

# Especificación inicial del proyecto

## Gestión DSSBet

## Objetivos

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación Web que permita a los usuarios acceder a un portal de apuestas de forma **sencilla, cómoda y rápida** para la empresa DSSBet.

La empresa DSSBet es muy conocida en los recreativos de España, donde cuenta con más de 500 máquinas repartidas por todo el país. DSSBet cree que el siguiente paso para expandir su marca es abriendo un portal de apuestas deportivas accesible desde cualquier lugar del mundo. Es por eso que consideran esencial lanzar una aplicación web que permita a los usuarios acceder remotamente y apostar sin necesidad de ir a ningún local.

Los usuarios podrán visualizar los mercados que ofrece la empresa, pero sólo aquellos registrados podrán apostar. Para hacer el cobro y cargar el saldo, se implementarán funcionalidades que permitan retirar e ingresar dinero. Se pretende desarrollar una interfaz sencilla, cómoda y rápida para el usuario.

También se desarrollará un panel de administrador para controlar de forma global la aplicación.

## Descripción

### Panel de Administrador (intranet)

La aplicación de gestión interna permitirá a los empleados de la compañía acceder mediante su usuario y contraseña para realizar las siguientes gestiones:

- **Gestión de personal:** permite dar permisos a usuarios específicos (administradores y usuarios).
- **Gestión apuestas deportivas:** listar partidos disponibles y gestionar cuotas.
- **Gestión de capital:** visualización del saldo disponible y la realización de pagos a los usuarios que soliciten un retiro.
- **Estadísticas:** muestra las estadísticas de la casa de apuestas.

Todas estas operaciones se realizan mediante un interfaz web que estará oculta a los usuarios sin permisos de forma que sólo los administradores podrán acceder al panel.

## Web pública

Dependiendo de si el usuario está registrado o no podrá acceder a distintas funcionalidades.

### Usuarios no registrados:

- **Visualizar los mercados:** Podrá revisar los partidos y las cuotas que ofrece la empresa.
- **Registro:** El usuario podrá crearse una cuenta personal para apostar.

### Usuarios registrados:

- **Depositar/retirar dinero:** Mediante los métodos de pago más comunes se le permitirá depositar o retirar dinero a su cuenta.
- **Apostar:** El usuario seleccionará una o varias cuotas y un importe (el cuál debe de tener en su saldo) y realizará una apuesta
- **Mostrar información:** El usuario podrá acceder a su panel donde podrá visualizar su información como su historial de apuestas, el dinero disponible
- **Modificar información:** El usuario podrá modificar detalles como la dirección, el método de pago...

## Público objetivo

El panel de administración está orientado al personal encargado del mantenimiento de la aplicación.

La web pública está destinada a usuarios mayores de edad que tengan atracción por el mundo del fútbol. *DSSBet* trata de diferenciarse del resto de *bookies* proporcionando una interfaz amigable y sencilla que evite abrumar al usuario con exceso de información.

Sergio Vicente Baeza Carrasco

Eugenio Benito López

Jorge Bueno Calderón

Nicolás Medina Díaz