

Arnau Guinart Filba 172799
Jorge Aleman Gonzalez 174128

EJERCICIO 1:

a) En el código :

```
"add<<<1,N>>>(dev_a,dev_b,dev_c);"
```

Ejecutamos la función add mandándole a la GPU 1 solo bloque compuesto por 10 threads. Cada uno de estos threads modifica una posición de nuestro vector.

En el código:

```
"add<<<N,1>>>(dev_a,dev_b,dev_c); "
```

Ejecutamos la función add mandándole a la GPU N bloques distintos que ejecutan 1 solo thread cada uno . De esta manera cada único thread de cada bloque modificará cada una de las posiciones del vector.

EJERCICIO 2:

- a) GeForce 8500 GT
- b) 512
- c) En las tres dimensiones: (65535, 65535 , 1)

EJERCICIO 3:

a) Que és el que passa en els 2 casos? A que creieu que és degut?

En ambos casos excedemos las dimensiones de la memoria de la tarjeta gráfica haciendo que los resultados sean valores impredecibles que había anteriormente en la memoria.