

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: Seu nome de usuário no GitHub aqui

No Fear on Talk

Descrição

Aprender inglês através do App, perca o medo de falar inglês, melhore sua pronúncia e sua compreensão. Essas são as melhores barreiras para aprender um novo idioma. Com esse App você aprenderá e não terá mais medo de conversar em inglês.

Público-Alvo/Intended User

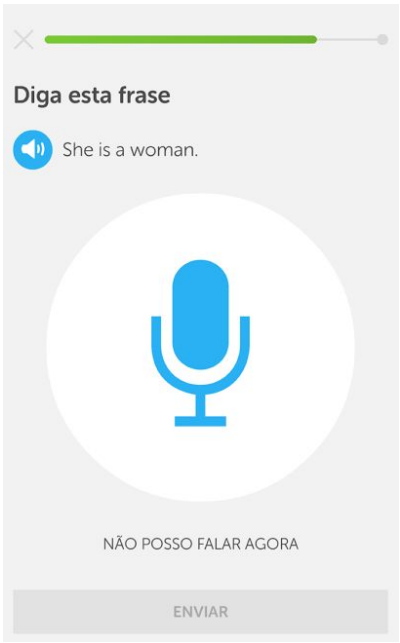
Pessoas que querem aprender o inglês

Funcionalidades/Features

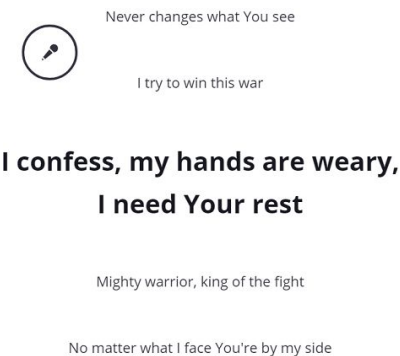
- Perguntas para ver se o aluno sabe
- Comparar o audio falado pelo aluno se está correto
- Movimento do texto acampalando a fala
- O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

	<p>O aluno fala e o sistema reconhece para ver sua pronuncia</p>
---	--

Tela 2

	<p>Movimento do texto acompanhado a fala colocando ele maior e em negrito quando acompanhando o narrador</p>
---	--

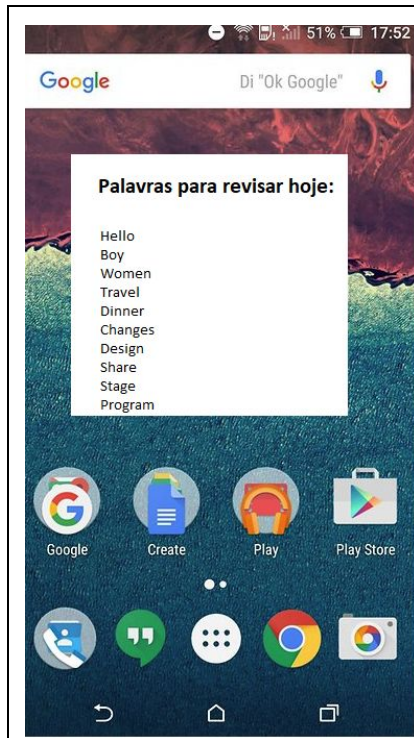
Tela 3

<p>Questionário</p> <p>Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborumsint occaecat cupidatat?</p> <p><input type="radio"/> Opção 01</p> <p><input type="radio"/> Opção 02</p> <p><input type="radio"/> Opção 03</p> <p>← Finalizar →</p>	<ul style="list-style-type: none">• Perguntas para ver se o aluno aprendeu
---	--

Tela 4

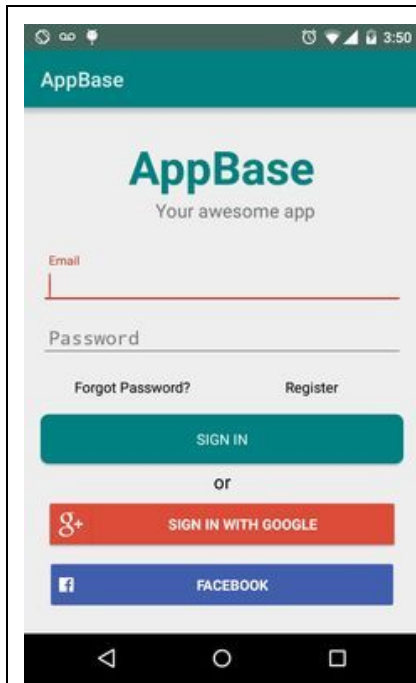
<p>Não conhece 12 Conhece 33</p> <p>Letting go of every single dream</p> <p>I lay each one down at Your feet</p> <p>Every moment of my wandering</p> <p>Never changes what You see</p>	<ul style="list-style-type: none">• O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno, o objetivo é mostrar a sua evolução. Quantas palavra novas ele aprendeu
--	--

Tela 5



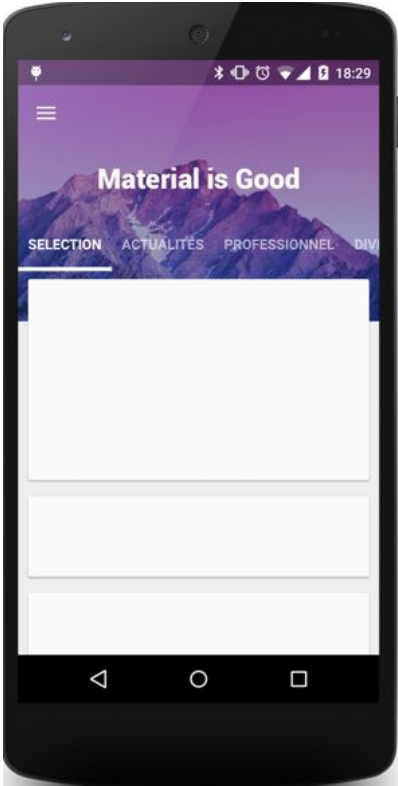
- Widget com as palavras que precisam ser revisadas naquele dia

Tela 6



- Login, com possibilidade de login pelo google e facebook

Tela 7



- Vou utilizar `AppBarLayout`, `AppBarLayout`, `SnackBar`, `CoordinatorLayout`, `AppBar` e `Toolbars`

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Vai consumir um webservice de Perguntas (Utilizando Retrofit). Esse servidor na nuvem já existe. As informações serão das perguntas e opções. Depois grava no banco de dados SQLite.

API Json (Utilizando Retrofit) vai fornecer som, imagens e informações de textos em inglês. Para exibir as imagens utilizar o Picasso e mp3 o Exo player.

App armazena dados localmente através da implementação do Firebase Realtime Database

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

O usuario vai logar no sistema. E começa uma das 4 tarefas daquele tópico!

1 - O usuário vai apertar no botão começar e então o sistema vai conferir se a fala está correta!

Depois apertará para ir para próxima frase

2 - O Usuário vai ouvir um texto e acompanhar o texto. Depois vai clicar para ir para o próxima atividade

3 - O usuário vai ler a pergunta e escolher a resposta adequada. O sistema informa se a resposta está correta. Se estiver correta passa para nova!

4 - O usuário pode marcar as palavras que não conhece.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso, retrofit, butterknife, Exo player and firebase

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Vou utilizar o Cloud speech Api, para converter texto em voz

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Buscar Webservice com Perguntas
Buscar Api com Informações em inglês
Gravar no banco local
Reconhecer a voz do usuario
Sicronizar texto com a voz
Armazenar palavras que o usuário conhece e não conhece

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Escolher Cores
Escolher ícones principais
Definir ordem das telas
Definir sequencia do curso
Definir esquema de banco
Fazer os modelos

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir tela de login
- Construir banco
- Construir tela principal
- Construir Tela de reconhecimento de voz
- Construir tela de acampamento de texto
- Construir tela de Questionário
- Construir tela de marcação de palavra

Tarefa 3: Sua Próxima Tarefa

- Criar tratamento de erro
- Criar animação de telas

Tarefa 4: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Craslitos

Tarefa 5: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Fire base

Tarefa 6: Sua Próxima Tarefa

- Configurar prepara para tablet

Tarefa 7: Sua Próxima Tarefa

- Preparar conteúdo Áudio e Informação

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”