



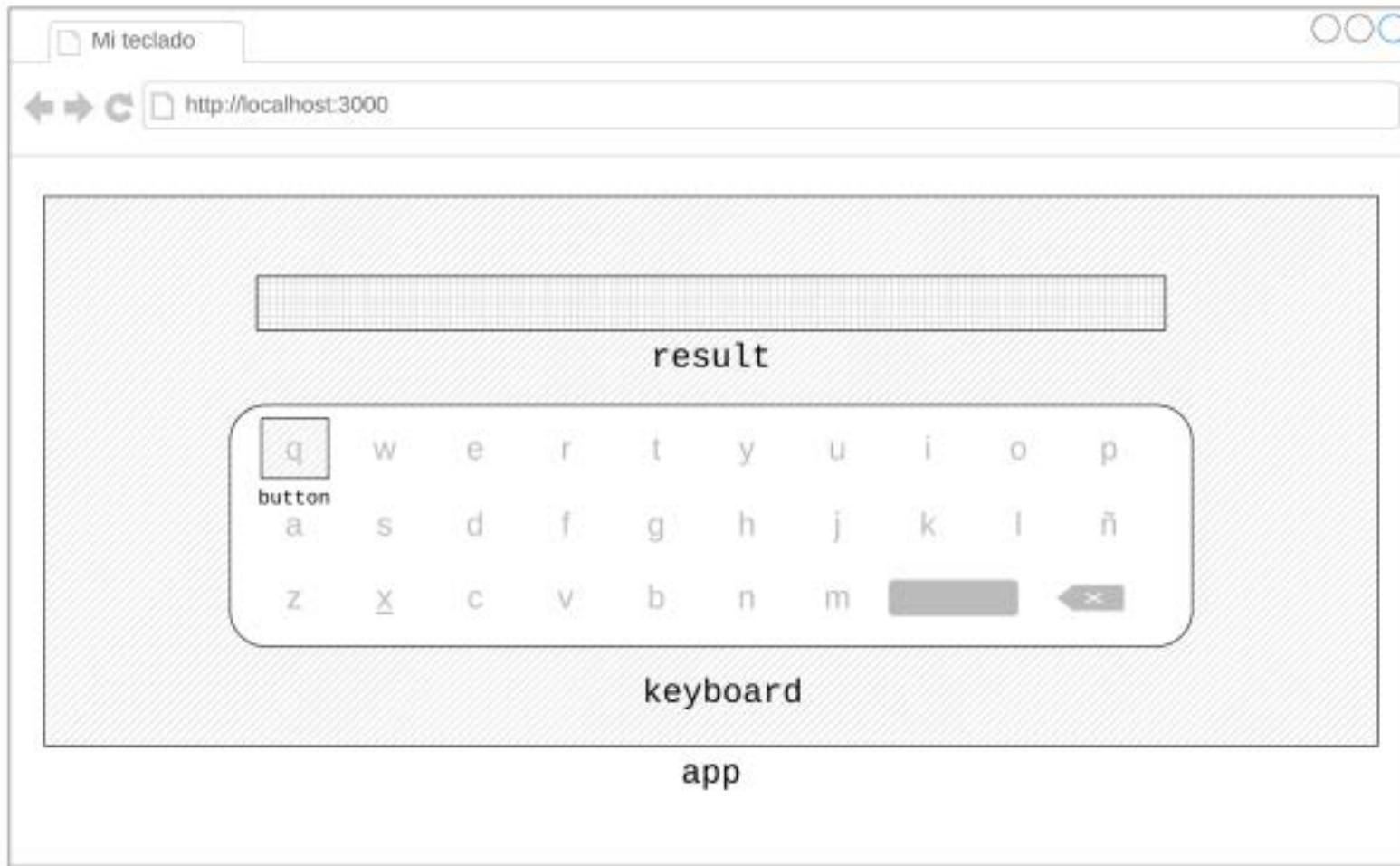
**MODULO 4. Unidad 6.
ReactJS
Práctica 8.**

Tokio.



Práctica 8.

Teniendo de referencia el siguiente wireframe...





Práctica 8.

1. Crear un proyecto con ***create-react-app*** llamado "mi teclado"
2. Crear un componente ***<Button>*** que reciba por parámetro el texto que debe contener.
 - Crear un ***<Button>*** por cada letra del abecedario.
 - Crear un ***<Button>*** para añadir espacios.
 - Crear un ***<Button>*** para borrar la letra anterior.
3. Crear un componente ***<Keyboard>*** que almacene todos los ***<Button>*** del punto anterior.
4. Crear un componente ***<Result>*** cuyo objetivo será mostrar el resultado de las pulsaciones en cada uno de los botones.
 - Por defecto debe tener un valor vacío.
5. Con el uso de ***useState***, al registrarse un click en cualquier ***<Button>***, se debe mostrar la concatenación del valor actual del componente ***<Result>*** junto con el valor del botón pulsado.
 - En caso de que se pulse el botón borrado de sebe eliminar la última letra del valor del componente ***<Result>***.



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P08_Nombre_Apellido1_Aellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P08_Nombre_Apellido1_Aellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.