

Padrões de Arquitetura

MVC (Model-View-Controller) -

Será utilizado o MVC para desenvolver a aplicação, separando a aplicação em 3 camadas, interação com o usuário, manipulação de dados ou a lógica do negócio e por fim a camada de controle que realiza a intermediação entre o model e a view. Facilita a manutenibilidade, testes e evolução, no sentido de permitir uma fácil alteração da representação, apresentação e interação com os dados de forma independente, pelo fato da modularização presente no MVC, que isola a lógica da apresentação da regra de negócios.

Cliente-Servidor -

A utilização desse modelo é devido a característica que os sistema pode ser distribuído através de uma rede. As funcionalidades estão disponíveis para vários clientes ao mesmo tempo e ficam organizadas em serviços. Além disso padronizando o acesso a repositórios externos para alimentação de informações relevantes ao sistema.

Arquitetura em 3 Camadas -

O sistema será dividido em três camadas. A primeira delas contém o servidor do banco de dados que guardará toda a informação utilizada no sistema. A segunda é a camada servidor web que irá gerenciar os dados e processar as informações, nessa camada teremos a arquitetura MVC funcionando como descrito acima. E, por fim, a camada de interação HTTPS que será responsável pela comunicação entre o navegador e o cliente.

Protocolo HTTP -

Esse padrão será utilizado como base para a comunicação com o navegador no cliente para a realização da interface. O protocolo de comunicação auxiliará na obtenção de recursos, como documentos HTML e permitindo realizar requisições HTTP utilizando os métodos de POST, GET, PUT, PATCH, DELETE. O gerenciamento de conexão servidor-cliente também é padronizado através do HTTP.

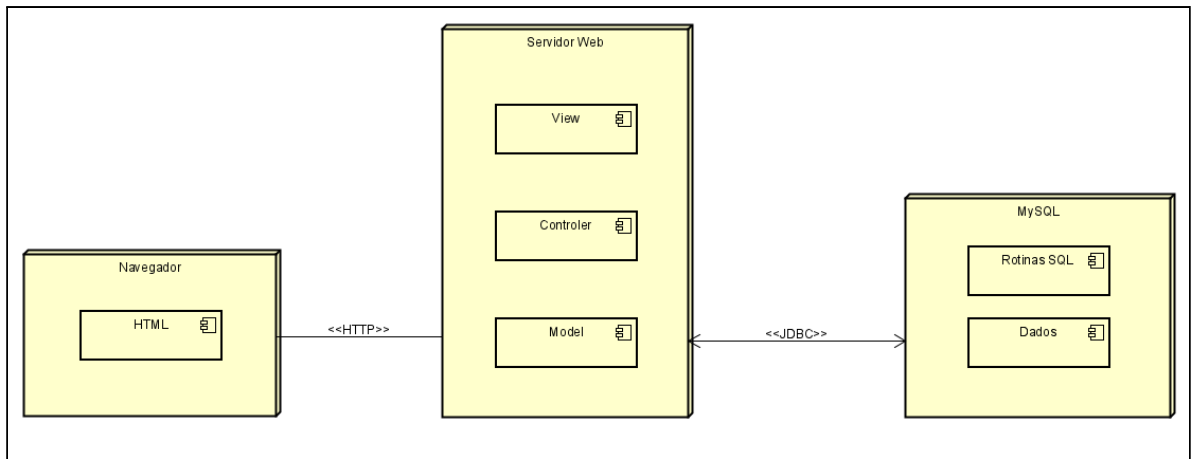


Diagrama de deployment como ilustração das escolhas.