Jomial Fitness

Egileak: Jorge Angulo, Mikel Mañeru eta Alvaro Viguera Data: 24-02-2021 / 20-05-2021

INDIZEA

1 SARRERA

- DAM-2 ikasleak gara eta kurtsoa amaitzeko proiektu final bat egin behar dugu. Proiektua hiru partaideen artean egingo da eta gure ideia fitness web orri bat egitea da.

2 PROIEKTUAREN KONTESTUA

- Gure proiektua erabiltzaileak osasuntzu egoteko fitness web orri bat izango da ASP teknologiarekin egindakoa (C# lenguaian). Gure web orrian kaloriak eta gorputz-masaren indizea (kg) kalkulatzeko leiho/atal bat egongo da eta zalantzarik izanez gero, gurekin kontaktatu ahal izango da mezu baten bidez Kontaktu leihoan. Gainera, erabiltzailea web orrian logeatuta badago motibazio bideoak ikusi ahal izango ditu

Kontuan eduki behar da web orrialde erabiliko duen pertsonak informatikari buruz badakitela, baina, web orrialdea ulergarria eta intuitiboa izan behar da.

Beste aldetik gure web-aren informazioa eta erabiltzaileen informazioa SQL datu base batean egongo da.

3 HELBURU OROKORRAK

- Bi helburu izango ditugu: web orrialde bat egitea eta SQL datu base bat web orriari atxikitzea.

3.1. Osasuntsu Fitness Web orrialde bat egitea.

 Web orrian "Jomial Fitness" zure kaloriak eta gorputz-masaren indizea (kg) kalkulatzeko aukera izango du eta erabiltzaile erregistratzeko aukera izango du. gure motibazio bideoak ikusteko.

3.2.SQL datu basea garatzea eta atxikitzea.

- Web orriko informazioa kudeatzeko SQL datu basea garatuko dugu.

4 HELBURU ZEHATZAK

- Bezeroentzat web orrialde sinple eta ulergarri bat eskaintzea da.Datu basea orriarekin konektatzean eta CRUD egin ahal izatea.

5 ZEREGINAK

- ZEREGIN 0: (GitHub eguneraketa astero)
 GitHub Jomial Fitness errepositoria
- ZEREGIN 1: (Proiektuaren plangintza)
- ZEREGIN 2: (Datu basearen kudeaketa)
- ZEREGIN 3: (Web diseinua planifikatu)
- ZEREGIN 4: (Proiektua programatzen hasi)
- ZEREGIN 5: (Dokumentazio finala)

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
0. GitHub	1	25/02/2021 Astero	20/05/2021	Jorge

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
Proiektuaren plangintza	10	24/02/2021	25/02/2021	Denok

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
2.Datu basearen kudeaketa	4	25/02/2021	25/02/2021	Jorge eta Alvaro
2.1 Datu basea aukeratu	2	25/02/2021	25/02/2021	Jorge eta Alvaro
2.2 ER diagrama egin	1	26/02/2021	26/02/2021	Alvaro
2.3 Datu basea sortu	3	26/02/2021	1/03/2021	Alvaro

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
Web diseinua planifikatu	2	25/02/2021	25/02/2021	Denok
3.1. Diseinua aukeratu	5	25/02/2021	26/02/2021	Mikel
3.2. Itxura eman	20	26/02/2021	7/05/2021	Mikel

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
4. Proiektua programatzen hasi	30	15/03/2021	14/05/2021	Denok

	Iraupena (orduak)	Sarrera data	Amaiera data	Arduraduna
5. Dokumentazio	8	25/02/2021	18/05/2021	Denok

6 BALIABIDEAK

Analisia: Jorge, Mikel eta Alvaro

Diseinua: Mikel

GitHub: Jorge

Datu basea: Jorge eta Alvaro

Programatzaileak: Jorge, Mikel eta Alvaro

Taldekide bakoitzak bere ordenagailu pertsonala du, baina lan egiterako orduan denok batera arituko gara etxetik on line bitartez.

Taldekideak elkar kontaktatzeko bakoitzaren Discord aplikazioa-rekin jarriko gara kontaktuan.

7 JARRAIPENA ETA EBALUAZIOA

Naiz eta etxetik egongo garen lanean, elkarrekin lan egiteko geratuko gara eta bakoitzaren zer eginak eta arazo posibleak konpontzeko. Bukatzeko hilabetean behin ikastetxera etorri gara gure proiektuaren jarraipena egiteko.

- 8 APLIKAZIO INFORMATIKOAREN ANALISIA
- 8.1 BETEKIZUNEN ANALISIA
- 8.2 TEKNOLOGIA-PLATAFORMA
- 8.3 ...
- 9 APLIKAZIO INFORMATIKOAREN DISEINUA
- 9.1 ERABILTZAILE KASUA
- 9.2 KLASE DIAGRAMA
- 9.3 AKTIBITATEEN DIAGRAMA
- 9.4 DATU BASEAREN DISEINUA
- 9.5 ...
- 10 APLIKAZIO INFORMATIKOAREN INPLEMENTAZIOA / INSTALAZIOA
- 11 ERABILTZAILENTZAKO GIDA
- 12 ONDORIOAK
- 13 BIBLIOGRAFIA