  
TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC.  
  
INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.

**Integrantes:**

* Alvarado Ayala Jorge Alexis
* Moreno Guzmán Angel David
* Ruíz Romero Sandra Jacqueline

**Equipo:** 404 Not Found

**Grupo:** 5801

**Materia:**

Bases de datos para dispositivos móviles.

**Profesor:**

Griselda Cortes Barrera.

**Avance proyecto – modulo implementado**

**Rutas para hacer las peticiones y realizar acciones CRUD.**

Estas rutas nos permitirán agregar, eliminar ciertos datos de la base de datos

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Controlador de inserción de datos**

Este controlador nos permitirá mandar datos a la base da datos

Captura de pantalla de computadora

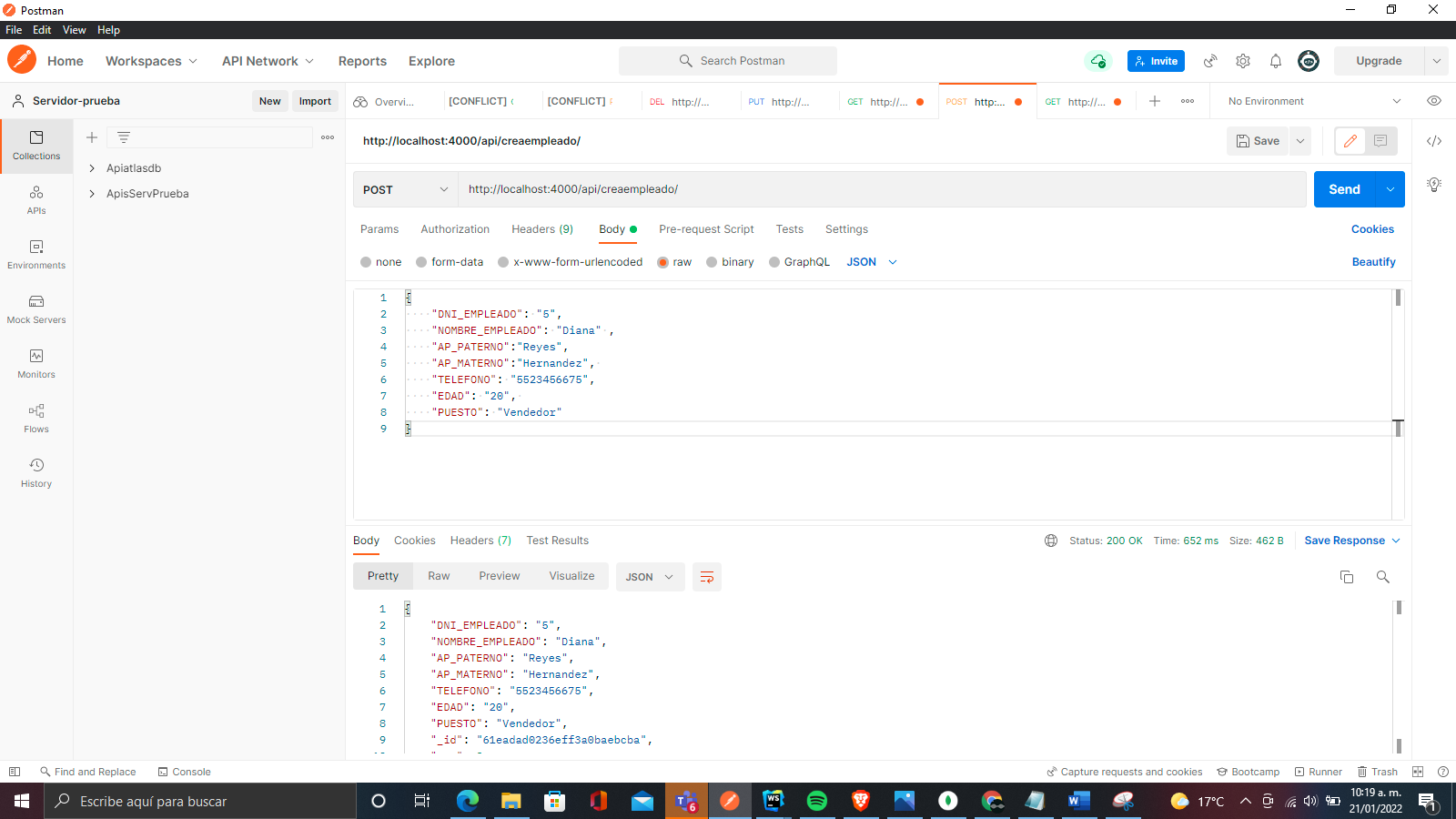
Descripción generada automáticamente

**Postman GET – POST**

**Conectando el postman con el controlador de “creaEmpleado”**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente



Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

**Controlador consultar todos los empleados y también por ID**

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Postman GET – POST**

**Conectando el postman con el controlador de “consultarEmpleado”**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

**Controlador que elimina empleado**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Postman GET – POST**

**Conectando el postman con el controlador de “eliminaEmpleado”**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

**MongoDB – eliminar**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Controlador que actualiza empleado**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Postman GET – POST**

**Conectando el postman con el controlador de “actualizaEmpleado”**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

**Mongo DB – Actualizar**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Servicio “Reportes PDF”**

Podemos crear manualmente un archivo llamado nombre-componente.service.ts o podemos dejar que angular cli lo cree por nosotros

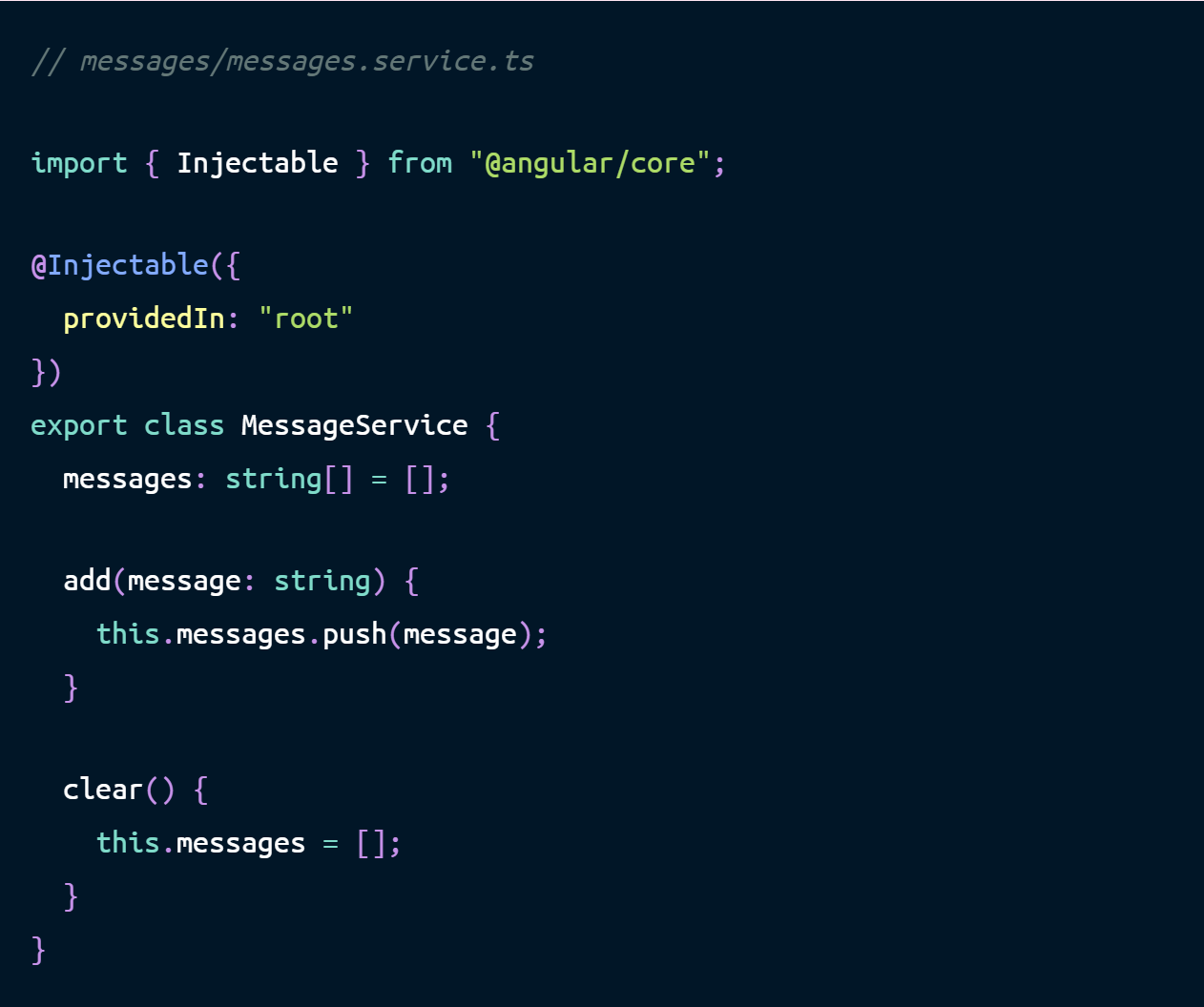
**ng generate service nombre-componente --module=app**

El atributo **–module=app** indica que el servicio que se va a crear se va a importar directamente en el app.module.ts. Si lo creas de forma manual o no pones este parámetro tienes que importar tu servicio en el app.module.ts:

En el ejemplo de abajo he creado un componente llamado Messages dentro de una carpeta con el mismo nombre y dentro he creado el servico también con el nombre messages. Los servicios se importan en la sección providers del app.module.ts

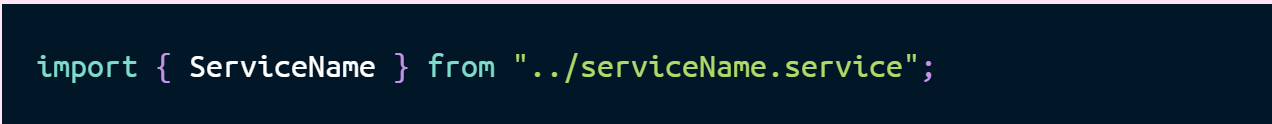
****

**Un servicio tiene la siguiente estructura:**

****

**Usar Los Servicios Dentro De Los Componentes**

La anotación @Injectable indica que el servicio puede ser inyectado mediante Inyección de dependencias en Angular, es decir, primero tenemos que importar el servicio en el componente:



A continuación lo inyectamos en el constructor del componente:



**Llamadas HTTP a una API REST. Cómo usar HTTPClient**

Hasta ahora con lo que sabemos podemos usar los servicios para leer y escribir datos, pero simulados o guardados en la memoria del navegador, para leer o escribir de una API REST tenemos que hacer llamadas HTTP.

Por cierto, una API es un conjunto de endpoints (o rutas) que provee un servidor (backend) que permiten acceder a datos o realizar operaciones. Normalmente lo que se suele hacer es primero generar una API en un servidor usando un lenguaje como Java o Python (ojo porque no puedes generar una API con Angular, tiene que estar creada en un servidor).

* GET: Simplemente devuelven información.
* POST: A estos endpoints se envía información normalmente para crear o ejecutar acciones sobre recursos en bases de datos.
* PUT: Se envía información al endpoint y se modifica en base de datos un recurso.
* DELETE: Para borrar recursos del servidor.

Ahora para realizar llamadas http podemos invocar cualquiera de los siguiente métodos definidos en el HttpClient:

* get()
* post()
* put()
* delete()

Ejemplo:



**BACKEND**

**Configuración del servidor node js**

Texto

Descripción generada automáticamente

**FRONTEND**

* [HttpClient](https://docs.angular.lat/api/common/http/HttpClient) es el mecanismo de Angular para comunicarse con un servidor remoto a través de HTTP.
* Haga que [HttpClient](https://docs.angular.lat/api/common/http/HttpClient) esté disponible en todas partes de la aplicación en dos pasos. Primero, agréguelo a la raíz AppModule importándolo:

Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Vista del frontend**

Sin la extracción de la base de datos

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una red social

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Obtención De Datos En El Frontend**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

**GENERA ARCHIVO PDF**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

**REPORTES INVITADOS**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

**REPORTES ASISTENCIA**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Vistas en MongoDB**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente