

## Design Review Checklist Template

Student	Jorge Alfonso Beltrán Sandoval	Date	04/02/2015
Program	PSP2.1	Program #	6
Instructor	Daniel Benavides	Language	Java

<b>Purpose</b>	To guide you in conducting an effective design review
<b>General</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Review the entire program for each checklist category; do not attempt to review for more than one category at a time!</li> <li>- As you complete each review step, check off that item in the box at the right.</li> <li>- Complete the checklist for one program or program unit before reviewing the next.</li> </ul>

Compleitud	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificar que el diseño cubra todos los requerimientos</li> <li>• Verificar entradas y salidas</li> <li>• Verificar visibilidad de variables y métodos</li> </ul>	S S S			
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificar dependencias externas</li> <li>• Verificar accesibilidad</li> </ul>	S S			
Orientación a objetos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Separación de responsabilidad entre clases</li> <li>• Bajo acoplamiento</li> <li>• Alta cohesión</li> <li>• Bajo acoplamiento</li> <li>• Coherencia en herencia</li> </ul>	S S S  N/A			
Especificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visibilidad de a clase</li> <li>• Visibilidad de los miembros</li> <li>• Nombres de clases completos y significativos para clases, métodos y atributos</li> </ul>	S S S			
Pruebas unitarias	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cada clase tiene al menos una prueba unitaria</li> <li>• Cada método es probado una vez por lo menos</li> </ul>				

## Code Review Checklist Template

Student	<u>Jorge Alfonso Beltrán Sandoval</u>	Date	<u>04/02/2015</u>
Program	<u>PSP2.1</u>	Program #	<u>6</u>
Instructor	<u>Daniel Benavides</u>	Language	<u>Java</u>

<b>Purpose</b>	To guide you in conducting an effective code review
<b>General</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Review the entire program for each checklist category; do not attempt to review for more than one category at a time!</li> <li>- As you complete each review step, check off that item in the box at the right.</li> <li>- Complete the checklist for one program or program unit before reviewing the next.</li> </ul>

Completo y Relacionado	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relación entre código y diseño</li> <li>• El código cubra el total del diseño</li> </ul>	N S			
Inicialización	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inicialización de variables</li> <li>• Iniciación y finalización de ciclos</li> </ul>	S S			
Llamadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entradas y salidas de los métodos</li> <li>• Acceso a variables de sesión o variables heredadas</li> <li>• Tipo de atributos</li> </ul>	S S S			
Control de excepciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Captura de excepciones por try-catch (No uso de excepciones genéricas)</li> <li>• Captura de excepciones por throw (throws controlados)</li> </ul>	S N/A			
Codificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La responsabilidad, uso e intención de la clase (documentada en javadoc)</li> <li>• Documentación: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Parámetros</li> <li>- Retorno</li> <li>- Excepciones</li> <li>- Descripción funcionalidad</li> <li>- Descripción de funcionalidad (uso e intención)</li> <li>- Cometario de licencia (Opcional)</li> </ul> </li> </ul>	S S			
Ciclos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Casos de salida</li> <li>• Incrementos</li> </ul>	N N			
Sentencias lógicas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• = y ==</li> <li>• &amp;&amp; y   </li> <li>• &amp; y &amp;&amp;</li> </ul>	S S S			