**Jorge Ivan Buentello Espitia 1802914**

**EJERCICIO 1 “HOLA MUNDO”**

**namespace hola\_mundo**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**//se mandara un mensaje que diga hola mundo**

**//se declara variable**

**string nom;**

**Console.Write("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*HOLA MUNDO\*\*\*\*\*\*\*\*");**

**//aqui se pregunta el nombre del usuario a mandar el mensaje**

**Console.Write("\n\t¿ Cual es tu nombre ? R= ");**

**//aqui se le da valor a la variable que el nombre que escriba estara en el mensaje**

**nom = Console.ReadLine();**

**//aqui se usa la concatenacion para mostrar el mensaje**

**Console.Write("\n\thola: " + nom + " \n\nY tu mensaje es Hola mundo. ");**

**//este es el proceso de salida**

**Console.WriteLine("\npresione cualquier tecla para terminar...");**

**Console.ReadKey();**

**}**

**}**

**}**

**EJERCICIO 2 “CONVERSIONES”**

**namespace conversiones**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**//Se declara la variable con el valor asignado**

**string numero = "1234";**

**//Se muestra la el tipo de dato de la varible**

**Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());**

**//Se realiza la conversion del tipo de dato String a int**

**int intNumero = Convert.ToInt32(numero);**

**//Se muestra el tipo de dato de la varible para mostrar el cambio**

**Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString());**

**//Se imprime la nueva variable**

**Console.WriteLine(String.Format("El número es {0}", intNumero));**

**Console.ReadLine();**

**}**

**}**

**EJERCICIO 3 “ALEATORIO”**

**namespace Aleatorio**

**{**

**class Program**

**{**

**//SUMA DE NUMEROS ALEATORIOS**

**static public float numero1 = 24.5F;**

**static void Main(String[] args)**

**{**

**//Hacemos la declaracion dentro de un metodo**

**float numero2 = 0.0F;**

**//Aqui es donde se le asigna un valor aleatorio**

**Random numAleatorio = new Random ();**

**numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);**

**Console.WriteLine(string.Format(**

**"El resultdo de la suma de {0} y {1} es {2}",**

**numero1, numero2, numero1 + numero2));**

**Console.ReadLine();**

**}**

**EJERCICO 4”ENTRADA”**

**namespace Entrada**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**//Primero se declara la variable a usar**

**string valor;**

**//Posteriormente se pide la variable**

**Console.Write("\n\n\tEscribe algo: ");**

**//A continuacion se lee y se guarda en la variable declarada**

**valor = Console.ReadLine();**

**//Se hace un try catch que es mas facil de usar y con menos problemas que con el if else**

**try**

**{**

**int x = int.Parse(valor);**

**Console.WriteLine("\n\tDato entero {0} es correcto.", valor);**

**}**

**catch**

**{**

**Console.WriteLine("\n\tDato no es entero. Intentar de nuevo.");**

**}**

**//Y finalmente se acaba el programa**

**Console.WriteLine("\n\tPresiona enter para continuar....");**

**//Se hace un ReadKey ya que sin el no se veria el programa solo correria sin pausarse**

**Console.ReadKey();**

**}**

**EJERCICIO 5 “NOMBRE”**

**namespace nombre**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**string nombre;**

**string apellido;**

**// la variable string  es una secuencia ordenada**

**// de longitud arbitaria aunque finita**

**Console.Write(" Escribe un nombre: ");**

**nombre = Console.ReadLine();**

**Console.Write(" Escribe un Apellido: ");**

**apellido = Console.ReadLine();**

**// la variable ToUpper se utiliza para hacer los nombres en mayúsculas**

**nombre = nombre.ToUpper();**

**apellido = apellido.ToUpper();**

**// la variable StringBuilder es una cadena de caracteres mutable y es un objeto del espacio de**

**nombres**

**StringBuilder nombrecompleto  = new StringBuilder();**

**nombrecompleto.Append(nombre);**

**nombrecompleto.Append(" ");**

**nombrecompleto.Append(apellido);**

**Console.WriteLine(nombrecompleto);**

**Console.ReadKey();**

**EJERCICIO 6 “ TABLA ”**

**namespace  tabla**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**string \_numero;**

**int numero;**

**//tenemos que poner las variables que ocupamos y convertirlo en un valor numerico**

**Console.Write("esribe un numero del 1 al 9");**

**\_numero = Console.ReadLine();**

**numero = Convert.ToInt32(\_numero);**

**// El for es una variable contada como un bucle**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

**Console.WriteLine(**

**string.Format("{0} x {1} = {2}");**

**numero,i,numero\*i));**

**// tiene que terminar**

**Console.WriteLine("");**

**Console.WriteLine("darle enter para continuar");**

**Console.ReadKey();**

**EJERCICIO 7 “TABLAS”**

**namespace Tablas**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**int res = 0;**

**// temenos que poner la variable int para determinar el numero que se utlizara**

**for (int i = 1; i <= 10; i++)**

**{**

**Console.WriteLine("Tabla del " + i);**

**// ponemos la variable for para que se repita, como son multiplicacion**

**for (int e = 1; e <= 10; e++)**

**{**

**res = i \* e;**

**Console.WriteLine(i + " x " + e + " = " + res);**

**}**

**Console.WriteLine(" ");**

**}**

**// tenemos que terminar el programa**

**Console.ReadKey();**

**EJERCICIO 8 “COMPARA”**

**namespace compara**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**//siempre se deben poner los datos que vamos a ocupar int es para numeros enteros**

**// string para hacer una cadena**

**string \_num1 = "", \_num2 = "";**

**int num1 = 0, num2 = 0;**

**Console.Write("num1 :");**

**\_num1 = Console.ReadLine();**

**Console.Write("num2 : ");**

**\_num2 = Console.ReadLine();**

**num1 = Convert.ToInt32(\_num1);**

**num2 = Convert.ToInt32(\_num2);**

**if (num1 == num2)**

**// if se utiliza para hablar sobre situaciones si es real o es falso**

**Console.WriteLine(**

**String.Format(**

**"NUMEROS PROPORCIONADOS {0} y {1} {2}",**

**num1, num2, "LOS NUMEROS SON IGUALES"));**

**else**

**// else va con el if cuando es una estructura de control**

**if (num1 > num2)**

**Console.WriteLine(**

**String.Format("NUMEROS PROPORCIONADOS {0} y {1} {2}",**

**num1, num2, "EL MAYOR ES EL SEGUNDO "));**

**// para que demos finalidad al programa**

**Console.WriteLine("");**

**Console.WriteLine("DARLE ENTER PARA CONTINUAR");**

**Console.ReadKey();**

**EJERICIO 9 “ ACUMULADO”**

**namespace  acumulado**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**string \_numero;**

**int numero;**

**int acumulado = 0;**

**Console.WriteLine("ponga los enteros a acumular");**

**Console.WriteLine("dejar vacio y dar enter para que salga");**

**Console.WriteLine("");**

**while (true)**

**// el while si utiliza para que se pueda repetir las veces que sean**

**// tienen que dar la orden de de pararlo con otras variables**

**Console.Write("pon un numero entero : ");**

**\_numero = Console.ReadLine();**

**if (\_numero == "") ;**

**//nos permite si es verdad o falso**

**else**

**if (int.TryParse(\_numero out numero)) ;**

**acumulado += numero;**

**Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado : {0}"),acumulado));**

**else**

**Console.WriteLine("El dato proporcionado es un numero entero");**

**// tenemos que poner readkey para terminar**

**Console.WriteLine("");**

**Console.WriteLine("darle enter para continuar");**

**Console.ReadKey();**

**EJERCICIO 10 “MULTIPLO”**

**namespace  multiplo**

**{**

**class Program**

**{**

**static void Main(string[] args)**

**{**

**string \_numero;**

**int numero;**

**bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;**

**// la variable bool es tipo booleno tiene 2 posibles valores verdaderos**

**try**

**// try para poner las intrucciones que desen realizar**

**console.write("dame un numero entero");**

**\_numero = Console.ReadLine();**

**numero = Convert.ToInt32(\_numero);**

**esMultiplo3 = ((numero % 3 == 0);**

**esMultiplo3 = ((numero %5 == 0);**

**esMultiplo3 = ((numero % 7 == 0);**

**if ((esMultiplo3 & esMultiplo5 | esMultiplo7)**

**// if para determinar si es verdero o falso**

**Console.WriteLine("Correcto");**

**else**

**Console.WriteLine("Incorrecto");**