

INSTITUTO FEDERAL GOIANO – Campus Urutaí SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Jorge Afonso Rabelo de Araujo

MovelControl Sumário Executivo Para MovelControl Versão 4.0

Sumário

1. Introdução	4
1.1 Visão geral	Δ
1.2 Escopo	
1.3 Atribuições de poder e interessados	
2. Análise de risco	
2.1 Risco Técnicos	5
2.2 Riscos Operacionais	5
2.3 Risco de Segurança	5
2.4 Risco Financeiros	5
3. Orçamento	5
4. Cronograma preliminar	6
5. Hipóteses do projeto	9
6. Requisitos	10
7. Atores	11
8. Casos de uso de negócio	12
8.1 Diagramas de Sequência	
9. Diagramas de Atividade	31
9.1 Diagrama de atividades de negócio	
9.2 Diagrama de Atividade Orçamento ao Pedido	
9.3 Diagrama de Atividade de Caso de Uso	
10. Diagrama de Pacote	43
11. Diagrama de Classe de Domínio	44
12. Diagrama de Objeto	45
13. Diagrama de Comunicação	46
14. Diagrama de Visão Geral de Interação	52
15. Diagrama de Implantação	53
16. Diagrama de Componente	54
17. DER (Diagrama de Entidade Relacionamento)	55
18. Projeto de Interface	56

18.1 View Principal	57
18.2 View Cliente	58
18.3 View Orçamento	58
18.4 View Pedido	59
18.5 View Nota Fiscal	59
18.6 View Estoque	60
18.7 View Pedido Fornecedor	60
18.8 View Fornecedor	
19. Requisitos de Performance	61
20. Atributos do Sistema de Software	63
20.1.1 Interfaces de Software	63
21. Conclusão	63

Sumário Executivo

1. Introdução

MovelControl, um sistema de gestão integrada projetado para atender às necessidades específicas de uma marcenaria de móveis planejados. O sistema será utilizado pelo proprietário e por funcionários responsáveis pela gestão, com o propósito de substituir processos manuais, centralizar informações e otimizar a operação do negócio, facilitando a eficiência da produção e o controle do estoque.

O MovelControl atuará como uma API Rest, garantindo flexibilidade para a implementação de diferentes interfaces gráficas. O foco principal é a organização interna e a facilidade na gestão de orçamentos, produção e, principalmente, no controle de estoque. Para atingir essa meta, o sistema irá automatizar tarefas cruciais, como a emissão de orçamentos personalizados e a gestão de materiais, visando aumentar a produtividade e reduzir erros operacionais. Adicionalmente, buscará otimizar o controle de estoque ao fornecer uma visão precisa dos insumos, o que facilita a gestão de entradas, saídas e a realização de pedidos a fornecedores. Outro objetivo fundamental é centralizar a gestão de vendas, integrando as etapas de orçamento, registro de pedido e emissão de nota fiscal em um fluxo de trabalho único e rastreável. O sistema também irá aprimorar o gerenciamento de clientes, mantendo um cadastro organizado para agilizar todo o processo comercial.

1.1 Visão geral

O objetivo do sistema é a automatização de serviços manuais no ambiente da marcenaria, facilitando processos como gerências de estoque e a emissão de orçamentos personalizados para auxiliar na gerência do estoque e ter um controle maior dos materiais usados para a fabricação dos móveis. O sistema será desenvolvido do zero, sem o uso de sistemas anteriores. Contendo funcionabilidades como:

- Gestão e emissão de Orçamentos
- Controle de estoque
- Cadastrar e gerir Clientes
- Cadastrar e gerir Materiais no Estoque
- Enviar o Orçamento para o cliente
- Enviar Nota Fiscal para o cliente
- Registro de Pedido
- Fazer pedido de material ao Fornecedor

Possíveis restrições:

- Treinamento de usuários para o uso do sistema
- Capacidade de armazenamento limitada
- Incompatibilidade com alguns tipos de sistemas operacionais

1.2 Escopo

O sistema será uma API Rest, podendo ser usada em diferentes interfaces gráficas de acordo com a preferência do Proprietário. Incluirá módulos para controle de estoque, gestão de clientes, orçamentos, pedidos e de estoque, emissão de nota fiscal e status de produção. O foco principal é a organização interna, o controle de estoque e a facilidade na gestão de orçamentos, produção e estoque.

1.3 Atribuições de poder e interessados

Nome	Título/Cargo	Organização	Papel	Nível de Interesse	Nível de Influência	Expectativas
Jorge Afonso	Gerente de Projeto	Setor de TI	Equipe de Desenvolvimento	Alto	Alto	Entregar o projeto no prazo e com as funcionalidades desejadas
Sebastião Araujo	Dono da empresa/ Usuário final	Gerencia	Usuário	Alto	Alto	Sistema intuitivo e eficiente
Juliano Silva	Funcionário	Fabricação	Equipe de Fabricação	Baixo	Baixo	Facilidade na gerência de estoque
Elicio Duarte	Lider equipe de montagem	Montagem/ Entrega	Equipe de montagem	Baixo	Baixo	Facilidade de gerir as entregas
Guidson Neri	Lider da Fabricação	Fabricação	Equipe de Fabricação	Médio	Alto	Facilidade na gerência de estoque

2. Análise de risco

2.1 Risco Técnicos

- Perda de dados no sistema
- Possível perda de desempenho devido às limitações de conectividade

2.2 Riscos Operacionais

- · Resistência dos usuários com a adaptação ao sistema
- Falta de treinamento do usuário
- Erro humano no uso do sistema
- Interrupção no fornecimento de energia elétrica

2.3 Risco de Segurança

- Acesso não autorizado ao banco de dados
- Roubo de informações, como dados de cliente e fornecedores

2.4 Risco Financeiros

- Custo de manutenção elevado
- Custo de suporte ao sistema elevado
- Investimento inicial acima do previsto
- Retorno financeiro abaixo do esperado

3. Orçamento

Nome	Descrição	Valor Estimado (R\$)
Desenvolvimento Front-end	Implementação da interface do usuário	40.000

Desenvolvimento Back-end	Lógica de negócios e integração com banco de dados	60.000
Design UI/UX	Criação de interface intuitiva e experiência do usuário	20.000
Gerenciamento do Projeto	Coordenação das etapas e prazos	25.000
Testes e Garantia de Qualidade	Verificação e validação do sistema	20.000
Infraestrutura e Hospedagem	Configuração de servidores e banco de dados	10.000
Capacitação e Treinamento	Treinamento do usuário final	10.000
Suporte e Manutenção	Suporte técnico e atualizações periódicas	20.000 anuais
Licenças e Ferramentas	Ferramentas de desenvolvimento e licenças	10.000
Contingências	Reserva para imprevistos	20.000
	235.000	

4. Cronograma preliminar

Fase do Projeto	Entregável	Data de Início	Data de Conclusão	Responsável
	Declaração de Escopo	01/04/2025	05/04/2025	Gerente de Projeto
Planejamento	Requisitos do Sistema	06/04/2025	12/04/2025	Analista de Sistemas
	Plano de Projeto	13/04/2025	17/04/2025	Gerente de Projeto
Análise de Sistemas	Modelo de Casos de Uso	18/04/2025	25/04/2025	Analista de Sistemas

	Modelo de Dados	26/04/2025	02/05/2025	Analista de Sistemas
	Diagramas de Atividades	03/05/2025	08/05/2025	Analista de Sistemas
	Wireframes e Mockups	09/05/2025	15/05/2025	Designer de UI/UX
Design do Sistema	Modelo de Arquitetura do Sistema	16/05/2025	22/05/2025	Arquiteto de Sistemas
	Documentação de Design	23/05/2025	29/05/2025	Designer de UI/UX
Desenvolvimento	Código Fonte	30/05/2025	30/06/2025	Desenvolvedores
	Documentação de Código	01/07/2025	05/07/2025	Desenvolvedores
	Relatórios de Compilação	06/07/2025	10/07/2025	DevOps
	Estratégia de Testes	11/07/2025	15/07/2025	Analista de Testes
Testes	Casos de Teste	16/07/2025	20/07/2025	Analista de Testes
	Relatórios de Testes	21/07/2025	25/07/2025	Analista de Testes
Implementação	Ambiente de Produção	26/07/2025	30/07/2025	Equipe de TI
				Page

	Relatório de Implementação	31/07/2025	02/08/2025	Gerente de Projeto
	Manual do Usuário	03/08/2025	06/08/2025	Documentador
Treinamento e	Material de Treinamento	07/08/2025	10/08/2025	Analista de Treinamento
Suporte	Plano de Suporte	11/08/2025	15/08/2025	Gerente de Suporte
Documentação Final	Relatório Final do Projeto	16/08/2025	20/08/2025	Gerente de Projeto
	Avaliação Pós- Implementação	21/08/2025	25/08/2025	Analista de Sistemas

5. Hipóteses do projeto

O desenvolvimento do sistema MovelControl para uma marcenaria de móveis planejados se baseia em uma série de hipóteses que visam garantir a eficiência do projeto, a satisfação do usuário e o retorno sobre o investimento.

A primeira hipótese é que a automação de processos manuais, tais como o controle de estoque e a emissão de orçamentos, permitirá aumentar a produtividade e reduzir erros, como a falta de materiais. A implementação do sistema otimizará o tempo de execução das tarefas administrativas, facilitando o gerenciamento de serviços por meio dos orçamentos, o controle de materiais que entram e saem, e a gestão de fornecedores.

Outra suposição é que o funcionário encarregado de manusear o sistema se adaptará facilmente, graças ao desenvolvimento de uma interface simples e intuitiva. Com o treinamento adequado, o usuário será capaz de operar o sistema de forma eficiente.

Em relação à viabilidade financeira, estima-se que o retorno do investimento seja alcançado em 12 a 18 meses, devido à redução de custos operacionais e ao aumento da eficiência nas vendas e na produção. Além disso, a implementação local garantirá maior segurança do sistema, evitando o vazamento de informações sensíveis.

Por fim, acredita-se que, ao automatizar os processos manuais, a marcenaria se destacará no mercado, pois não há concorrentes locais que utilizam um sistema semelhante. Isso melhorará o tempo de atendimento aos clientes, o controle de orçamentos e a gestão de pedidos já realizados.

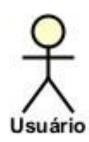
Com base nessas hipóteses, o projeto MovelControl busca oferecer uma solução eficiente e inovadora, que atenda às necessidades da marcenaria e contribua para o crescimento do negócio.

6. Requisitos

Código	Identificação	Classificação	Ator	Objetivo
RF001	Efetuar Login	Importante	Usuário	Permitir que o usuário acesse o sistema de forma segura.
RF002	Cadastrar Cliente	Essencial	Usuário	Permitir o cadastro de novos clientes com seus dados pessoais.
RF003	Gerar Orçamento	Essencial	Usuário	Permitir a criação de orçamentos personalizados com base nas medidas e materiais.
RF004	Enviar Orçamento por Email	Essencial	Usuário	Permitir o envio do orçamento diretamente para o e-mail do cliente.
RF005	Editar Orçamento	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário edite orçamentos antes de serem aprovados pelo cliente.
RF006	Listar Orçamento	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário veja todos os orçamentos feitos.
RF007	Registrar Pedido	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário crie pedidos.
RF008	Editar Pedido	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário edite o pedido.
RF009	Atualizar Status do Pedido	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário atualize o status do pedido.
RF010	Lista de Pedidos	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário liste todos os pedidos para visualização.
RF011	Adicionar Material ao Estoque	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário adicione um novo material ao estoque.
RF012	Editar Material do Estoque	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário edite o material do estoque.
RF013	Excluir	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário
				Page III

Código	Identificação Material do Estoque	Classificação	Ator	Objetivo exclua materiais do estoque.
RF014	Ver Estoque	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário veja os materiais do estoque.
RF015	Adicionar Fornecedor	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário adicione um novo fornecedor.
RF016	Criar Pedido para o Fornecedor	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário crie um pedido novo para fazer ao fornecedor.
RF017	Emitir Nota Fiscal	Essencial	Usuário	Permitir que o usuário emita uma Nota Fiscal para o cliente.

7. Atores



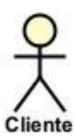


Figura 1 Atores do Sistema

Usuário: Responsável por gerenciar o sistema.

Cliente: Só receberá informações como Nota Fiscal e Orçamento

8. Casos de uso de negócio

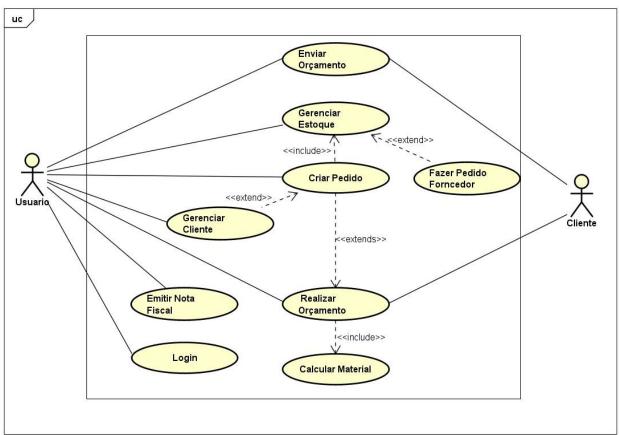


Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso

Nome do Caso de Uso	UC01 – Gerenciar Cliente
Caso de Uso Geral	Gerenciar Cliente
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso permite que o usuário cadastre, edite, consulte e exclua dados dos clientes na plataforma.

Pré-condições	O usuário deve conter as permissões necessárias.
Pós-condições	O cliente estará cadastrado, atualizado ou removido do banco de dados.
Cenário Pr	incipal
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessa a tela de clientes	1. Exibe Lista de clientes
2. Acessa criar cliente e envia os dados	2. Recebe os dados do cliente
	3. Salva os dados do Cliente
Restrições/Validações	CPF ou CNPJ deve ser único Campos obrigatórios devem ser preenchidos
Cenário Alternativ	vo – Editar Cliente
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa editar Cliente e envia os dados	Recebe os dados editados do Cliente
	2. Identifica se é pessoa Física ou Jurídica
	3. Salva as alterações e confirma
Cenário Alternativo	o – Remover Cliente
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa Remover o Cliente e envia os dados	Recebe os dados de qual cliente vai excluir
	2. Identifica se é pessoa Física ou Jurídica
	3. Exclui o cliente

Nome do Caso de Uso	UC02 – Enviar Orçamento
Caso de Uso Geral	Enviar Orçamento
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Permite ao usuário enviar o orçamento gerado ao cliente por e-mail ou outro canal disponível.
Pré-condições	Orçamento deve estar salvo no sistema
Pós-condições	O cliente recebe o orçamento enviado.
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Seleciona o orçamento	1. Exibe opções de envio
2. Clica em "Enviar"	2. Envia orçamento para o cliente
Restrições/Validações	Cliente deve possuir e-mail cadastrado O orçamento deve estar completo

Nome do Caso de Uso	UC03 – Gerenciar Estoque
Caso de Uso Geral	Gerenciar Estoque
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Permite o controle das entradas e saídas de materiais no estoque da marcenaria.
Pré-condições	O usuário deve estar logado e autorizado para acessar o módulo de estoque.
Pós-condições	O estoque será atualizado com os dados informados.
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessa a tela de estoque	1. Exibe interface de controle
2. Registra entrada ou saída	2. Atualiza os dados no sistema

Restrições/Validações	Não permitir estoque negativo validar campos obrigatórios
Cenário Alternativo – E	ditar Item
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa Editar item e envia os dados	Recebe os dados
	2. Cadastra o Item
Cenário Alternativo – R	emover
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa Remover item e envia os dados	Recebe os dados
	2. Exclui o Item
Cenário Alternativo – Consulta Quantidade	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa Consultar Quantidade do Item e envia os dados	Recebe os dados
	Pesquisa no banco de dados
	Retorna para o cliente a quantidade de Item em estoque
Cenário Alternativo – El	ntrada de Material
Ações do Ator	Ações do Sistema
Acessa Entrada de Material e envia os dados	Recebe os dados da entrada do material
	Envia para o banco de dados e atualiza
Cenário Alternativo – Registra Saida	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	O sistema recebe um pedido
	O sistema da baixa na quantidade usada no pedido

Nome do Caso de Uso	UC04 – Criar Pedido	
Caso de Uso Geral	Criar Pedido	
Ator Principal	usuário	
Atores Secundários	Sistema	
Resumo	Este caso de uso permite ao usuário criar pedidos de móveis planejados com base nos orçamentos aprovados.	
Pré-condições	O cliente deve estar cadastrado e o orçamento aprovado.	
Pós-condições	Um novo pedido é registrado no sistema e fica disponível para acompanhamento.	
Cenário Pr	incipal	
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Acessa o módulo de pedidos		
2. Seleciona cliente e orçamento	1. Valida dados	
	2. Registra o pedido	
Restrições/Validações	Pedido deve estar vinculado a um orçamento aprovado	
Cenário Alternativo - Atualiza Status		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Seleciona alterar Status e envia dados	1. Recebe os dados	
	2. Altera os dados no banco de dados	
Cenário Alternativo –	Cancelar Pedido	
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Seleciona Cancelar Item	Recebe a requisição	
	2. Apaga o pedido	
Cenário Alternativo	Cenário Alternativo – Exibir Pedido	
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Seleciona Exibir o pedido		

2. Seleciona o pedido	1. Recebe os dados
	2. Pesquisa o pedido
	3. Exibe o Pedido

Nome do Caso de Uso	UC05 – Emitir Nota Fiscal	
Caso de Uso Geral	Emitir Nota Fiscal	
Ator Principal	usuário	
Atores Secundários	Sistema	
Resumo	Gera e envia a nota fiscal eletrônica (NF-e) com base nos dados do pedido.	
Pré-condições	Pedido finalizado e pronto para emissão da nota fiscal.	
Pós-condições	A nota fiscal é emitida, registrada e enviada ao cliente.	
Cenário Principal		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Seleciona pedido finalizado	1. Valida dados fiscais	
2. Solicita emissão da NF-e	2. Gera a nota e envia para a Receita Federal	
-	3. Armazena XML e envia ao cliente	
Restrições/Validações Cenário A	lidações •Dados fiscais obrigatórios devem estar preenchidos Integração com sistema da Receita deve estar funcional Cenário Alternativo – Nenhum filtro preenchido	
Falha na comunicação com Receita	Ações do Sistema	
Falha na comunicação com Receita	Sistema exibe erro e permite reenvio.	

Nome do Caso de Uso	UC06 – Gerenciar Orçamento
Caso de Uso Geral	Realizar Orçamento
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Permite calcular e registrar orçamentos com base nas medidas e materiais desejados pelo cliente.
Pré-condições	Cliente cadastrado no sistema.
Pós-condições	Orçamento registrado e pronto para ser enviado ao cliente.
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Inicia orçamento	1. Solicita informações
2. Informa medidas e itens desejados	2. Calcula valores (< <include>> Calcular Material)</include>
	3. Armazena orçamento
Restrições/Validações	Medidas devem estar dentro dos limites definidos Materiais devem estar disponíveis no estoque
Cenário Alternativo – Exibir Orçamento	
Falha na comunicação com Receita	Ações do Sistema
1. Seleciona exibir o Pedido	
2. Seleciona o Pedido	1. Busca os dados do Pedido
	2. Exibe o pedido para o cliente

Nome do Caso de Uso	UC07 – Fazer Pedido Fornecedor
Caso de Uso Geral	Fazer Pedido Fornecedor
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Cliente realiza pedido de materiais diretamente ao fornecedor, estendendo a funcionalidade de gerenciamento de estoque.
Pré-condições	Materiais desejados devem estar cadastrados no sistema.
Pós-condições	Pedido registrado e enviado ao fornecedor.
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Seleciona criar pedido	
2. Envia os dados do Fornecedor	1. Recebe os dados e busca o fornecedor
3.Manda os dados dos matérias	2. Recebe os dados dos materiais e adiciona ao pedido
4.Confirma o pedido	
Restrições/Validações	Cliente deve ter permissão para fazer pedidos Quantidade mínima pode ser exigida
Cenário Alternativo	– Exibir Pedido

Falha na comunicação com Receita	Ações do Sistema
Seleciona exibir o Pedido	
2. Seleciona o Pedido	1. Busca os dados do Pedido
	2. Exibe o pedido para o cliente

Nome do Caso de Uso	UC08 – Calcular Material
Caso de Uso Geral	Calcular Material
Ator Principal	usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Subprocesso incluído na realização do orçamento, responsável por calcular os materiais necessários a partir das medidas informadas.
Pré-condições	Medidas e tipos de móveis informados corretamente.
Pós-condições	Quantidade de material necessário calculada.
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Recebe os dados do orçamento
-	2. Calcula o valor dos materiais usados
	3. Retorna para o orçamento a o valor
Restrições/Validações	Cálculo deve considerar sobras e perdas

Nome do Caso de Uso	UC09 – Login
Caso de Uso Geral	Login
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumo	Subprocesso incluído na realização do login do usuário, para utilizar as funções do sistema
Pré-condições	Usuário selecionar Login
Pós-condições	Acesso ao Sistema
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Ator digita Login e Senha	1. Recebe os dados
	2. Faz a verificação das credenciais
	3. Libera o Acesso ao Sistema

8.1 Diagramas de Sequência

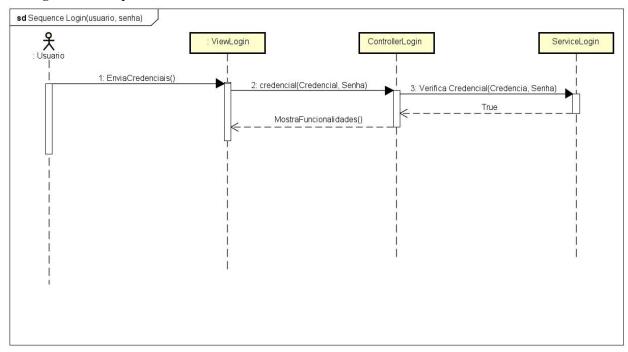


Figura 3 - Diagrama de Sequência de Login

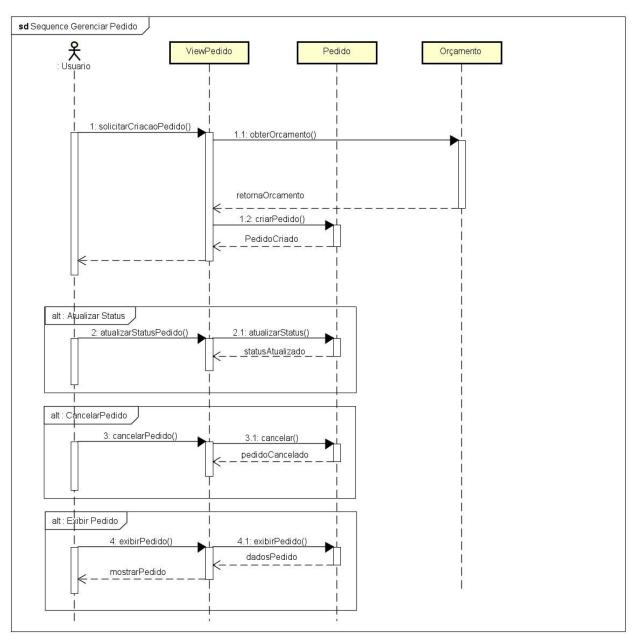


Figura 4 - Diagrama de Sequência Gerenciar Pedido

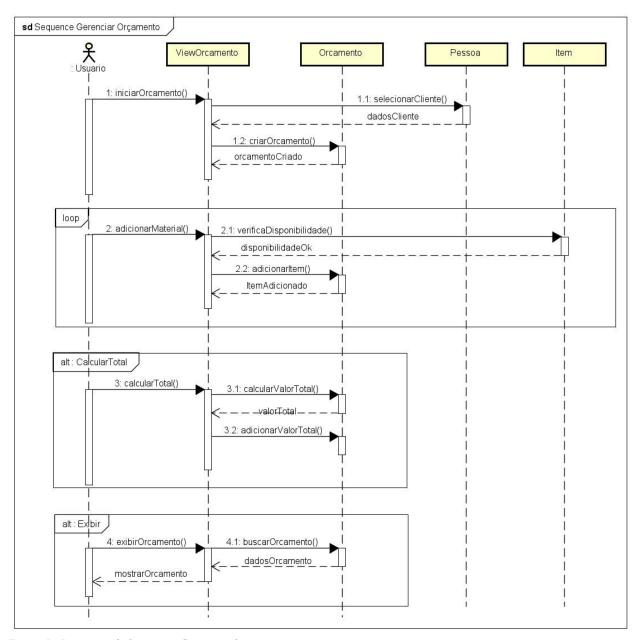


Figura 5 - Diagrama de Sequência Gerenciar Orçamento

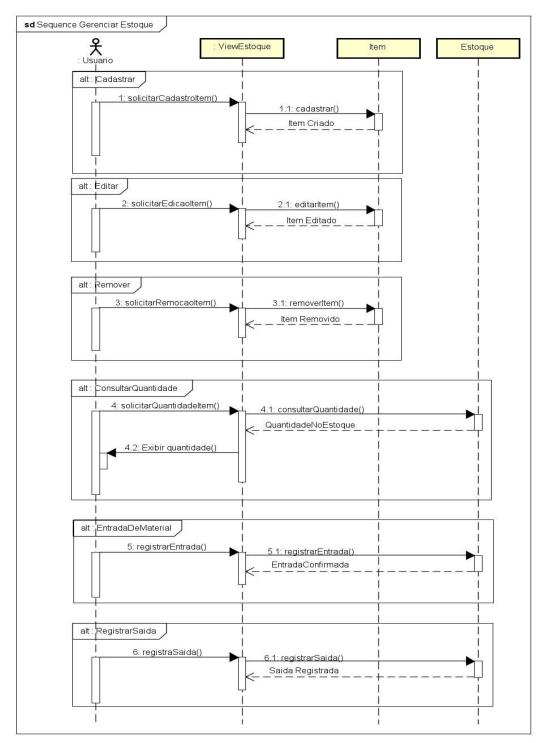
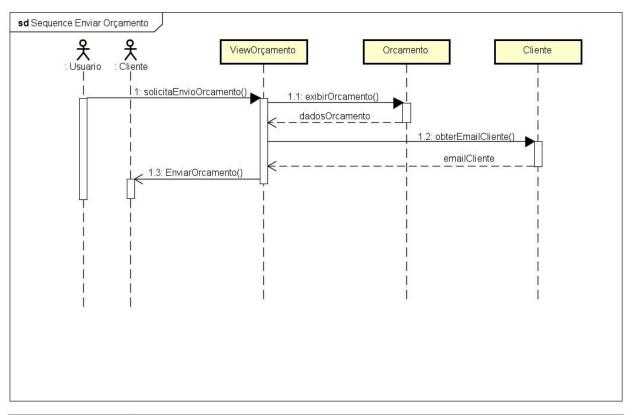


Figura 6 - Diagrama de Sequência Gerenciar Estoque



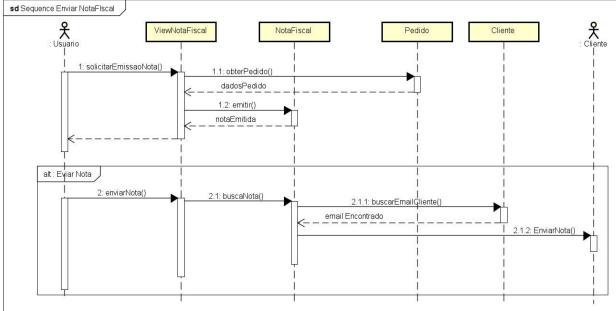


Figura 7 - Diagrama de Sequência Enviar Orçamento e Enviar Nota Fiscal

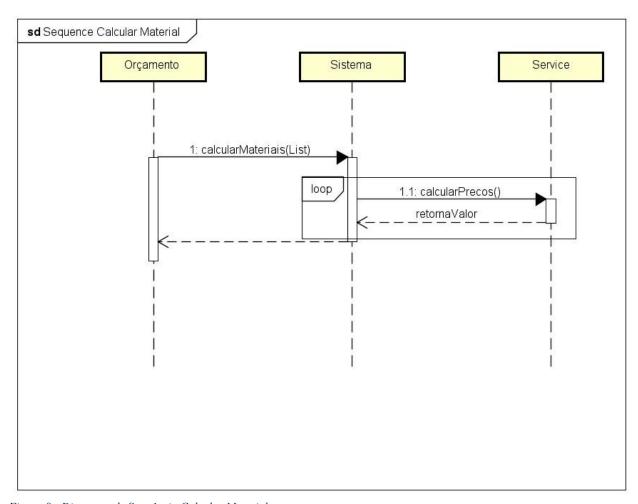


Figura 8 - Diagrama de Sequência Calcular Material

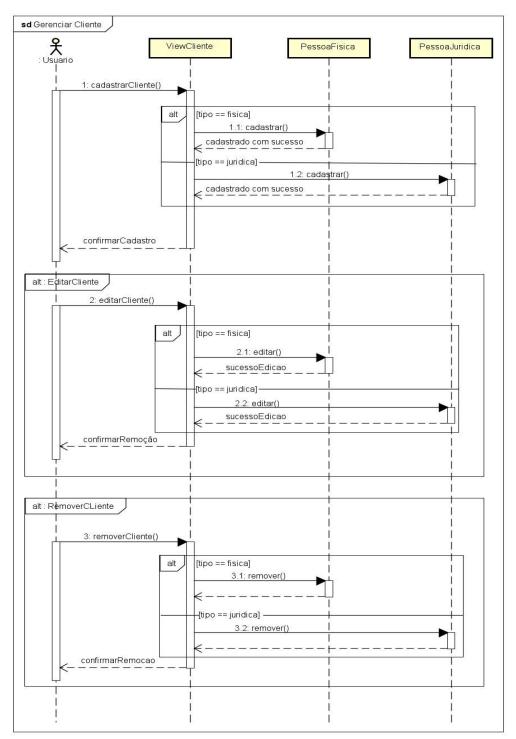


Figura 9- Diagrama de Sequência Gerenciar Cliente

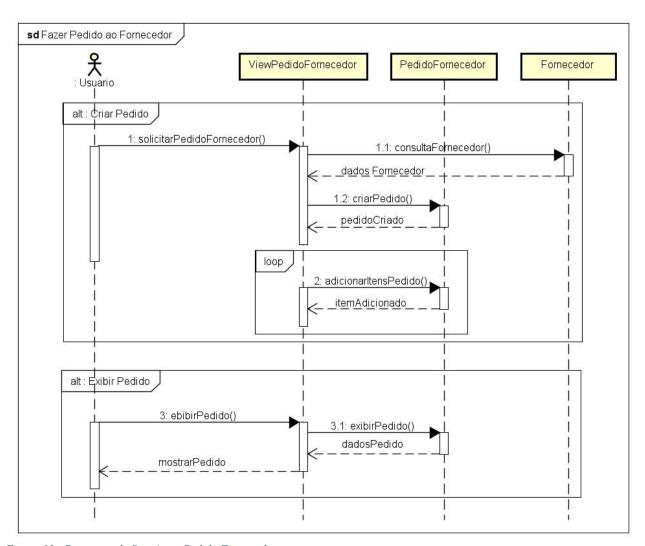


Figura 10 - Diagrama de Sequência Pedido Fornecedor

9. Diagramas de Atividade9.1 Diagrama de atividades de negócio

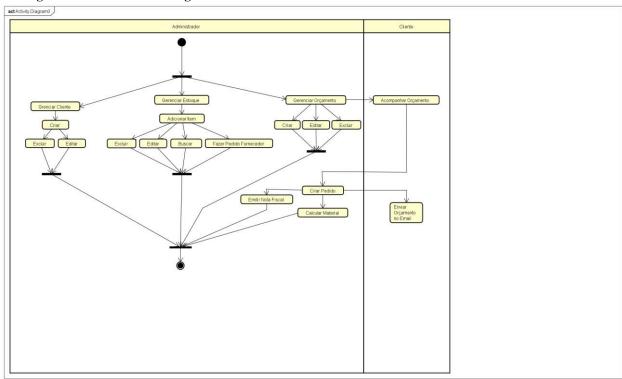


Figura 11 - Diagrama de Atividade de Negocio

9.2 Diagrama de Atividade Orçamento ao Pedido

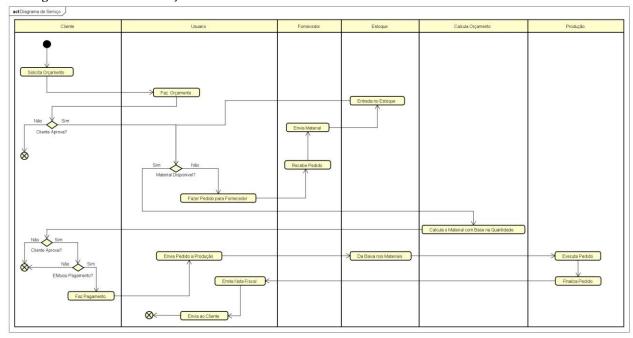


Figura 12 - Diagrama de Atividade Orçamento ao Pedido

9.3 Diagrama de Atividade de Caso de Uso

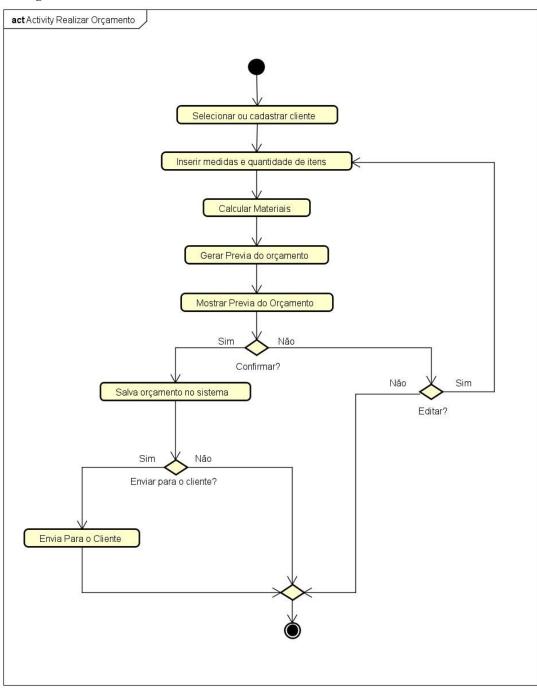


Figura 13 - Diagrama de Atividade Realizar Orçamento

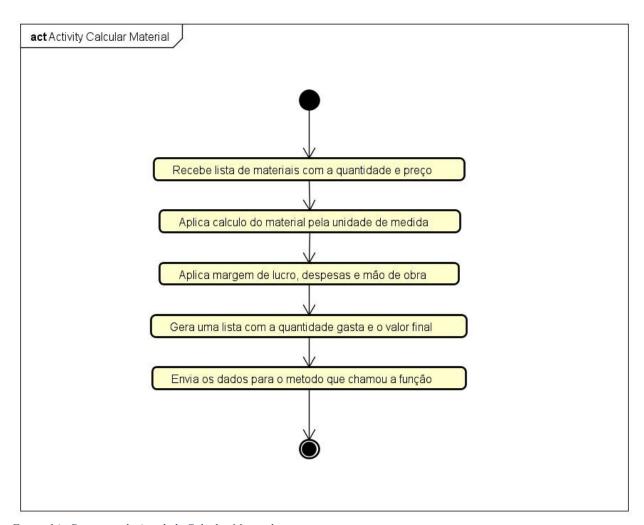


Figura 14 - Diagrama de Atividade Calcular Material

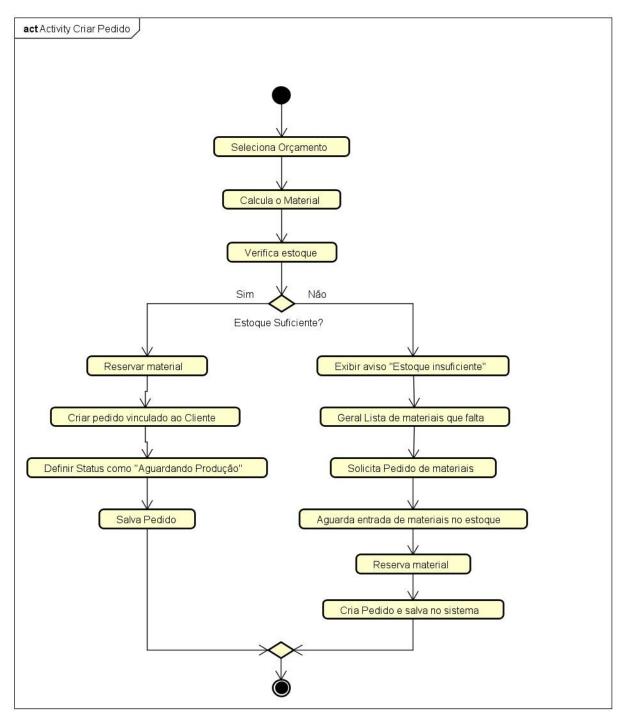


Figura 15 - Diagrama de Atividade Criar Pedido

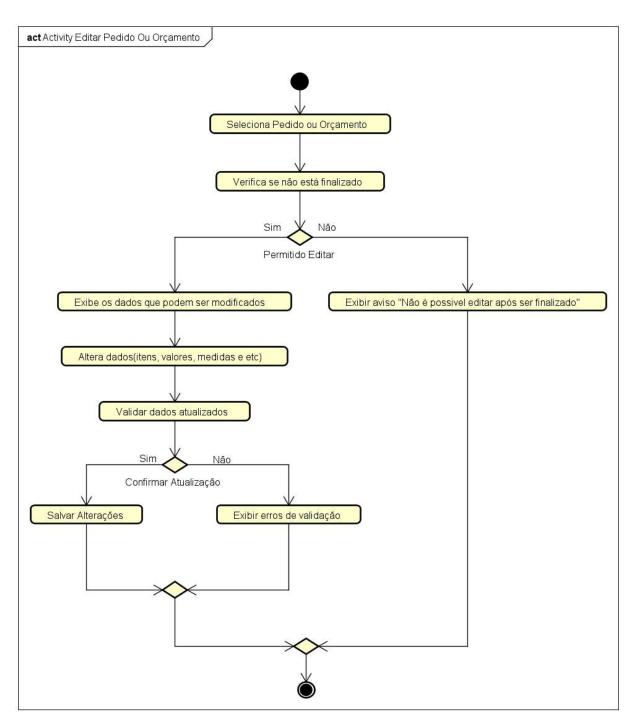


Figura 16 - Diagrama de Atividade Editar pedido ou Orçamento

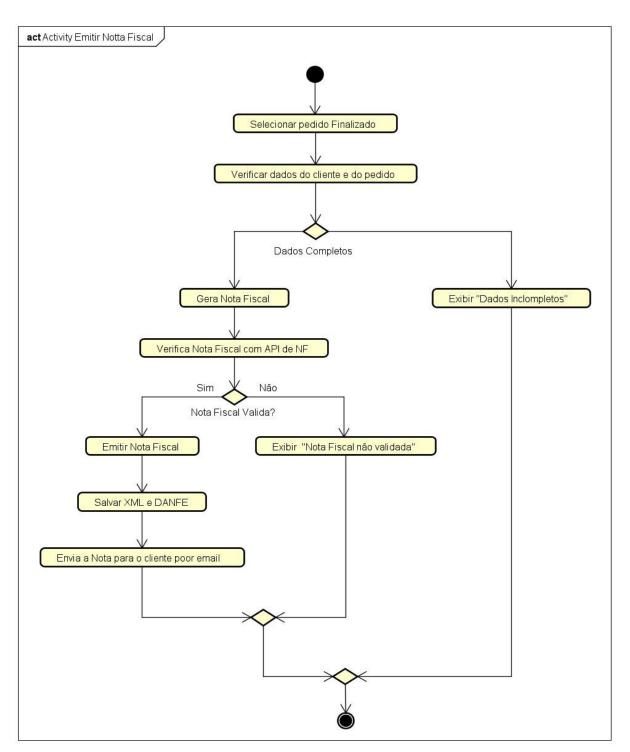


Figura 17 - Diagrama de Atividade Emitir Nota Fiscal

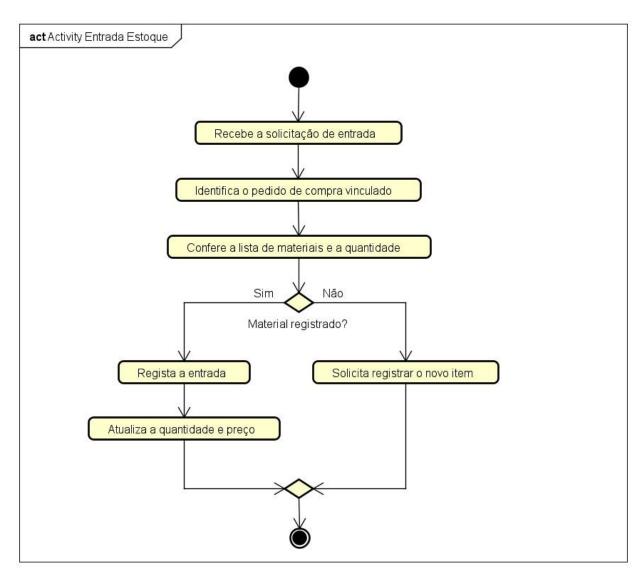


Figura 18 - Diagrama de Atividade Entrada Estoque

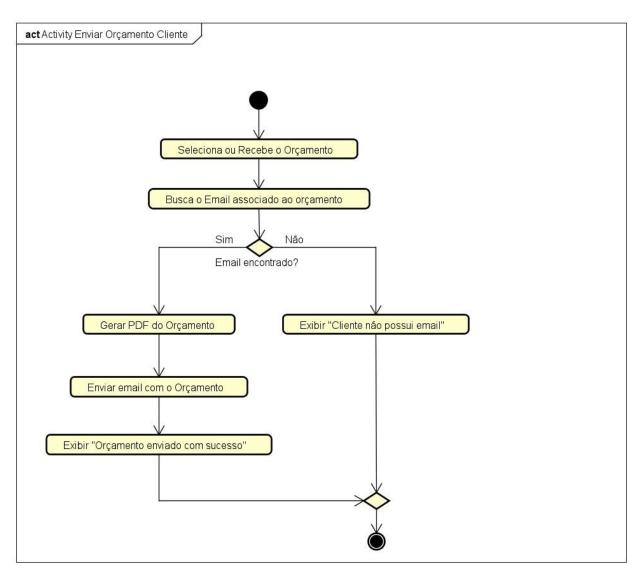


Figura 19 - Diagrama de Atividade Enviar Orçamento

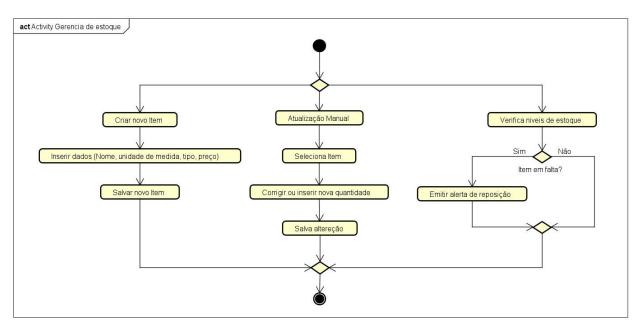


Figura 20 - Diagrama de Atividade Gerenciar Estoque

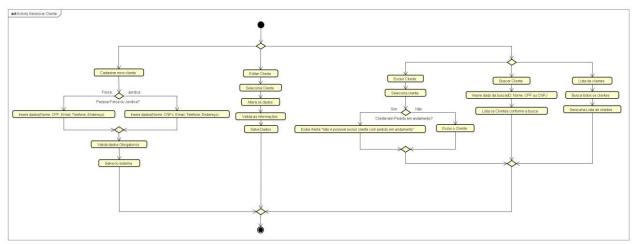


Figura 21 - Diagrama de Atividade Gerenciar Cliente

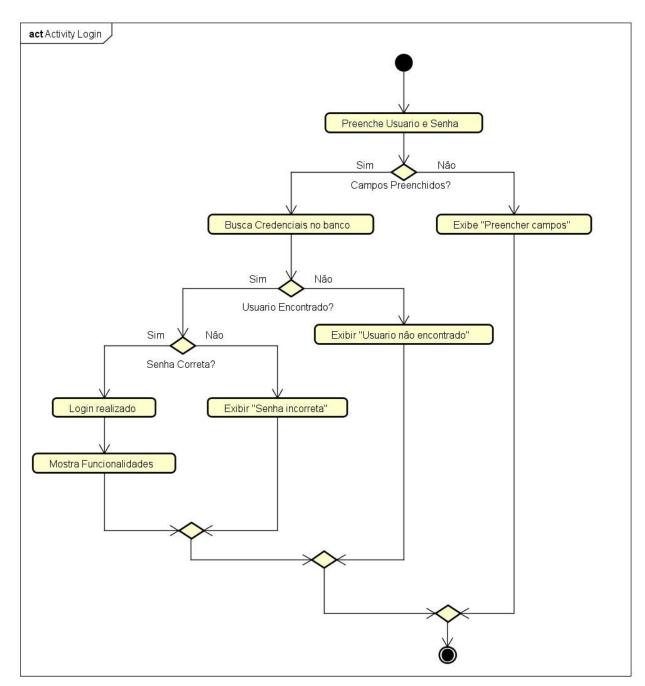


Figura 22 - Diagrama de Atividade de Login

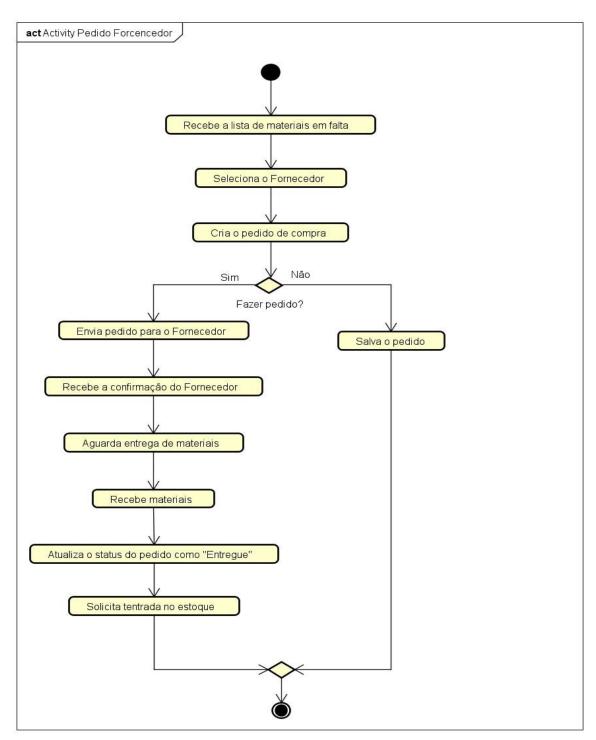


Figura 23 - Diagrama de Atividade Pedido Fornecedor

10. Diagrama de Pacote

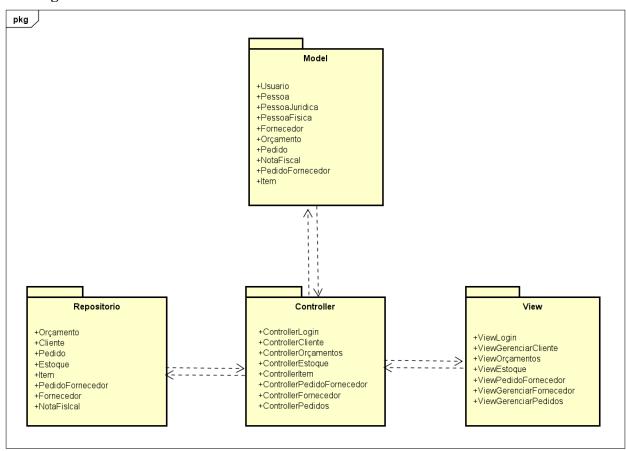


Figura 24 - Diagrama de Pacote

11. Diagrama de Classe de Domínio

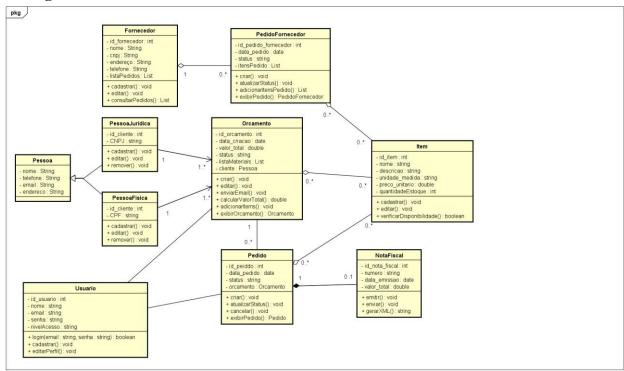


Figura 25 - Diagrama de Classe

12. Diagrama de Objeto

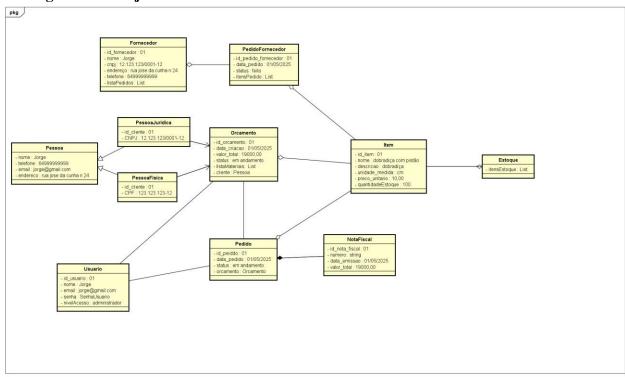


Figura 26 - Diagrama de Classes

13. Diagrama de Comunicação

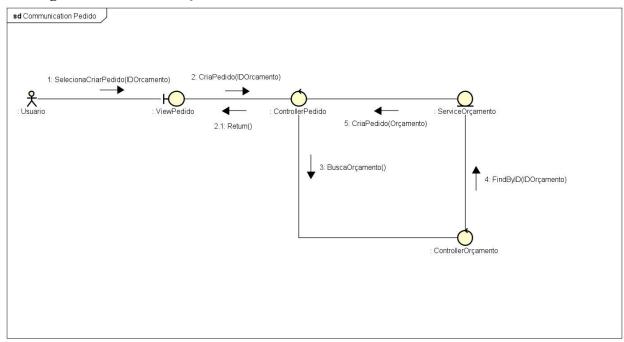


Figura 27 - Diagrama de Comunicação Pedido

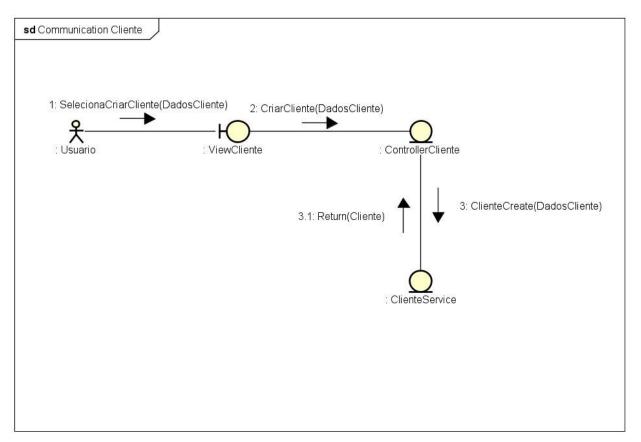


Figura 28 - Diagrama de Comunicação Cliente

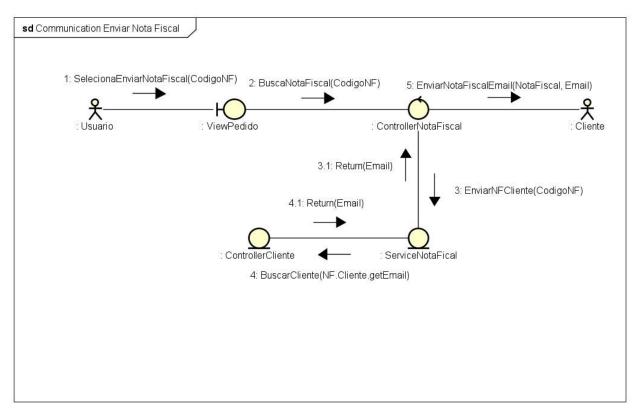


Figura 29 - Diagrama de Comunicação Enviar Nota Fiscal

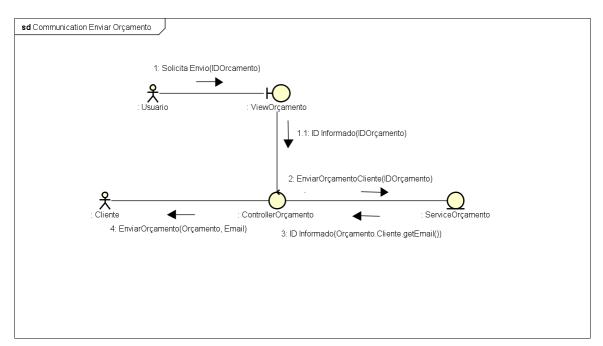


Figura 30 - Diagrama de Comunicação Enviar Orçamento

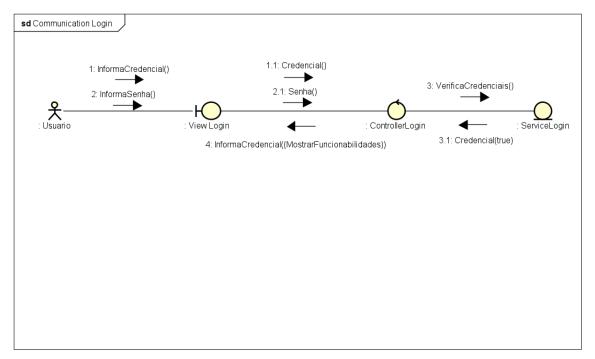


Figura 31 - Diagrama de Comunicação Login

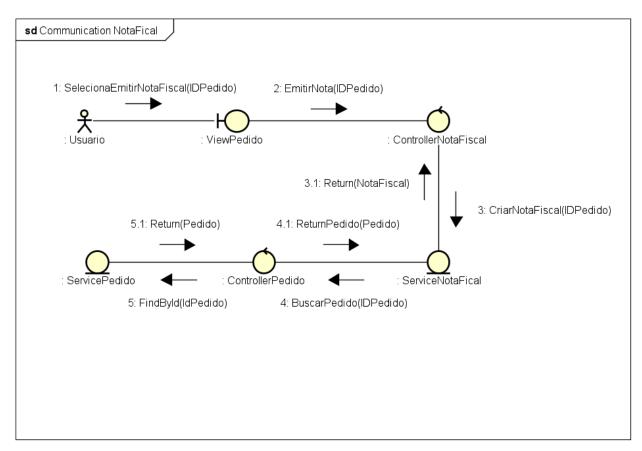


Figura 32 - Diagrama de Comunicação Nota Fiscal

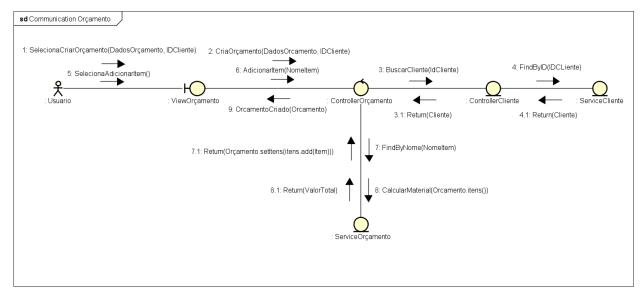


Figura 33 - Diagrama de Comunicação Orçamento

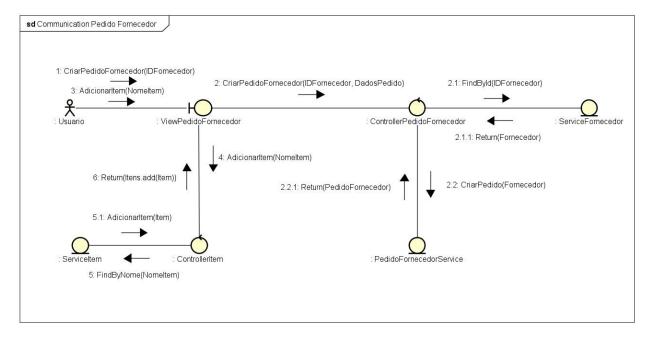


Figura 34 - Diagrama de Comunicação Pedido Fornecedor

14. Diagrama de Visão Geral de Interação

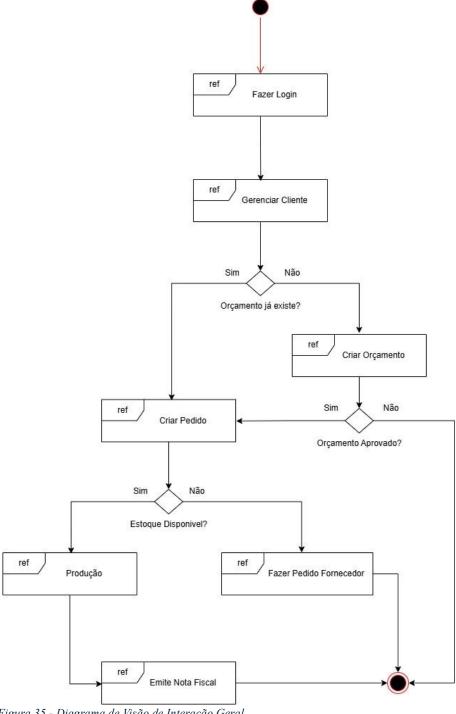


Figura 35 - Diagrama de Visão de Interação Geral

15. Diagrama de Implantação

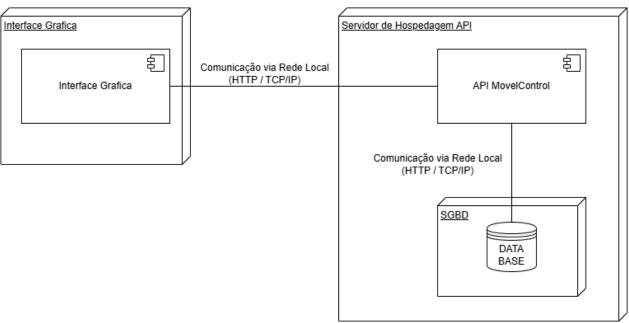


Figura 36 - Diagrama de Implantação

16. Diagrama de Componente

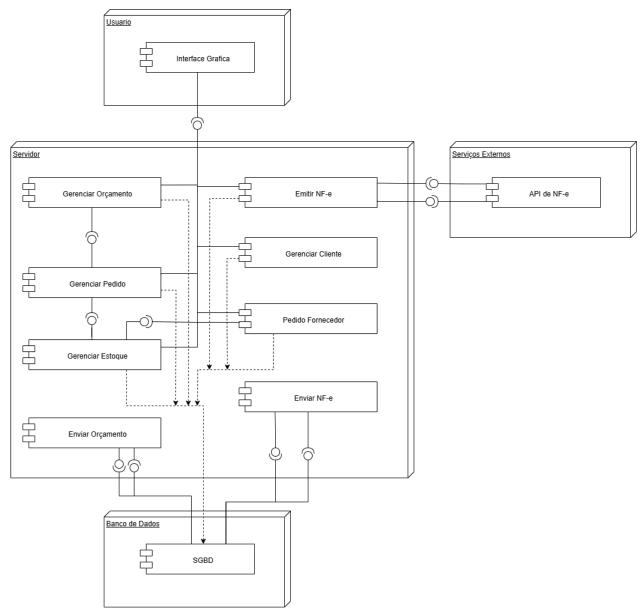


Figura 37 - Diagrama de Componente

17. DER (Diagrama de Entidade Relacionamento)

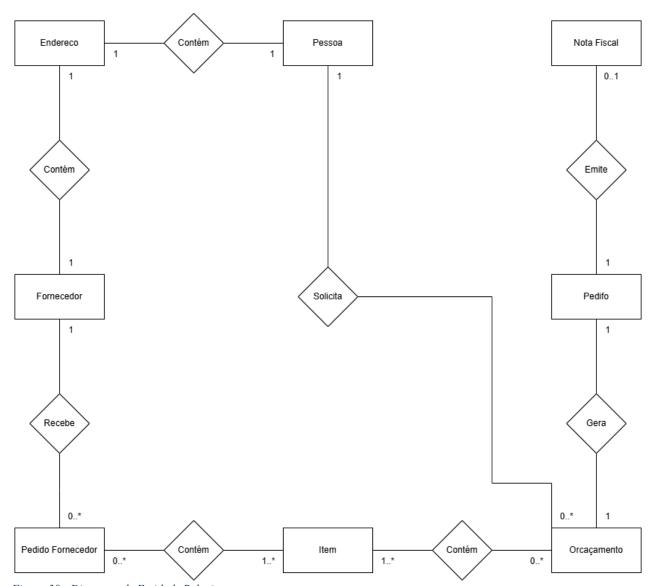


Figura 38 - Diagrama de Entidade Relacionamento

18. Projeto de Interface

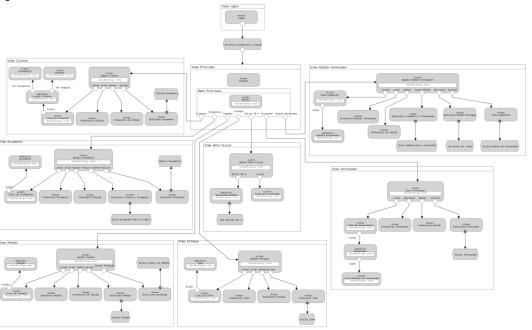


Figura 39 - IFML Geral do Sistema

18.1 View Principal

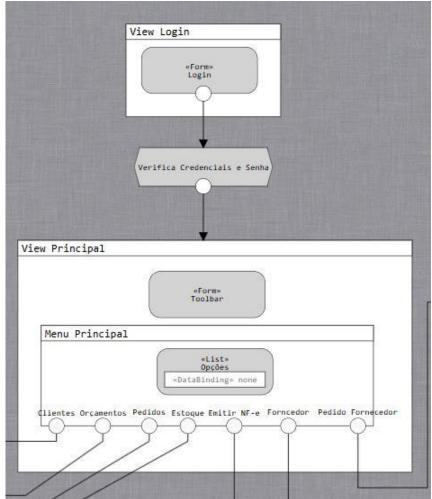


Figura 40 - IFML View Principal

18.2 View Cliente

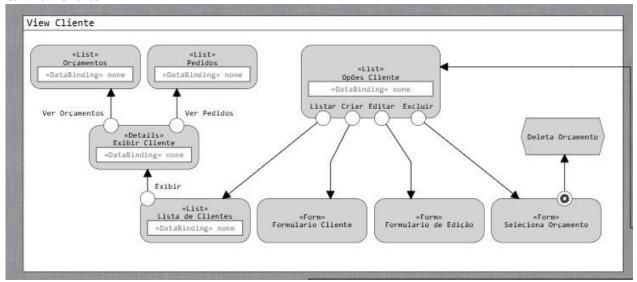


Figura 41 - IFML View Cliente

18.3 View Orçamento

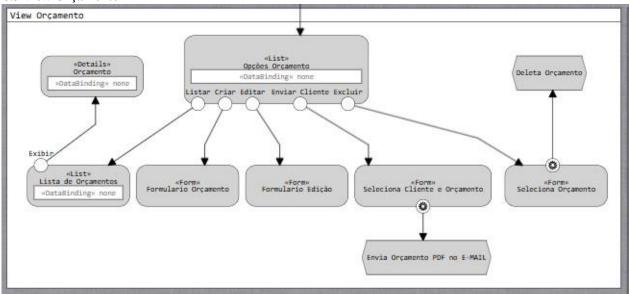


Figura 42 - IFML View Orçamento

18.4 View Pedido

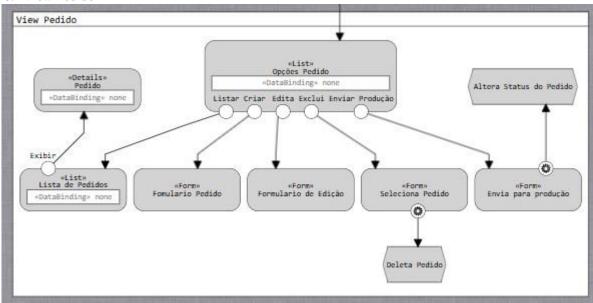


Figura 43 - IFML View Pedido

18.5 View Nota Fiscal

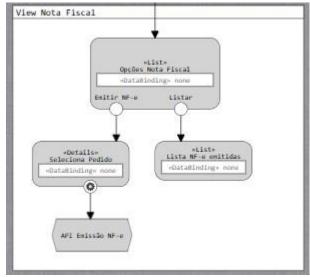


Figura 44 - IFML View Nota Fiscal

18.6 View Estoque

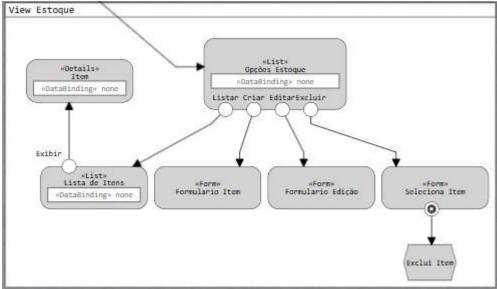


Figura 45 - IFML View Estoque

18.7 View Pedido Fornecedor

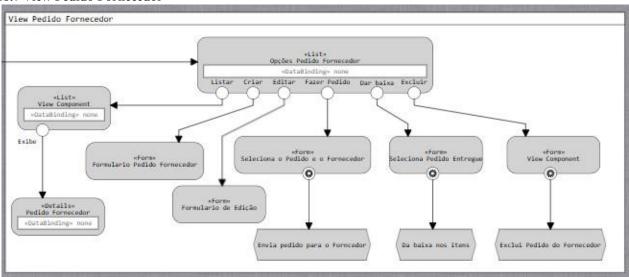


Figura 46 - IFML View Fornecedor

18.8 View Fornecedor

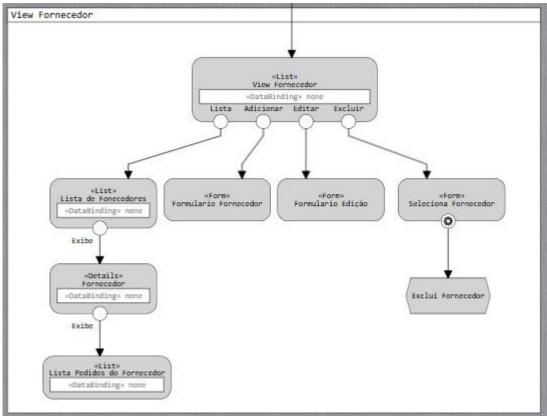


Figura 47 - IFML View Fornecedor

19. Requisitos de Performance

Esta seção descreve as características de desempenho esperadas para o sistema de gestão de móveis planejados, com base nos casos de uso especificados.

• Tempo de Resposta:

- O tempo médio de resposta para ações do usuário (como Criar Pedido, Emitir Nota Fiscal ou Realizar Orçamento) não deve ultrapassar 5 segundos.
- O tempo máximo para a operação de Gerar Orçamento com Cálculo de Materiais não deve exceder 5 segundos, considerando cálculos com até 10 itens.

• Capacidade:

- O sistema deve permitir o gerenciamento simultâneo de até 50 usuários ativos.
- O sistema deve suportar o armazenamento de até 10.000 pedidos e 5.000 orçamentos, mantendo desempenho aceitável.

- Modos de Degradação:
 - Em situações de carga excessiva (acima de 90% de uso de CPU ou memória), o sistema deve:
 - o Priorizar operações essenciais (ex: Emitir Nota Fiscal, Criar Pedido).
 - Colocar operações secundárias (ex: envio de e-mails automáticos) em fila de espera com até 1 minuto de atraso tolerado.
- Utilização de Recursos:
 - O sistema deve operar eficientemente na máquina que hospedará com as seguintes especificações mínimas:
 - o Memória RAM: 4 GB
 - o Processador: Dual-core 2.0 GHz
 - Espaço em disco: 10 GB disponíveis para banco de dados e arquivos XML de NF-e
 - o Conectividade: Conexão estável com no mínimo 5 Mbps para operações em nuvem e envio de orçamentos

20. Atributos do Sistema de Software

20.1.1 Interfaces de Software

Componente	Tipo	Descrição
Sistema de Emissão de Nota Fiscal Eletrônica (NF-e)	Serviço Web (API REST ou SOAP)	Utilizado para gerar, validar e transmitir notas fiscais eletrônicas conforme legislação vigente.
Banco de Dados	Banco de dados não relacional	Sistema gerenciador de banco de dados NOSQL para armazenamento das informações de clientes, pedidos, orçamentos, estoque etc.
Sistema Operacional	Windows	O sistema será executado em um computador local com sistema operacional compatível.

21. Conclusão

MovelControl foi detalhadamente estruturado para modernizar e otimizar a gestão de marcenarias de móveis planejados, abordando os desafios inerentes aos processos manuais. O foco central do projeto é a automação de fluxos de trabalho críticos, como a elaboração e o envio de orçamentos, o controle de estoque e o gerenciamento de pedidos, visando aumentar a eficiência operacional e a precisão das informações.

Durante a fase de concepção, as necessidades do usuário final foram priorizadas para garantir o desenvolvimento de uma interface intuitiva e um sistema eficiente. A viabilidade do projeto foi assegurada por uma análise de riscos criteriosa, que identificou e propôs mitigações para potenciais desafios técnicos, operacionais e de segurança, visando a estabilidade do sistema. Além disso, o planejamento foi consolidado com um orçamento detalhado e um cronograma flexível, que permite ajustes conforme as demandas do desenvolvimento, garantindo uma gestão de projeto transparente e realista.