

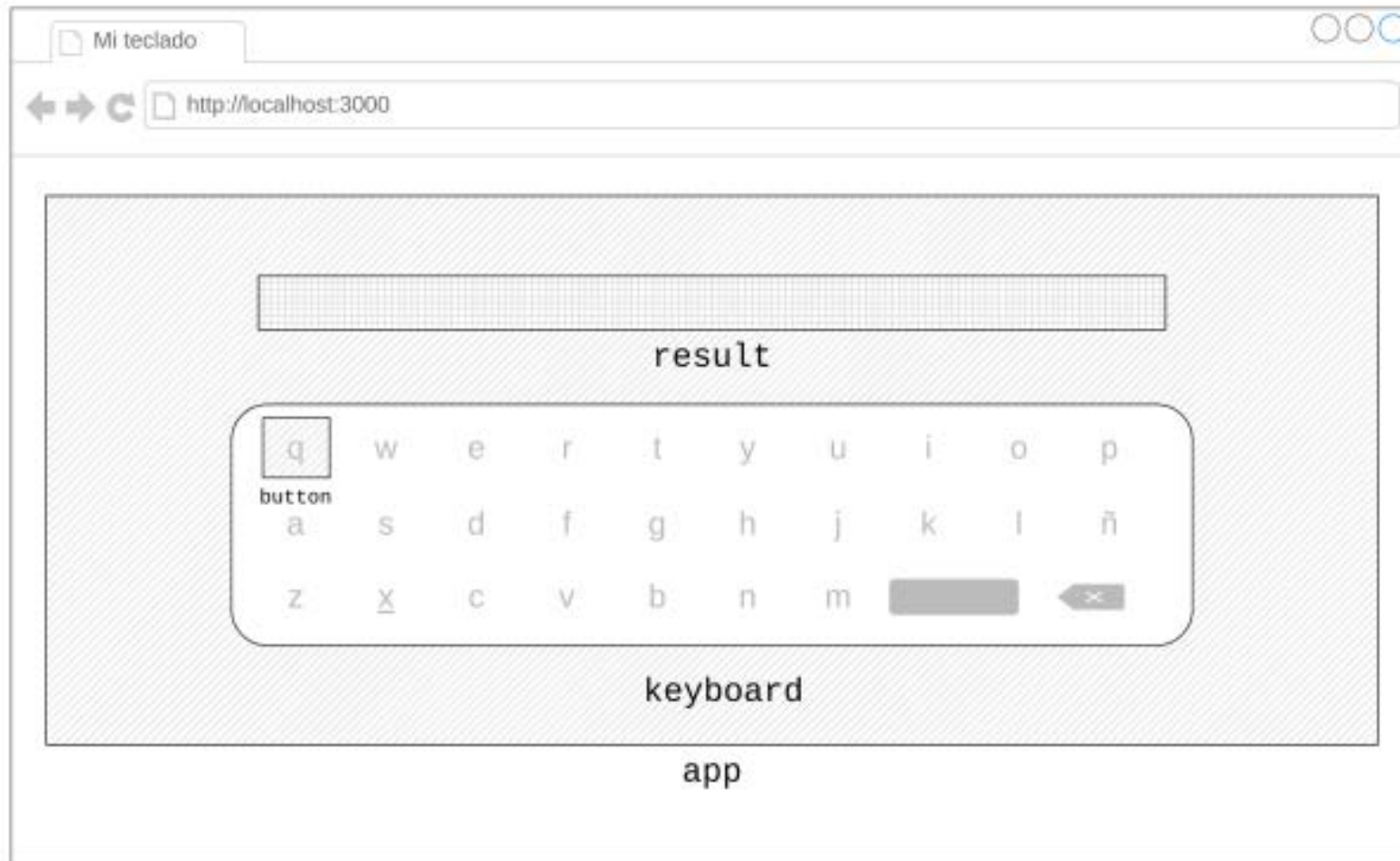


**MODULO 4. Unidad 6.**  
**ReactJS**  
**Práctica 8.**



## Práctica 8.

Teniendo de referencia el siguiente wireframe...





## Práctica 8.

1. Crear un proyecto con **create-react-app** llamado "mi teclado"
2. Crear un componente `<Button>` que reciba por parámetro el texto que debe contener.
  - Crear un `<Button>` por cada letra del abecedario.
  - Crear un `<Button>` para añadir espacios.
  - Crear un `<Button>` para borrar la letra anterior.
3. Crear un componente `<Keyboard>` que almacene todos los `<Button>` del punto anterior.
4. Crear un componente `<Result>` cuyo objetivo será mostrar el resultado de las pulsaciones en cada uno de los botones.
  - Por defecto debe tener un valor vacío.
5. Con el uso de **useState**, al registrarse un click en cualquier `<Button>`, se debe mostrar la concatenación del valor actual del componente `<Result>` junto con el valor del botón pulsado.
  - En caso de que se pulse el botón borrado se debe eliminar la última letra del valor del componente `<Result>`.



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P08\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P08\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.