confess, my hands are weary, I need Your rest</p> <p>Mighty warrior, king of the fight</p> <p>No matter what I face You're by my side</p> | <p>Movimento do texto acompanhado a fala colocando ele maior e em negrito quando acompanhando o narrador</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

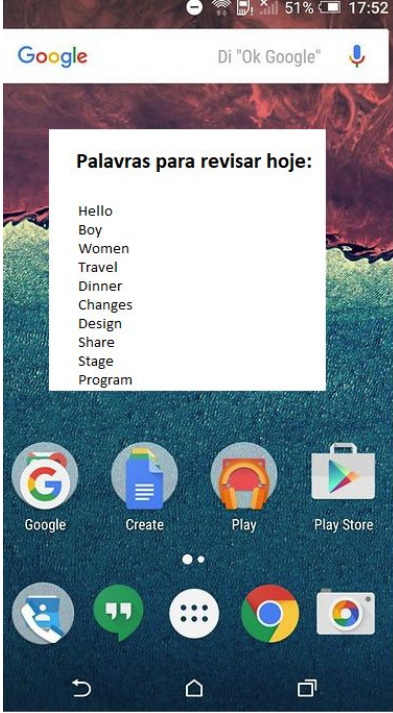
Tela 3

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Questionário</p> <p>Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborumsint occaecat cupidatat?</p> <p><input type="radio"/> Opção 01</p> <p><input type="radio"/> Opção 02</p> <p><input type="radio"/> Opção 03</p> <p>← Finalizar →</p> | <ul style="list-style-type: none"> Perguntas para ver se o aluno aprendeu |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|

Tela 4

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div> <div>Não conhece</div> <div>  12 </div> <div>Conhece</div> <div>  33 </div> </div> <p>Letting go of every single dream</p> <p>I lay each one down at Your feet</p> <p>Every moment of my wandering</p> <p>Never changes what You see</p> | <ul style="list-style-type: none"> O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno, o objetivo é mostrar a sua evolução. Quantas palavra novas ele aprendeu |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

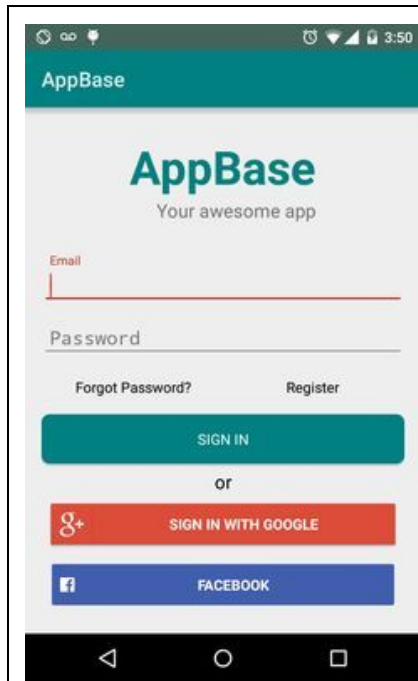
Tela 5



The screenshot shows an Android home screen with a dark blue background. At the top, the status bar displays the time 17:52 and 51% battery. Below the status bar is a Google search bar with the text 'Di "Ok Google"'. A white widget titled 'Palavras para revisar hoje:' is positioned in the upper left. It contains a list of words: Hello, Boy, Women, Travel, Dinner, Changes, Design, Share, Stage, and Program. Below the widget are four app icons: Google, Create, Play, and Play Store. At the bottom, there is a dock with five icons: a blue square icon, a green speech bubble icon, a white circle with three dots icon, the Chrome browser icon, and the Google Photos icon. The bottom navigation bar shows the back, home, and recents buttons.

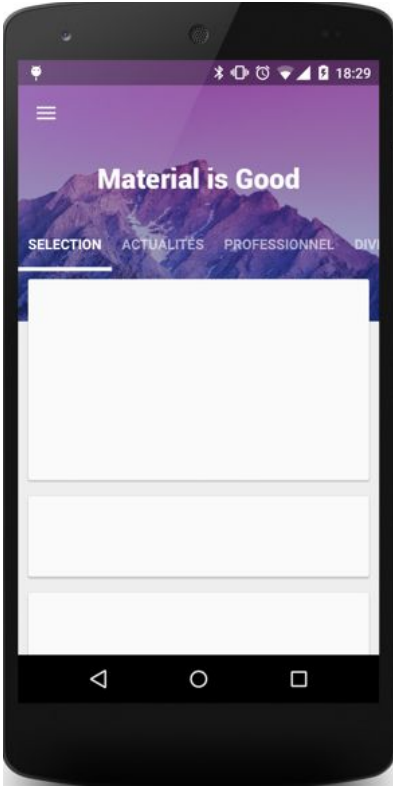
- Widget com as palavras que precisam ser revisadas naquele dia

Tela 6



- Login, com possibilidade de login pelo google e facebook

Tela 7

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <ul style="list-style-type: none">• Vou utilizar <code>AppBarLayout</code>, <code>AppBarLayout</code>, <code>SnackBar</code>, <code>CoordinatorLayout</code>, <code>App Bar</code> e <code>Toolbars</code> |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Vai consumir um webservice de Perguntas (Utilizando Retrofit). Esse servidor na nuvem já existe. As informações serão das perguntas e opções. Depois grava no banco de dados SQLite.

API Json (Utilizando Retrofit) vai fornecer som, imagens e informações de textos em inglês. Para exibir as imagens utilizar o Picasso e mp3 o Exo player.

App armazena dados localmente através da implementação do Firebase Realtime Database. Dados serão armazenados na nuvem para saber onde o aluno se encontra no curso,(Tópico) e algumas informações sobre a utilização.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

O usuario vai logar no sistema. E começa uma das 4 tarefas daquele tópico!

1 - O usuário vai apertar no botão começar e então o sistema vai conferir se a fala está correta!

Depois apertará para ir para próxima frase

2 - O Usuário vai ouvir um texto e acompanhar o texto. Depois vai clicar para ir para o próxima atividade

3 - O usuário vai ler a pergunta e escolher a resposta adequada. O sistema informa se a resposta está correta. Se estiver correta passa para nova!

4 - O usuário pode marcar as palavras que não conhece.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso - As imagem serão carregadas com caminhos da URL vindo da API.

Retrofit - As chamadas de API serão utilizadas por essa biblioteca.

Butterknife - Para substituir as chamadas Findbyid.

Exo player - Para tocas os audios.

Firebase - Posição do aluno no curso e outras informações de interações do usuário.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Vou utilizar o Cloud speech Api, para converter texto em voz

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Buscar Webservice com Perguntas
Buscar Api com Informações em inglês
Gravar no banco local
Reconhecer a voz do usuário
Sincronizar texto com a voz
Armazenar palavras que o usuário conhece e não conhece

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Escolher Cores
Escolher ícones principais
Definir ordem das telas
Definir sequencia do curso
Definir esquema de banco
Fazer os modelos.
Utilizar a arquitetura de Orientação Objeto.

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir tela de login
- Construir banco
- Construir tela principal
- Construir Tela de reconhecimento de voz
- Construir tela de acampamento de texto
- Construir tela de Questionário
- Construir tela de marcação de palavra

Tarefa 3: Sua Próxima Tarefa

- Criar tratamento de erro
- Criar animação de telas

Tarefa 4: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Craslitos para controlar, quantidade de usuario, aparelhos e região de utilização

Tarefa 5: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Fire base para saber alguma informações de alteração do usraio

Tarefa 6: Sua Próxima Tarefa

- Configurar prepara para tablet, com fragment diferente para eles

Tarefa 7: Sua Próxima Tarefa

- Preparar conteúdo Áudio e Informação no json API para ser utilizado pela aplicação

Tarefa 8: Sua Próxima Tarefa

- Test para as as entradas do usuário nas repostas
- Test para as verificação de image and audio nulos

Tarefa 7: Sua Próxima Tarefa

- Dicas de utilização do aplicativo utilizando e melhor forma de atso através de mostrar e desaparecer mensagens

Tarefa 7: Sua Próxima Tarefa

- Adicionar o aplicativo Free, mas com utilização de proraganda.

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**