

## Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [ File → Make a copy... ]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone\_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

## Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone\_Stage1.pdf”**

---

### [Descrição](#)

### [Público-Alvo/Intended User](#)

### [Funcionalidades/Features](#)

### [Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

#### [Tela 1](#)

#### [Tela 2](#)

### [Considerações Chave/Key Considerations](#)

#### [Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

#### [Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

#### [Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

#### [Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

### [Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

#### [Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

#### [Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

#### [Tarefa 3: Your Next Task](#)

#### [Tarefa 4: Your Next Task](#)

#### [Tarefa 5: Your Next Task](#)

**Usuário do GitHub:** Seu nome de usuário no GitHub aqui

# O Nome do Seu App Aqui

## Descrição

Aprender inglês através do App

## Público-Alvo/Intended User

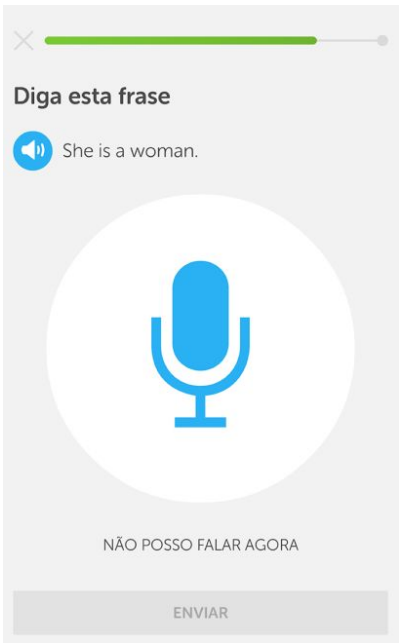
Pessoas que querem aprender o inglês

## Funcionalidades/Features

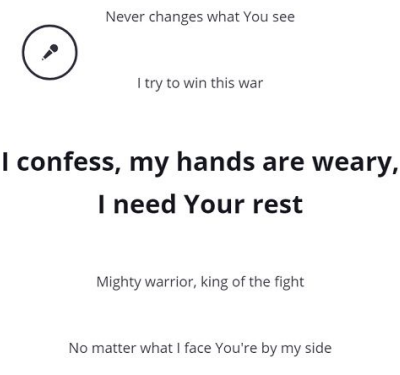
- Perguntas para ver se o aluno sabe
- Comparar o audio falado pelo aluno se está correto
- Movimento do texto acampalando a fala
- O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno

## Protótipo de Interfaces do Usuário

### Tela 1

	<p>O aluno fala e o sistema reconhece para ver sua pronuncia</p>
---	--



## Tela 2

	<p>Movimento do texto acompanhado a fala colocando ele maior e em negrito quando acompanhando o narrador</p>
---	--

## Tela 3

<p><b>Questionário</b></p> <p>Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborumsint occaecat cupidatat?</p> <p> <input type="radio"/> Opção 01  <input type="radio"/> Opção 02  <input type="radio"/> Opção 03 </p> <p> <a href="#">←</a> <a href="#">Finalizar →</a> </p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Perguntas para ver se o aluno aprendeu</li> </ul>
---	--

## Tela 4

<div> <div>Não conhece</div> <div>  12 </div> <div>Conhece</div> <div>  33 </div> </div> <p>Letting go of every single dream</p> <p>I lay each one down at Your feet</p> <p>Every <span style="border: 1px solid yellow;">moment</span> of my wandering</p> <p>Never changes what You see</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>O aluno poder marcar a palavra não conhecida pelo aluno, o objetivo é mostrar a sua evolução. Quantas palavra novas ele aprendeu</li> </ul>
---	--

## Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Vai consumir um webservice de Perguntas e API Json e gravar no SQLite.

**Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).**

O usuario vai logar no sistema. E começa uma das 4 tarefas daquele tópico!

1 - O usuário vai apertar no botão começar e então o sistema vai conferir se a fala está correta!

Depois apertará para ir para proxima frase

2 - O Usuário vai ouvir um texto e acompanhar o texto. Depois vai clicar para ir para o próxima atividade

3 - O usuário vai ler a pergunta e escolher a resposta adequada. O sistema informa se a resposta está correta. Se estiver correta passa para nova!

4 - O usuário pode marcar as palavras que não conhece.

**Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.**

Picasso, retrofit, buttiefe

**Descreva como você implementará o Google Play Services.**

Não pensei ainda

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Buscar Webservice com Perguntas  
Buscar Api com Informações em inglês  
Gravar no banco local  
Reconhecer a voz do usuário  
Sincronizar texto com a voz  
Armazenar palavras que o usuário conhece e não conhece

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Escolher Cores  
Escolher ícones principais  
Definir ordem das telas  
Definir sequência do curso  
Definir esquema de banco  
Fazer os modelos

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir tela de login
- Construir banco
- Construir tela principal
- Construir Tela de reconhecimento de voz
- Construir tela de acampamento de texto
- Construir tela de Questionário
- Construir tela de marcação de palavra

### Tarefa 3: Sua Próxima Tarefa

- Criar tratamento de erro
- Criar animação de telas

#### Tarefa 4: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Craslitcs

#### Tarefa 5: Sua Próxima Tarefa

- Configurar Fire base

#### Tarefa 6: Sua Próxima Tarefa

- Configurar prepara para tablet

#### Tarefa 7: Sua Próxima Tarefa

- Preparar conteúdo Áudio e Informação

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

---

#### Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [ File → Download as PDF ]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone\_Stage1.pdf**”