



Servidor

Servidor, tiene sockets abiertos con los clientes conectados.

Si tiene guardar mensajes en un chat, le envia un mensaje a todos los usuarios del chat que están conectados, el resto lo recibirán cuando se conecten.



TLS cada cliente.go tiene que generar sus certificados



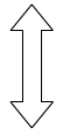
TLS cada cliente.go tiene que generar sus certificados



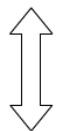
TLS cada cliente.go tiene que generar sus certificados

Cliente.go

Intermediario interfaz web y servidor.



Llamada https para recibir la página web completa (AngularJS)



Comunicación por web secure socket, realiza todas las operaciones



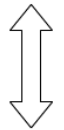
Navegador web



Interfaz web. No realiza peticiones cada x tiempo para comprobar nuevos mensajes, los recibe por el websocket

Cliente.go

Intermediario interfaz web y servidor.



Llamada https para recibir la página web completa (AngularJS)



Comunicación por web secure socket, realiza todas las operaciones



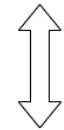
Navegador web



Interfaz web. No realiza peticiones cada x tiempo para comprobar nuevos mensajes, los recibe por el websocket

Cliente.go

Intermediario interfaz web y servidor.



Llamada https para recibir la página web completa (AngularJS)



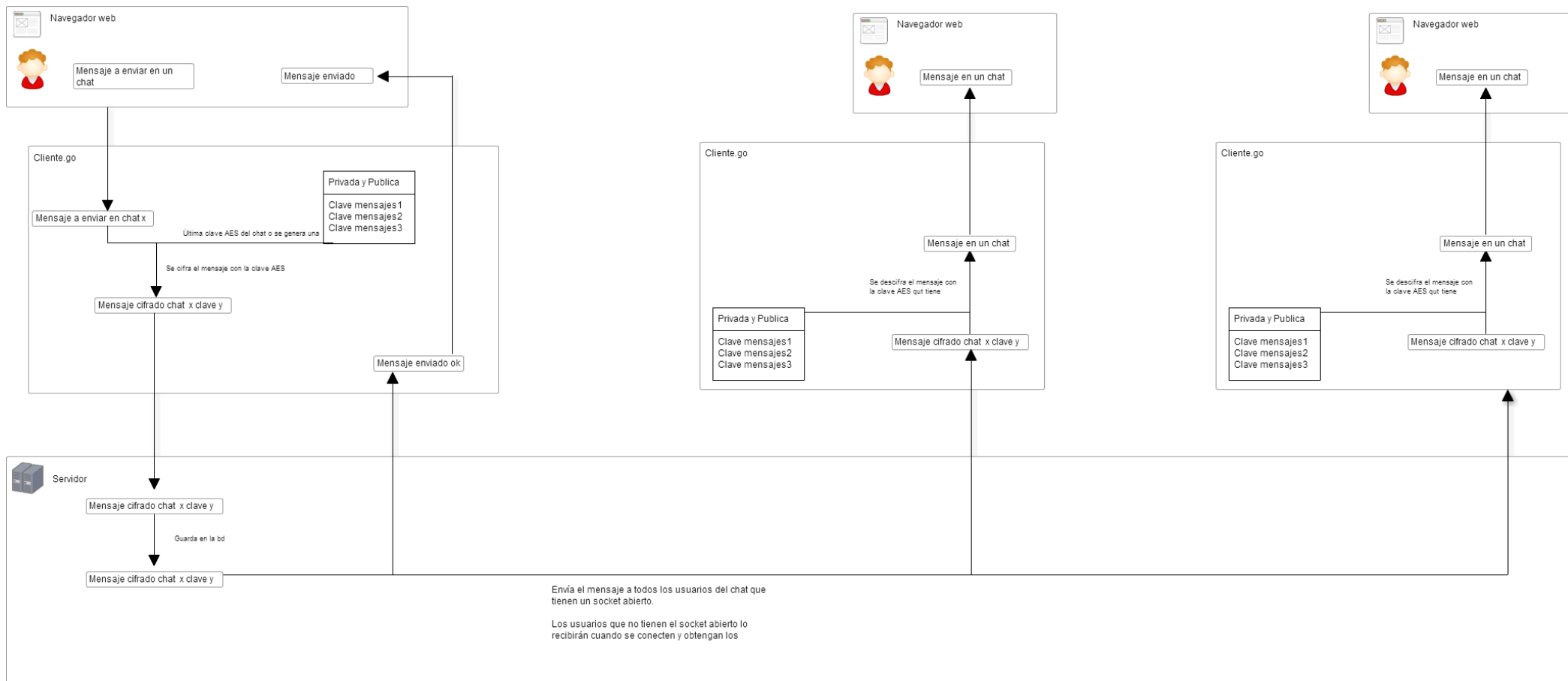
Comunicación por web secure socket, realiza todas las operaciones

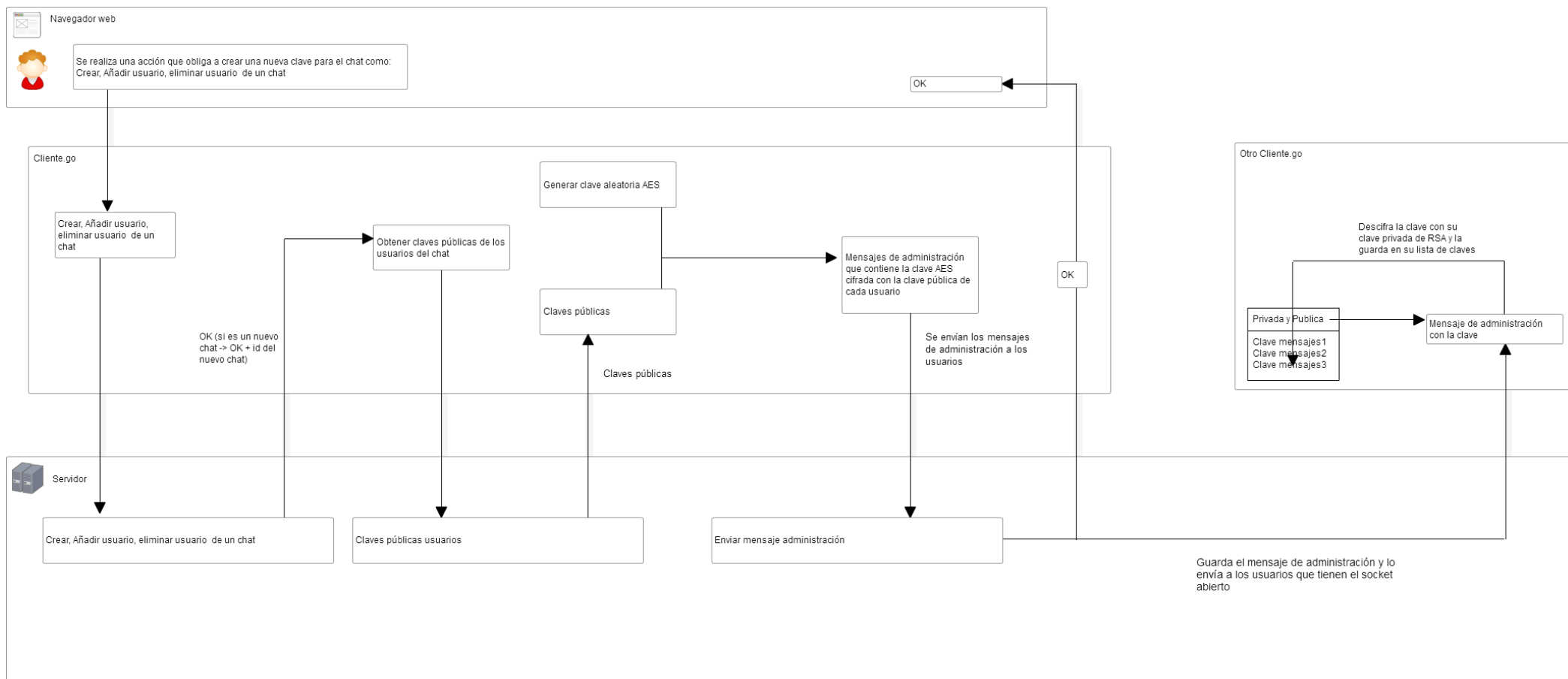


Navegador web



Interfaz web. No realiza peticiones cada x tiempo para comprobar nuevos mensajes, los recibe por el websocket





Este esquema está simplificado, hay llamadas como guardar la nueva clave cifrándola con la segunda parte del hash de su clave en el servidor o realizar una petición para obtener un nuevo id para la clave nueva que no se muestran

